

**ÉLÉMENTAIRE**

15/20  
7  
5•7  
4•7  
7•2

octobre 2015

4•6  
20/30/40  
Projection  
Élémentaire.



Élémentaire/Air, Vol.  
(Fléau/Terre et Ténèbres, Immunité/Air)

**62** *Seigneur céleste.*  
Créature. Grande taille.

**ÉLÉMENTAIRE**

15  
3  
5•9  
5•9  
7•2

octobre 2015

3•6  
10/20/30  
Projection  
Élémentaire.



Élémentaire/Eau, Concentration/2, Éclaireur.  
(Fléau/Feu et Ténèbres, Immunité/Eau)

**69** *Onde invisible.*  
Créature. Grande taille.

**ÉLÉMENTAIRE**

15  
3  
5•9  
5•9  
7•2

octobre 2015

3•6  
10/20/30  
Projection  
Élémentaire.



Élémentaire/Eau, Concentration/2, Éclaireur.  
(Fléau/Feu et Ténèbres, Immunité/Eau)


**69** *Onde invisible.*  
Créature. Grande taille.

**ÉLÉMENTAIRE**

15  
4  
6•14  
4•9  
8•3

octobre 2015

3•8  
10/20/30  
Projection  
Élémentaire.



Élémentaire/Feu, Furie guerrière.  
(Fléau/Eau et Ténèbres, Immunité/Feu)


**95** *Éruption flamboyante.*  
Créature. Grande taille.

**ÉLÉMENTAIRE**

12,5/15  
4  
4•8  
5•8  
7•5

octobre 2015

3•6  
15/25/35  
Projection  
Élémentaire.



Élémentaire/Lumière, Vol.  
(Fléau/Ténèbres, Immunité/Lumière)

**58** *Clarté souveraine.*  
Créature. Grande taille.

**ÉLÉMENTAIRE**

15  
3  
5•10  
4•9  
9•2

octobre 2015

3•10  
15/30/45  
Projection  
Élémentaire.



Élémentaire/Ténèbres, Immunité/Peur, Abominable.  
(Fléau/Élémentaire)

**80** *Étreinte du néant.*  
Créature. Grande taille.

**ÉLÉMENTAIRE**

10  
2  
5•8  
5•13  
7•6

octobre 2015

2•6  
10/15/20  
Projection  
Élémentaire.



Élémentaire/Terre, Dur à cuire.  
(Fléau/Air et Ténèbres, Immunité/Terre)

**83** *Force de la Terre.*  
Créature. Grande taille.

**ÉOLIM**

12,5  
5  
4•3  
4•3  
4•3

août 2017



Élémentaire/Air, Dévotion/1, Éthéré.  
(Fléau/Terre et Ténèbres, Immunité/Air)

**20** Régulier. Taille moyenne.

**ÉTINCELANT**

10/15  
3  
2•4  
2•3  
5•2

octobre 2015



Élémentaire/Lumière, Dévotion/1, Vol.  
(Fléau/Ténèbres, Immunité/Lumière)

**13** *Les étincelants.*  
Irrégulier. Petite taille.



**ÉTINCELANT**

10/15  
3  
2•4  
2•3  
5•2

Élémentaire/Lumière, Dévotion/1, Vol.  
(Fléau/Ténèbres, Immunité/Lumière)

**13** *Les étincelants.*  
Irrégulier. Petite taille.

**ÉTINCELANT**

10/15  
3  
2•4  
2•3  
5•2

Élémentaire/Lumière, Dévotion/1, Vol.  
(Fléau/Ténèbres, Immunité/Lumière)

**13** *Les étincelants.*  
Irrégulier. Petite taille.

**FAMILIER**

10  
5  
3•3  
4•3  
4•1

Élémentaire/Air, Asservi/Magicien maîtrisant l'Air, Dévotion/3.  
(Fléau/Terre et Ténèbres, Immunité/Air)

**6+** *Les familiers de pouvoir.*  
Irrégulier. Petite taille.

**FAMILIER**

10  
5  
3•3  
4•3  
4•1

Élémentaire/Air, Asservi/Magicien maîtrisant l'Air, Dévotion/3.  
(Fléau/Terre et Ténèbres, Immunité/Air)

**6+** *Les familiers de pouvoir.*  
Irrégulier. Petite taille.

**FAMILIER**

10  
5  
3•3  
4•3  
4•1

Élémentaire/Air, Asservi/Magicien maîtrisant l'Air, Dévotion/3.  
(Fléau/Terre et Ténèbres, Immunité/Air)

**6+** *Les familiers de pouvoir.*  
Irrégulier. Petite taille.

**FAMILIER**

10  
5  
3•2  
4•3  
4•5

Élémentaire/Eau, Asservi/Magicien maîtrisant l'Eau, Dévotion/3.  
(Fléau/Feu et Ténèbres, Immunité/Eau)

**6+** *Les familiers de pouvoir.*  
Irrégulier. Petite taille.

**FAMILIER**

10  
5  
3•2  
4•3  
4•5

Élémentaire/Eau, Asservi/Magicien maîtrisant l'Eau, Dévotion/3.  
(Fléau/Feu et Ténèbres, Immunité/Eau)

**6+** *Les familiers de pouvoir.*  
Irrégulier. Petite taille.

**FAMILIER**

10  
5  
3•2  
4•3  
4•5

Élémentaire/Eau, Asservi/Magicien maîtrisant l'Eau, Dévotion/3.  
(Fléau/Feu et Ténèbres, Immunité/Eau)

**6+** *Les familiers de pouvoir.*  
Irrégulier. Petite taille.

**FAMILIER**

10  
4  
3•4  
1•4  
5•1

Élémentaire/Feu, Asservi/Magicien maîtrisant le Feu, Dévotion/3.  
(Fléau/Eau et Ténèbres, Immunité/Feu)

**4+** *Les familiers de pouvoir.*  
Irrégulier. Petite taille.



**FAMILIER**

octobre 2015

10  
4  
3•4  
1•4  
5•1



Élémentaire/Feu, Asservi/Magicien maîtrisant le Feu, Dévotion/3.  
(Fléau/Eau et Ténèbres, Immunité/Feu)

**4+** *Les familiers de pouvoir.*  
Irrégulier. Petite taille.

**FAMILIER**

octobre 2015

10  
4  
3•4  
1•4  
5•1



Élémentaire/Feu, Asservi/Magicien maîtrisant le Feu, Dévotion/3.  
(Fléau/Eau et Ténèbres, Immunité/Feu)

**4+** *Les familiers de pouvoir.*  
Irrégulier. Petite taille.

**FAMILIER**

octobre 2015

10  
4  
3•4  
3•3  
5•3



Élémentaire/Lumière, Asservi/Magicien maîtrisant la Lumière, Dévotion/3.  
(Fléau/Ténèbres, Immunité/Lumière)

**5+** *Les familiers de pouvoir.*  
Irrégulier. Petite taille.

**FAMILIER**

octobre 2015

10  
4  
3•4  
3•3  
5•3



Élémentaire/Lumière, Asservi/Magicien maîtrisant la Lumière, Dévotion/3.  
(Fléau/Ténèbres, Immunité/Lumière)

**5+** *Les familiers de pouvoir.*  
Irrégulier. Petite taille.

**FAMILIER**

octobre 2015

10  
4  
3•4  
3•3  
5•3



Élémentaire/Lumière, Asservi/Magicien maîtrisant la Lumière, Dévotion/3.  
(Fléau/Ténèbres, Immunité/Lumière)

**5+** *Les familiers de pouvoir.*  
Irrégulier. Petite taille.

**FAMILIER**

octobre 2015

10  
3  
3•4  
3•4  
4•3



Élémentaire/Ténèbres, Asservi/Magicien maîtrisant les Ténèbres, Dévotion/3.  
(Fléau/Élémentaire)

**5+** *Les familiers de pouvoir.*  
Irrégulier. Petite taille.

**FAMILIER**

octobre 2015

10  
3  
3•4  
3•4  
4•3



Élémentaire/Ténèbres, Asservi/Magicien maîtrisant les Ténèbres, Dévotion/3.  
(Fléau/Élémentaire)

**5+** *Les familiers de pouvoir.*  
Irrégulier. Petite taille.

**FAMILIER**

octobre 2015

10  
3  
3•4  
3•4  
4•3



Élémentaire/Ténèbres, Asservi/Magicien maîtrisant les Ténèbres, Dévotion/3.  
(Fléau/Élémentaire)

**5+** *Les familiers de pouvoir.*  
Irrégulier. Petite taille.

**FAMILIER**

octobre 2015

10  
1  
2•4  
2•5  
4•3



Élémentaire/Terre, Asservi/Magicien maîtrisant la Terre, Dévotion/3.  
(Fléau/Air et Ténèbres, Immunité/Terre)

**4+** *Les familiers de pouvoir.*  
Irrégulier. Petite taille.



**FAMILIER**

octobre 2015

10  
1  
2•4  
2•5  
4•3



Élémentaire/Terre, Asservi/Magicien maîtrisant la Terre, Dévotion/3.  
(Fléau/Air et Ténèbres, Immunité/Terre)

**4+** *Les familiers de pouvoir.*  
Irrégulier. Petite taille.

**FAMILIER**

octobre 2015

10  
1  
2•4  
2•5  
4•3



Élémentaire/Terre, Asservi/Magicien maîtrisant la Terre, Dévotion/3.  
(Fléau/Air et Ténèbres, Immunité/Terre)

**4+** *Les familiers de pouvoir.*  
Irrégulier. Petite taille.

**HYDRIM**

août 2017

10  
4  
3•5  
4•5  
5•3



Élémentaire/Eau, Concentration/1, Dévotion/1.  
(Fléau/Feu et Ténèbres, Immunité/Eau)

**18** Régulier. Taille moyenne.

**IDABAOTH**

octobre 2015

15  
8  
10•15  
8•12  
10•5



Élémentaire de Feu, sihir

4•15  
15/30/45  
Projection  
Élémentaire.

Élémentaire/Feu, Énorme/1, Furie guerrière, Vivacité.  
(Artefact/3, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Fléau/Eau et Ténèbres, Immunité/Feu, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

**270** *Éruption flamboyante.*  
Champion légende vivante. Très grande taille.

**LITHIM**

août 2017

7,5  
0  
2•6  
4•8  
5•4



Élémentaire/Terre, Dévotion/1, Dur à cuire.  
(Fléau/Air et Ténèbres, Immunité/Terre)

**20** Régulier. Taille moyenne.

**MAGNAOTH**

octobre 2015

12,5  
4  
7•14  
8•16  
9•6



Élémentaire de Terre, sihir

3•12  
15/25/35  
Projection  
Élémentaire.

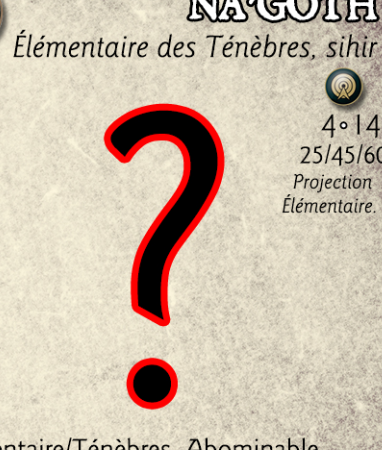
Élémentaire/Terre, Brutal, Dur à cuire, Énorme/2, Implacable/2, Inaltérable, Inébranlable.  
(Artefact/3, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Fléau/Élémentaires de l'Air et des Ténèbres, Immunité/Terre, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

**310** *Force de la Terre.*  
Champion légende vivante. Très grande taille.

**NA'GOTH**

octobre 2015

15  
6  
8•11  
7•12  
11•5



Élémentaire des Ténèbres, sihir

4•14  
25/45/60  
Projection  
Élémentaire.

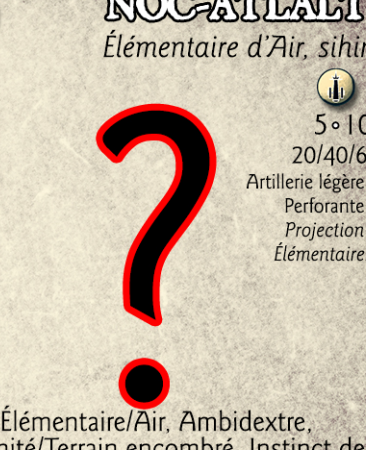
Élémentaire/Ténèbres, Abominable, Immunité/Peur, Implacable/2, Régénération/5, Tueur né.  
(Artefact/3, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Fléau/Élémentaire, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

**308** *Étreinte du néant.*  
Champion légende vivante. Grande taille.

**NOC-ATLALT**

octobre 2015

15/20  
10  
8•10  
8•10



Élémentaire d'Air, sihir

5•10  
20/40/60  
Artillerie légère, Perforante, Projection  
Élémentaire.

9•5 Élémentaire/Air, Ambidextre, Immunité/Terrain encombré, Instinct de survie/5, Vol.  
(Artefact/3, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Fléau/Terre et Ténèbres, Immunité/Air, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut)

**308** *Seigneur céleste.*  
Champion légende vivante. Grande taille.

**PYRIM**

août 2017

10  
4  
4•7  
1•4  
6•1



Élémentaire/Feu, Dévotion/1, Furie guerrière.  
(Fléau/Eau et Ténèbres, Immunité/Feu)

**20** Régulier. Taille moyenne.



**SOMBRE**

10  
3  
4-5  
2-5  
6-1

Élémentaire/Ténèbres, Dévotion/1, Immunité/Jambes, Immunité/Terrain encombré.  
(Fléau/Élémentaire)

**18** Régulier. Taille moyenne.

**AAHROK**

12,5  
6  
6-8  
5-7  
7-5

Immortel/Ténèbres, Désengagement/6, Féroce, Possédé.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

**Le dévoreur d'âmes.**  
Champion élite. Taille moyenne.

**131**

**ANGE**

10/15  
3  
3-5  
2-4  
4-3

Immortel/Lumière, Soin/5, Vol.  
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique, Juste)

**19** Régulier. Taille moyenne.

**ANGE**

10/15  
3  
3-5  
2-4  
4-3

Immortel/Lumière, Soin/5, Vol.  
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique, Juste)

**19** Régulier. Taille moyenne.

**ANIMÆ SYLVESTRE**

10/15  
2  
2-3  
3-4  
3-2

Immortel/Destin, Éclaireur, Vol.  
(Conscience, Immunité/Toxique)

**17** Régulier. Taille moyenne.

**ANIMÆ SYLVESTRE**

10/15  
2  
2-3  
3-4  
3-2

Immortel/Destin, Éclaireur, Vol.  
(Conscience, Immunité/Toxique)

**17** Régulier. Taille moyenne.

**ANIMÆ SYLVESTRE**

10/15  
2  
2-3  
3-4  
3-2

Immortel/Destin, Éclaireur, Vol.  
(Conscience, Immunité/Toxique)

**17** Régulier. Taille moyenne.

**ANIMÆ SYLVESTRE**

10/15  
2  
2-3  
3-4  
3-2

Immortel/Destin, Éclaireur, Vol.  
(Conscience, Immunité/Toxique)

**17** Régulier. Taille moyenne.

**ANIMÆ SYLVESTRE**

10/15  
2  
2-3  
3-4  
3-2

Immortel/Destin, Éclaireur, Vol.  
(Conscience, Immunité/Toxique)

**17** Régulier. Taille moyenne.



**ÉMISSAIRE**

octobre 2015

10  
2  
2•2  
2•4  
6•2

3




Immortel/Lumière, Esprit de la Lumière, Soins/5.  
Initié de la Lumière/Hermétisme.  
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique, Juste)

**35** Les émissaires de la Lumière.  
Initié. Taille moyenne.

**ERLIK (I), forme humanoïde**

octobre 2015

10  
6  
7•9  
6•9  
7•5




Immortel/Ténèbres, Armure sacrée, Coup de maître/2, Fine lame, Parade.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Enchaînement/2, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

**145** Métamorphose.  
Champion élite. Taille moyenne.

**ERLIK (II), forme monstrueuse**

octobre 2015

15  
4  
6•14  
4•12  
9•0



Immortel/Ténèbres, Charge bestiale, Implacable/1, Possédé, Tueur né.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

**(197)** Métamorphose.  
Champion élite. Grande taille.

**IRA TENEBRÆ**

février 2021

10  
3  
3•7  
3•5  
6•2



Immortel/Ténèbres, Bond.  
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

**18** Régulier/3. Taille moyenne.

**IRA TENEBRÆ**

février 2021

10  
3  
3•7  
3•5  
6•2



Immortel/Ténèbres, Bond.  
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

**18** Régulier/3. Taille moyenne.

**IRA TENEBRÆ**

février 2021

10  
3  
3•7  
3•5  
6•2



Immortel/Ténèbres, Bond.  
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

**18** Régulier/3. Taille moyenne.

**LICORNE**

avril 2020

20  
6  
6•7  
6•7  
8•2



Immortel/Lumière, Arme sacrée/Combat, Farouche/10, Fléau/X, Soins/3.  
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique, Juste)

**56** Vierge farouche.  
Créature/I. Grande taille.

**LUHAR, le corrompé**

octobre 2015

12,5  
4  
5•7  
5•6  
7•4



Immortel/Ténèbres, Armure sacrée, Guerrier-mage, Adeptes des Ténèbres/Noire, Cabale, Typhonisme.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

**96** Le corrompé.  
Champion adepte. Taille moyenne.

**MEGHAN, l'ensorceleuse**

octobre 2015

10  
7  
3•3  
6•5  
10•8



Immortel/Destin, Apatride, Esprit des 4 Éléments primordiaux, Instinct de survie/5, Maître des 4 Éléments primordiaux.  
(Artefact/3, Conscience, Enchaînement/1, Immunité/Toxique, Maîtrise des arcanes)

**209** Champion maître. Taille moyenne.



**SUCCUBE**

10/15  
4  
4-8  
6-6  
5-2

Arme noire.  
Immortel/Ténèbres, Enchaînement/1,  
Guerrier-mage, Vol.  
Initié des Ténèbres/Typhonisme.  
(Contre-attaque, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)  
**60**  
Les succubes.  
Initié. Taille moyenne.

**SUCCUBE**

10/15  
4  
4-8  
6-6  
5-2

Arme noire.  
Immortel/Ténèbres, Enchaînement/1,  
Guerrier-mage, Vol.  
Initié des Ténèbres/Typhonisme.  
(Contre-attaque, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)  
**60**  
Les succubes.  
Initié. Taille moyenne.

**GOLEM TELLURIQUE MINEUR**

10  
1  
3-7  
4-9  
7-0

Brute épaisse, Construct, Dur à cuire.  
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)  
**(48)**  
Créature. Grande taille.

**LE CORBEAU**

10  
5  
4-4  
3-5  
4-2

Apatride, Désespéré.  
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0,  
Enchaînement/2, Immunité/Peur)  
**28**  
Le mauvais augure.  
Champion irrégulier. Petite taille.

**YSHAËLLE, l'oubliée**

10  
5  
5-6  
6-5  
7-4

4-4  
25/45/65  
Arc long.  
Alliance/Cadwallon et voies de la Lumière.  
Bravoure, Bretteur, Tir supplémentaire/1.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0,  
Enchaînement/2, Tir d'assaut, Visée)  
**68**  
Barde oubliée.  
L'oubliée.  
Champion spécial. Taille moyenne.

**ÉLÉMENTAIRE**

12,5/15  
4  
4-8  
5-8  
7-5

3-6  
15/25/35  
Projection  
Élémentaire.  
Élémentaire/Lumière, Vol.  
(Fléau/Ténèbres, Immunité/Lumière)  
**58**  
Clarté souveraine.  
Créature. Grande taille.

**ÉOLIM**

12,5  
5  
4-3  
4-3  
4-3

Élémentaire/Air, Dévotion/1, Éthéré.  
(Fléau/Terre et Ténèbres, Immunité/Air)  
**20**  
Régulier. Taille moyenne.

**ÉTINCELANT**

10/15  
3  
2-4  
2-3  
5-2

Élémentaire/Lumière, Dévotion/1, Vol.  
(Fléau/Ténèbres, Immunité/Lumière)  
**13**  
Les étincelants.  
Irrégulier. Petite taille.

**ÉTINCELANT**

10/15  
3  
2-4  
2-3  
5-2

Élémentaire/Lumière, Dévotion/1, Vol.  
(Fléau/Ténèbres, Immunité/Lumière)  
**13**  
Les étincelants.  
Irrégulier. Petite taille.



**ÉTINCELANT**

10/15  
octobre 2015  
3  
2-4  
2-3  
5-2



Élémentaire/Lumière, Dévotion/1, Vol.  
(Fléau/Ténèbres, Immunité/Lumière)

**13** *Les étincelants.*  
Irrégulier. Petite taille.

**FAMILIER**

10  
octobre 2015  
4  
3-4  
3-3  
5-3



Élémentaire/Lumière, Asservi/Magicien maîtrisant la Lumière, Dévotion/3.  
(Fléau/Ténèbres, Immunité/Lumière)

**5+** *Les familiers de pouvoir.*  
Irrégulier. Petite taille.

**FAMILIER**

10  
octobre 2015  
4  
3-4  
3-3  
5-3



Élémentaire/Lumière, Asservi/Magicien maîtrisant la Lumière, Dévotion/3.  
(Fléau/Ténèbres, Immunité/Lumière)

**5+** *Les familiers de pouvoir.*  
Irrégulier. Petite taille.

**FAMILIER**

10  
octobre 2015  
4  
3-4  
3-3  
5-3



Élémentaire/Lumière, Asservi/Magicien maîtrisant la Lumière, Dévotion/3.  
(Fléau/Ténèbres, Immunité/Lumière)

**5+** *Les familiers de pouvoir.*  
Irrégulier. Petite taille.

**FAMILIER**

10  
octobre 2015  
1  
2-4  
2-5  
4-3



Élémentaire/Terre, Asservi/Magicien maîtrisant la Terre, Dévotion/3.  
(Fléau/Air et Ténèbres, Immunité/Terre)

**4+** *Les familiers de pouvoir.*  
Irrégulier. Petite taille.

**FAMILIER**

10  
octobre 2015  
1  
2-4  
2-5  
4-3




Élémentaire/Terre, Asservi/Magicien maîtrisant la Terre, Dévotion/3.  
(Fléau/Air et Ténèbres, Immunité/Terre)

**4+** *Les familiers de pouvoir.*  
Irrégulier. Petite taille.

**FAMILIER**

10  
octobre 2015  
1  
2-4  
2-5  
4-3



Élémentaire/Terre, Asservi/Magicien maîtrisant la Terre, Dévotion/3.  
(Fléau/Air et Ténèbres, Immunité/Terre)

**4+** *Les familiers de pouvoir.*  
Irrégulier. Petite taille.

**HYDRIM**

10  
août 2017  
4  
3-5  
4-5  
5-3



Élémentaire/Eau, Concentration/1, Dévotion/1.  
(Fléau/Feu et Ténèbres, Immunité/Eau)

**18** Régulier. Taille moyenne.

**LITHIM**

7,5  
août 2017  
0  
2-6  
4-8  
5-4



Élémentaire/Terre, Dévotion/1, Dur à cuire.  
(Fléau/Air et Ténèbres, Immunité/Terre)

**20** Régulier. Taille moyenne.



**PYRIM**

août 2017

10  
4  
4-7  
1-4  
6-1



Élémentaire/Feu, Dévotion/I, Furie guerrière.  
(Fléau/Eau et Ténèbres, Immunité/Feu)

**20** Régulier. Taille moyenne.

**SOMBRE**

octobre 2015

10  
3  
4-5  
2-5  
6-1



Élémentaire/Ténèbres, Dévotion/I, Immunité/Jambes, Immunité/Terrain encombré.  
(Fléau/Élémentaire)

**18** Régulier. Taille moyenne.

**SOMBRE**

octobre 2015

10  
3  
4-5  
2-5  
6-1



Élémentaire/Ténèbres, Dévotion/I, Immunité/Jambes, Immunité/Terrain encombré.  
(Fléau/Élémentaire)

**18** Régulier. Taille moyenne.

**SOMBRE**

octobre 2015

10  
3  
4-5  
2-5  
6-1



Élémentaire/Ténèbres, Dévotion/I, Immunité/Jambes, Immunité/Terrain encombré.  
(Fléau/Élémentaire)

**18** Régulier. Taille moyenne.

**ANGE**

octobre 2015

10/15  
3  
3-5  
2-4  
4-3



Immortel/Lumière, Soin/5, Vol.  
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique, Juste)

**19** Régulier. Taille moyenne.

**ANIMÆ SYLVESTRE**

octobre 2015

10/15  
2  
2-3  
3-4  
3-2




Immortel/Destin, Éclaireur, Vol.  
(Conscience, Immunité/Toxique)

**17** Régulier. Taille moyenne.

**ANIMÆ SYLVESTRE**

octobre 2015

10/15  
2  
2-3  
3-4  
3-2



Immortel/Destin, Éclaireur, Vol.  
(Conscience, Immunité/Toxique)

**17** Régulier. Taille moyenne.

**ANIMÆ SYLVESTRE**

octobre 2015

10/15  
2  
2-3  
3-4  
3-2



Immortel/Destin, Éclaireur, Vol.  
(Conscience, Immunité/Toxique)

**17** Régulier. Taille moyenne.

**ÉMISSAIRE**

octobre 2015

10  
2  
2-2  
2-4  
6-2



Immortel/Lumière, Esprit de la Lumière, Soin/5.  
Initié de la Lumière/Hermétisme.  
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique, Juste)

**35** Les émissaires de la Lumière.  
Initié. Taille moyenne.



**IRA TENEBRÆ**

février 2021

10  
3  
3-7  
3-5  
6-2



Immortel/Ténèbres, Bond.  
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

**18** Régulier/3. Taille moyenne.

**LICORNE**

avril 2020

20  
6  
6-7  
6-7  
8-2



Immortel/Lumière, Arme sacrée/Combat, Farouche/10, Fléau/X, Soin/3.  
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique, Juste)

**56** *Vierge farouche.*  
Créature/I. Grande taille

**GOLEM TELLURIQUE MINEUR**

mai 2017

10  
1  
3-7  
4-9  
7-0



Brute épaisse, Construct, Dur à cuire.  
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

**(48)** Créature. Grande taille.

**LE CORBEAU**

octobre 2015

10  
5  
4-4  
3-5  
4-2



Apatride, Désespéré.  
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur)

**28** *Le mauvais augure.*  
Champion irrégulier. Petite taille.

**YSHAËLLE, l'oubliée**

octobre 2015

10  
5  
5-6  
6-5  
7-4

4-4  
25/45/65  
Arc long.



Alliance/Cadwallon et voies de la Lumière, Bravoure, Bretteur, Tir supplémentaire/1.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Tir d'assaut, *Barde oubliée.*  
*L'oubliée.* Visée)

**68** Champion spécial. Taille moyenne.