

AÏNOA, l'impardonnée

10
4
5•5
6•4
6•2

novembre 2017



Ambidextre, Assassin, Mercenaire, Vivacité.
(Artefact/2, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

51 Champion spécial. Taille moyenne.

ALBERT, le grave

10
4
4•8
5•7
6•5

octobre 2015



3•6
15/30/45
Arbalète.

Brutal, Bravoure, Cri de guerre/8, Mercenaire, Précision, Vivacité.
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

75 Champion vétéran. Taille moyenne.

APPUIE-FEU

10
3
3•4
3•5
2•3

octobre 2015



Guerrier-mage, Renfort. Initié du Feu.
(Contre-attaque)

28 Relais igné. Initié. Petite taille.

ARCHER KELTOIS

10
2
2•2
2•3
3•1

juillet 2020



3•3
20/40/60
Arc long.

Mercenaire, Réorientation.

12 Régulier/3. Taille moyenne.

BOUTEFEU

12,5
2
5•11
5•11
7•3

janvier 2017



Ogre
3•10
20/40/80
Artillerie légère. Perforante. Canon & artilleurs gobelins.

Brute épaisse, Dur à cuire, Enchaînement/1, Fanatisme, Tireur embarqué.

Auto-destruction.
Sans peur ni cervelle.
Créature/1. Grande taille.

92

CHEVALIER

17,5
4
5•7
5•10
6•3

octobre 2015



Brutal, Charge bestiale, Désengagement/6, Force en charge/5.

57 Élite/1. Grande taille.

CHEVALIER ERRANT

17,5
4
6•7
4•10
6•5

janvier 2021




Charge bestiale, Désespéré, Force en charge/3, Mercenaire.
(Immunité/Peur)

57 Élite/1. Grande taille.

CROQUE-MORT (E)

10
2
2•5
2•7
5•3

novembre 2017



Guerrier-mage, Immunité/Peur, Insensible/5. Initié du Feu.
(Contre-attaque)

Décès assuré.
Initié. Taille moyenne.

27

CROQUE-MORT (F)

10
2
2•5
2•7
5•3

novembre 2017



Guerrier-mage, Immunité/Peur. Initié du Feu.
(Contre-attaque)

Bannière des morts.
Décès assuré.
Initié. Taille moyenne.

30

DEN AZHIR, duc de Cadwallon

octobre 2015

10
11
12-9
12-10
10-10

Brutal, Aguerri, Autorité, Bretteur, Chance, Commandement/25, Enchaînement/5, Feinte, Inébranlable, Insensible/4, Parade (Artefact/3, Contre-attaque, Coup de maître/0)

386 Champion légende vivante. Taille moyenne.

DERNIER SOUFFLE

décembre 2017

10
5
5-7
5-7
6-5

Officier
3-6
10/15/20
Pistolet.

Brutal, Acharné, Aguerri, Commandement/10, Mercenaire. (Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

87 Champion élite. Taille moyenne.

DÉSERTEUR

novembre 2017

10
3
2-3
3-4
3-2

3-6
15/30/45
Arbalète.

Mercenaire, Tir instinctif.

16 Vétéran. Taille moyenne.

DORAK

octobre 2015

10
4
4-5
5-6
5-4

Déserteur
4-6
15/30/45
Arbalète.

Brutal, Acharné, Autorité, Dur à cuire, Mercenaire, Tir instinctif. (Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

62 Champion vétéran. Taille moyenne.

DRAC MAC SYRÖ

juillet 2020

10
8
12-11
8-9
10-8

Aguerré, Autorité, Commandement/30, Furie guerrière, Implacable/1, Juste, Mercenaire. (Artefact/3, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur)

259 Champion légende vivante. Taille moyenne.

DROKAN

décembre 2017

10
5
6-10
5-10
6-2

Ambidextre, Brute épaisse, Enchaînement/3, Insensible/4, Paria, Possédé. (Artefact/2, Coup de maître/0)

100 Champion élite. Taille moyenne.

ESCORTE

octobre 2017

7,5
0
3-6
4-8
5-5

Brute épaisse, Dur à cuire, Mercenaire.

21 Vétéran/3. Petite taille.

GLADIATEUR

octobre 2015

10
4
4-6
5-4
6-2

Bravoure, Contre-attaque, Coup de maître/2, Instinct de survie/6.

31 La mort ou la vie ? Spécial. Taille moyenne.

GUERRIER KELTOIS (A)

juillet 2020

10
3
2-5
2-4
3-1

Furie guerrière, Mercenaire.

10 Régulier/3. Taille moyenne.

GUERRIER KELTOIS (A)

juillet 2020

10
3
2•5
2•4
3•1

Furie guerrière, Mercenaire.

10 Régulier/3. Taille moyenne.

GUERRIER KELTOIS (A)

juillet 2020

10
3
2•5
2•4
3•1

Furie guerrière, Mercenaire.

10 Régulier/3. Taille moyenne.

GUERRIER KELTOIS (A)

juillet 2020

10
3
2•5
2•4
3•1

Furie guerrière, Mercenaire.

10 Régulier/3. Taille moyenne.

IRIS
Valkyrie

novembre 2017

10
7
6•6
6•7
7•5

Bravoure, Bretteur, Coup de maître/3.
Fine lame, Parade, Paria.
(Artefact/2, Contre-attaque, Enchaînement/2)

67 Champion spécial. Taille moyenne.

ISABEAU, la secrète

octobre 2015

10
6
6•7
6•6
7•5

4•6
10/15/20
Pistolet.

Bravoure, Bretteur, Résolution/2.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0.
Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir
d'assaut, Visée)

80 *Secret de famille.*
Champion élite. Taille moyenne.

JOUEUR DE BÂTON (A)

octobre 2015

12,5
3
4•6
3•6
5•4

Concentration/1, Régénération/5.

20 Vétéran. Taille moyenne.

JOUEUR DE BÂTON (B)

octobre 2015

12,5
3
4•6
4•6
5•4

Concentration/1, Enchaînement/1.

22 Vétéran. Taille moyenne.

LAME

octobre 2015

15
4
4•8
4•6
5•2

Implacable/1, Tueur né.

33 Vétéran. Grande taille.

LE BOURREAU

octobre 2015

10
2
4•9
3•8
7•4

Brute épaisse, Mercenaire, Tueur né.
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0.
Enchaînement/2)

49 Champion irrégulier. Taille moyenne.

LE CYCLOPE
Gladiateur

10
4
5-7
6-6
7-2

Ambidextre, Bravoure, Coup de maître/4, Instinct de survie/6, Mutagène/0.
(Artefact/2, Enchaînement/2)

64 *La mort ou la vie ?*
Champion spécial. Taille moyenne.

LEONA
Duelliste

10
5
6-5
6-5
6-6

Ambidextre, Commandement/10, Fanatisme, Feinte.
(Artefact/1, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

62 Champion vétéran. Taille moyenne.

LOGREN (I)
Paladin

10
4
6-7
6-6
7-4

3-6
10/15/20
Pistolet.

Bravoure, Arme sacrée/Combat, Charge bestiale, Ennemi personnel/Céléas Mundi, Mercenaire.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

71 Champion élite. Taille moyenne.

L'ORMET
Porteur d'armes

10
3
4-6
4-3
7-4

Assassin, Asservi/Isabeau, Bravoure, Conscience.
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

42 *Secret de famille.*
Serviteur insignifiant.
Champion irrégulier. Petite taille.

MINOTAURE

12,5
3
5-10
3-10
7-1

3-7
20/35/45
Arbalète de poing géante.

Brutal, Charge bestiale, Soin/4.

62 Créature/1. Grande taille.

MINOTAURE DES PLAINES
Minotaure

15
3
5-12
4-10
7-0

Charge bestiale, Furie guerrière, Mercenaire.

67 Créature/1. Grande taille.

NOMADE

15
4
5-7
4-5
5-3

Mercenaire, Tueur né.

31 Régulier/2. Grande taille.

OFFICIER

10
4
5-6
4-6
5-4

3-6
10/15/20
Pistolet.

Commandement/10, Mercenaire.

33 Élite. Taille moyenne.

OGRE MERCENAIRE
Ogre

12,5
2
5-12
4-10
7-4

Brute épaisse, Dur à cuire, Enchaînement/1, Fanatisme, Fléau/Créature, Mercenaire.

68 *Barda.*
Créature/1. Grande taille.

ORPHELINE (A)

octobre 2015

12,5
4
4•7
3•5
5•0



Furie guerrière.

30

Fureur enfouie.
Spécial. Taille moyenne.

ORPHELINE (B)

octobre 2015

10
4
3•5
4•5
5•0



Éclaireur, Furie guerrière, Instinct de survie/6, Rapidité.

37

Orpheline sauvage.
Spécial. Taille moyenne.

FURIE D'AVAGDDU (A)

octobre 2015

12,5
4
6•10
4•6
6•0



Furie guerrière, Possédé.

(37)

Fureur enfouie.
Spécial. Taille moyenne.

FURIE D'AVAGDDU (B)

octobre 2015

12,5
4
6•10
4•6
6•0



Cri de guerre/8, Furie guerrière, Implacable/1, Possédé.

(48)

Orpheline sauvage.
Spécial. Grande taille.

PORTEUR D'ARMES

octobre 2015

10
2
1•2
2•2
2•3



Asservi/Champion de Cadwallon, Conscience.


12

Serviteur insignifiant.
Irrégulier/0. Petite taille.

REJAN, d'Orbeh

octobre 2015

20
4
3•6
4•11
6•8



5•6
10/15/20
Pistolets.
5•8
30/55/80
Fusil.

Fléau/Grande taille, Harcèlement, Mercenaire.
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

110

Le chasseur.
Champion vétéran. Grande taille.

SANARIS

décembre 2017

12,5
5
6•8
6•7
6•1



Ambidextre, Assassin, Éclaireur, Furie guerrière, Instinct de survie/5, Paria.
(Artefact/2, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

86

Champion élite. Taille moyenne.

SPADASSIN

novembre 2017

10
4
5•7
2•4
5•3



Assassin, Fléau/X, Mercenaire.

25

Contractuel.
Spécial. Taille moyenne.

SPADASSIN

novembre 2017

10
4
5•7
2•4
5•3



Assassin, Fléau/X, Mercenaire.

25

Contractuel.
Spécial. Taille moyenne.

SPADASSIN

10
4
5-7
2-4
5-3

Assassin, Fléau/X, Mercenaire.

25 *Contractuel.*
Spécial. Taille moyenne.

ULRICK, le mélancolique

10
4
5-7
4-6
5-5

Brutal, Dur à cuire, Paria.
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

45 Champion vétéran. Taille moyenne.

APPUIE-FEU

10
3
3-4
3-5
2-3

Guerrier-mage, Renfort.
Initié du Feu.
(Contre-attaque)

28 *Relais igné.*
Initié. Petite taille.

CROQUE-MORT (E)

10
2
2-5
2-7
5-3

Guerrier-mage, Immunité/Peur,
Insensible/5.
Initié du Feu.
(Contre-attaque)

27 *Décès assuré.*
Initié. Taille moyenne.

CROQUE-MORT (F)

10
2
2-5
2-7
5-3

Guerrier-mage, Immunité/Peur.
Initié du Feu.
(Contre-attaque)

30 *Bannière des morts.*
Décès assuré.
Initié. Taille moyenne.

DEN AZHIR, duc de Cadwallon

10
11
12-9
12-10
10-10

Brutal, Aguerri, Autorité, Bretteur, Chance,
Commandement/25, Enchaînement/5,
Feinte, Inébranlable, Insensible/4, Parade.
(Artefact/3, Contre-attaque, Coup de maître/0)

386 Champion légende vivante. Taille moyenne.

DORAK
Déserteur

10
4
4-5
5-6
5-4

Brutal, Acharné, Autorité, Dur à cuire,
Mercenaire, Tir instinctif.
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0,
Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir
d'assaut, Visée)

62 Champion vétéran. Taille moyenne.

DROKAN

10
5
6-10
5-10
6-2

Ambidextre, Brute épaisse,
Enchaînement/3, Insensible/4, Paria,
Possédé.
(Artefact/2, Coup de maître/0)

100 Champion élite. Taille moyenne.

GLADIATEUR

10
4
4-6
5-4
6-2

Bravoure, Contre-attaque, Coup de
maître/2, Instinct de survie/6.

31 *La mort ou la vie ?*
Spécial. Taille moyenne.

IRIS
Valkyrie

10
7
6-6
6-7
7-5

Bravoure, Bretteur, Coup de maître/3, Fine lame, Parade, Paria.
(Artefact/2, Contre-attaque, Enchaînement/2)

67 Champion spécial. Taille moyenne.

JOUEUR DE BÂTON (B)

12,5
3
4-6
4-6
5-4

Concentration/1, Enchaînement/1.

22 Vétéran. Taille moyenne.

LAME

15
4
4-8
4-6
5-2

Implacable/1, Tueur né.

33 Vétéran. Grande taille.

LE BOURREAU

10
2
4-9
3-8
7-4

Brute épaisse, Mercenaire, Tueur né.
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

49 Champion irrégulier. Taille moyenne.

LE CYCLOPE
Gladiateur

10
4
5-7
6-6
7-2

Ambidextre, Bravoure, Coup de maître/4, Instinct de survie/6, Mutagène/0.
(Artefact/2, Enchaînement/2)

64 *La mort ou la vie ?*
Champion spécial. Taille moyenne.

LEONA
Duelliste

10
5
6-5
6-5
6-6

Ambidextre, Commandement/10, Fanatisme, Feinte.
(Artefact/1, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

62 Champion vétéran. Taille moyenne.

LOGREN (I)
Paladin

10
4
6-7
6-6
7-4

3-6
10/15/20
Pistolet.

Bravoure, Arme sacrée/Combat, Charge bestiale, Ennemi personnel/Céléas Mundi, Mercenaire.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

71 Champion élite. Taille moyenne.

OGRE MERCENAIRE
Ogre

12,5
2
5-12
4-10
7-4

Brute épaisse, Dur à cuire, Enchaînement/1, Fanatisme, Fléau/Créature, Mercenaire.

68 *Barda.*
Créature/1. Grande taille.

ORPHELINE (B)

10
4
3-5
4-5
5-0

Éclaireur, Furie guerrière, Instinct de survie/6, Rapidité.

37 *Orpheline sauvage.*
Spécial. Taille moyenne.

FURIE D'AVAGDDU (B)

octobre 2015

12,5
4
6•10
4•6
6•0



Cri de guerre/8, Furie guerrière, Implacable/1, Possédé.

(48)

Orpheline sauvage.
Spécial. Grande taille.

PORTEUR D'ARMES

octobre 2015

10
2
1•2
2•2
2•3



Asservi/Champion de Cadwallon, Conscience.

12

Serviteur insignifiant.
Irrégulier/0. Petite taille.

SANARIS

décembre 2017

12,5
5
6•8
6•7
6•1



Ambidextre, Assassin, Éclaireur, Furie guerrière, Instinct de survie/5, Paria.

(Artefact/2, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

86

Champion élite. Taille moyenne.

ULRICK, le mélancolique

mai 2020

10
4
5•7
4•6
5•5



Brutal, Dur à cuire, Paria.

(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

45

Champion vétéran. Taille moyenne.