

**ABEL (I), le colérique**

10  
4  
4•7  
5•7  
4•6

Fanatisme, Commandement/10.

(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**46** Champion régulier. Taille moyenne.

**ABEL (II), le colérique**

10  
4  
5•7  
6•9  
5•7

Fanatisme, Commandement/12,5, Féal/1.

(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**61** Champion vétéran. Taille moyenne.

**AEDHANN ORPHELION (I)**

Inquisiteur  
6

10  
6  
8•10  
9•13

Lame du jugement.

9•11 Fanatisme, Commandement/25, Coup de maître/5, Ennemi personnel/Masselius, Esprit du Feu, Guerrier-mage, Inébranlable, Négation, Maître du Feu et de l'Air/Exorcisme, Rédemption, Théurgie.

(Artefact/3, Contre-attaque, Enchaînement/2)

**250** *Inquisiteur-général.* Champion maître. Taille moyenne.

**AEDHANN ORPHELION (II)**

Inquisiteur  
6

10  
6  
8•10  
9•13

Lame du jugement.

9•11 Fanatisme, Commandement/25, Coup de maître/5, Ennemi personnel/Masselius, Esprit du Feu, Guerrier-mage, Inébranlable, Négation, Maître du Feu et de l'Eau/Exorcisme, Rédemption, Théurgie.

(Artefact/3, Contre-attaque, Enchaînement/2)

**250** *Inquisiteur-général.* Champion maître. Taille moyenne.

**AEDHANN ORPHELION (III)**

Inquisiteur  
6

10  
6  
8•10  
9•13

Lame du jugement.

9•11 Fanatisme, Commandement/25, Coup de maître/5, Ennemi personnel/Masselius, Esprit du Feu, Guerrier-mage, Inébranlable, Négation, Maître du Feu et de la Terre/Exorcisme, Rédemption, Théurgie.

(Artefact/3, Contre-attaque, Enchaînement/2)

**250** *Inquisiteur-général.* Champion maître. Taille moyenne.

**AEDHANN ORPHELION (IV)**

Inquisiteur  
6

10  
6  
8•10  
9•13

Lame du jugement.

9•11 Fanatisme, Commandement/25, Coup de maître/5, Ennemi personnel/Masselius, Esprit du Feu, Guerrier-mage, Inébranlable, Négation, Maître du Feu et de la Lumière/Exorcisme, Rédemption, Théurgie.

(Artefact/3, Contre-attaque, Enchaînement/2)

**250** *Inquisiteur-général.* Champion maître. Taille moyenne.

**AERTH (I), cardinal**

10  
5  
5•6  
6•9  
9•11

2  
2  
5•6  
25/50/75  
Fusil.

Fanatisme, Commandement/20, Contre-attaque, Fidèle de Merin /15, Juste.

(Artefact/3, Enchaînement/1, Illuminé, Immunité/Peur, Piété/2)

**216** Champion doyen. Taille moyenne.

**AERTH (II), prélat général**

20  
5  
5•6  
6•11  
9•11

2  
2  
5•6  
25/50/75  
Fusil.

Fanatisme, Commandement/20, Destrier, Contre-attaque, Fidèle de Merin /15, Juste.

(Artefact/3, Enchaînement/1, Illuminé, Immunité/Peur, Piété/2)

**248** Champion doyen. Grande taille.

**AMBROSIUS, vénérable**

10  
3  
3•4  
4•6  
6•8

4•6  
25/50/75  
Long fusil consacré.

Fanatisme, Commandement/15, Instinct de survie/6, Juste, Paria.

(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

**79** *Vénérable de la loge.* Champion spécial. Taille moyenne.



**ARKHOS**  
Commandeur templier

10  
6  
6-9  
7-10  
7-9

Fanatisme, Bravoure, Bretteur, Commandement/10, Furie guerrière.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**103** Maître du Temple.  
Champion élite. Taille moyenne.

**ARTIFICIER**

12,5  
4  
3-4  
4-5  
6-6

3-6  
15/25/30  
Pistolet consacré.

Fanatisme, Artificier/2, Éclaireur, Paria.

**28** Spécial. Taille moyenne.

**ATTICUS, cardinal-inquisiteur**

10  
3  
4-6  
6-9  
6-8

2 1  
2

Lame du jugement.  
Fanatisme, Ambidextre, Armure sacrée, Autorité, Fidèle de Merin/15.  
(Artefact/2, Enchaînement/1, Illuminé, Piété/2)

**97** Champion zélote. Taille moyenne.

**ATTICUS, cardinal-inquisiteur**

10  
3  
4-6  
6-9  
6-8

2 1  
2

Lame du jugement.  
Fanatisme, Ambidextre, Armure sacrée, Autorité, Fidèle de Merin/15.  
(Artefact/2, Enchaînement/1, Illuminé, Piété/2)

**97** Champion zélote. Taille moyenne.

**AUMÔNIER**

10  
3  
3-3  
3-6  
4-6

0 1  
2

Fanatisme, Fidèle de Merin/10.  
(Illuminé)

**28** Dévot. Taille moyenne.

**CAÏRN (I), l'apôtre**

10  
4  
3-5  
4-7  
3-6

3

Fanatisme.  
Initié du Feu/Théurgie.  
(Artefact/1, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

**32** Champion initié. Taille moyenne.

**CAÏRN (II), l'apôtre**

10  
4  
3-5  
4-7  
3-6

4

Lame du jugement.  
Fanatisme.  
Adeptes de l'Air et du Feu/Rédemption, Théurgie.  
(Artefact/2, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

**51** Champion adepte. Taille moyenne.

**CAVALIER DE LA RÉDEMPTION**  
Templier

17,5  
3  
5-7  
5-14  
6-8

Fanatisme, Bravoure, Destrier, Force en charge/4, Furie guerrière, Inébranlable.

**72** Élite. Grande taille.

**CÉLÉAS MUNDI**  
Chasseur de Ténèbres

10  
5  
4-5  
5-6

4

5-6  
10/15/20  
Pistolet.

Fanatisme, Ennemi personnel/Logren, 7-6 Guerrier-mage, Harcèlement, Tir supplémentaire/1, Tireur d'élite, Adeptes du Feu et de la Lumière/Exorcisme, Hermétisme, Rédemption.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Tir d'assaut, Visée)

**88** Chasse aux sorcières.  
Champion adepte. Taille moyenne.



**CHAPELAIN**  
Templier

10  
3  
4-6  
4-9  
4-6

1 0



Fanatisme, Bravoure, Furie guerrière, Implacable/I, Moine-guerrier, Fidèle de Merin/10.  
(Contre-attaque, Illuminé)

**42** *Colère de la foi.*  
Dévot. Taille moyenne.

**CHASSEUR DE DÉMONS**

10  
3  
3-3  
4-3  
4-4

3-6  
10/15/20  
Pistolet.




Fanatisme, Tir instinctif.

**15** Vétéran. Taille moyenne.

**CHASSEUR DE TÉNÉBRES (A)**

10  
4  
4-3  
4-3  
6-5

3-6  
10/15/20  
Pistolets à percussion.



Fanatisme, Guerrier-mage, Tir supplémentaire/I.  
Initié du Feu/Exorcisme.  
(Contre-attaque)

**25** *Chasse aux sorcières.*  
Initié. Taille moyenne.

**CHASSEUR DE TÉNÉBRES (B)**

10  
4  
4-3  
4-3  
5-5

4-6  
10/15/20  
Pistolets à percussion.



Fanatisme, Guerrier-mage, Tir supplémentaire/I.  
Initié du Feu/Exorcisme.  
(Contre-attaque)

**26** *Chasse aux sorcières.*  
Initié. Taille moyenne.

**CHEVALIER DE HOD**  
Templier de Hod

10  
4  
5-7  
5-7  
6-6



Armure bénie.

Fanatisme, Bravoure, Furie guerrière, Paria.

**46** *Feu du Temple.*  
Élite. Taille moyenne.

**CLÉMENTIA**  
Chasseur de Ténèbres

10  
5  
5-5  
5-5  
5-5

5-6  
10/15/20  
Pistolets consacrés.




Fanatisme, Éclaireur, Guerrier-mage, Tir supplémentaire/I.  
Initié du Feu/Exorcisme.  
(Artefact/I, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Tir d'assaut, Visée)

**64** *Aimée du peuple.*  
*Chasse aux sorcières.*  
Champion initié. Taille moyenne.

**CONFESSEUR**

10  
3  
3-3  
3-6  
4-6

3




Fanatisme.  
Initié du Feu/Théurgie.

**22** Initié. Taille moyenne.

**CONSCRIT (épée bâtarde)**

10  
3  
2-3  
3-8  
3-4




Fanatisme.

**13** Régulier. Taille moyenne.

**CONSCRIT (lance ou hache)**

10  
2  
3-3  
3-8  
3-4



Fanatisme.

**13** Régulier. Taille moyenne.



**CONSCRIT (masse)**

10  
2  
2.5  
3.8  
3.4

Fanatisme.

**14** Régulier. Taille moyenne.

**COULEUVRINE (A)**

Officier

10  
2  
2.3  
2.9  
5.6

Artillerie lourde. Perforante. Boulet.

Fanatisme, Artificier/1, Immobile/2, Inaltérable, Mécanicien/4, Rempart/10, Structure/6, Tueur né. (Immunité/Sonné, Inébranlable)

**80** Machine de guerre/I. Grande taille.

**COULEUVRINE (B)**

Officier

10  
2  
2.3  
2.9  
5.6

Artillerie lourde. Perforante. Boulet.

Fanatisme, Immobile/2, Inaltérable, Mécanicien/4, Rempart/10, Sapeur/5, Structure/6, Tueur né. (Immunité/Sonné, Inébranlable)

**80** Machine de guerre/I. Grande taille.

**COULEUVRINE (C)**

10  
2  
2.2  
2.9  
4.5

Artillerie lourde. Perforante. Boulet.

Fanatisme, Artificier/1, Immobile/2, Inaltérable, Rempart/10, Sapeur/5, Structure/6, Tueur né. (Immunité/Sonné, Inébranlable)

**55** Machine de guerre/I. Grande taille.

**DUELLISTE**

10  
3  
3.3  
4.5  
4.5

Fanatisme, Ambidextre.

**15** Vétéran. Taille moyenne.

**DUELLISTE**

10  
3  
3.3  
4.5  
4.5

Fanatisme, Ambidextre.

**15** Vétéran. Taille moyenne.

**DUELLISTE**

10  
3  
3.3  
4.5  
4.5

Fanatisme, Ambidextre.

**15** Vétéran. Taille moyenne.

**ÉMÉLIA**

Thallion

10  
5  
5.7  
6.7  
7.7

Pistolet.

Armure bénie, Lame du jugement.

Fanatisme, Bretteur, Éclaireur, Féal/2, Fléau/Conscience, Tir supplémentaire/1. (Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Tir d'assaut, Visée)

**81** Flamme bénie. Champion élite. Taille moyenne.

**ESCHELIUS, le fervent**

Inquisiteur

10  
5  
7.8  
7.10  
7.9

Lame du jugement.

Fanatisme, Autorité, Commandement/15, Guerrier-mage. Adeptes du feu et de la Lumière/Rédemption, Théurgie. (Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**137** Confrérie inquisitoriale. Champion adepte. Taille moyenne.



**ÉTENDARD DE LA RÉDEMPTION**  
Cavalier de la rédemption, Templier

17,5  
3  
5-7  
5-14  
6-8



Fanatisme, Bravoure, Destrier, Étendard/15.  
Force en charge/4, Furie guerrière,  
Inébranlable.

**79**

Élite. Grande taille.

**EXÉCUTEUR**

12,5  
4  
5-7  
3-3  
4-6



Fanatisme, Assassin.

**24**

Spécial. Taille moyenne.

**EXÉCUTEUR**

12,5  
4  
5-7  
3-3  
4-6



Fanatisme, Assassin.

**24**

Spécial. Taille moyenne.

**EXÉCUTEUR DE L'INQUISITION**  
Exécuteur

12,5  
4  
5-7  
3-4  
4-6



Fanatisme, Acharné, Assassin.

**31**

Spécial. Taille moyenne.

**EXÉCUTEUR DE L'INQUISITION**  
Exécuteur

12,5  
4  
5-7  
3-4  
4-6



Fanatisme, Acharné, Assassin.

**31**

Spécial. Taille moyenne.

**EXORCISTE**

10  
3  
5-7  
5-8  
5-6



Armure bénie, Lame du jugement.

Fanatisme, Enchaînement/1, Juste.  
(Immunité/Peur)

**34**

Anathème de Merin.  
Spécial. Taille moyenne.

**FINGUS, le mériculeux**  
Investigateur

10  
5  
6-7  
5-7  
6-7



Fanatisme, Assassin, Désengagement/5,  
Infiltration/15, Paria.

(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0,  
Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir  
d'assaut, Visée)

**73**

Champion élite. Taille moyenne.

**FLAMMÈCHE (OG2019)**

10  
4  
3-4  
1-4  
5-1



Profil valable d'octobre 2019 à octobre 2020.

Élémentaire/Feu, Asservi/Champion  
Griffon.

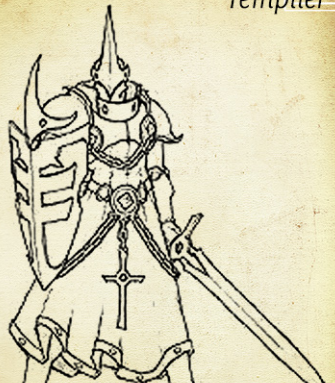
(Fléau/Eau et Ténèbres, Immunité/Feu)

**13**

Flamme incarnée.  
Irrégulier/3. Petite taille.

**FRÈRE TEMPLIER**  
Templier

10  
3  
4-6  
4-9  
4-5



Fanatisme, Bravoure, Furie guerrière.

**28**

Élite. Taille moyenne.



**FUSILIER**

10  
2  
1•6  
3•2  
2•4

3•6  
25/50/75  
Long fusil.

Fanatisme.

**21** Régulier. Taille moyenne.

**FUSILIER**

10  
2  
1•6  
3•2  
2•4

3•6  
25/50/75  
Long fusil.

Fanatisme.

**21** Régulier. Taille moyenne.

**FUSILIER**

10  
2  
1•6  
3•2  
2•4

3•6  
25/50/75  
Long fusil.

Fanatisme.

**21** Régulier. Taille moyenne.

**FUSILIER VÉTÉRAN**

Fusilier

10  
2  
1•6  
3•2  
3•4

3•6  
25/50/75  
Long fusil.

Fanatisme, Tireur d'élite.

**26** Vétéran. Taille moyenne.

**FUSILIER VÉTÉRAN**

Fusilier

10  
2  
1•6  
3•2  
3•4

3•6  
25/50/75  
Long fusil.

Fanatisme, Tireur d'élite.

**26** Vétéran. Taille moyenne.

**FUSILIER VÉTÉRAN**

Fusilier

10  
2  
1•6  
3•2  
3•4

3•6  
25/50/75  
Long fusil.

Fanatisme, Tireur d'élite.

**26** Vétéran. Taille moyenne.

**GARDE PRÉTORIEN**

10  
3  
5•8  
5•11  
6•8

Fanatisme, Brute épaisse, Coup de maître/2, Juste.  
(Immunité/Peur)

**49** Pilier de l'empire.  
Élite. Taille moyenne.

**GARDIEN DU TEMPLE**

Templier

10  
3  
5•7  
5•10  
6•8

Fanatisme, Bravoure, Enchaînement/1,  
Furie guerrière.

**45** Sous-officier.  
Élite. Taille moyenne.

**GARELL, le rédempteur**

Artificier

12,5  
5  
5•5  
4•5  
6•7

5•6  
25/50/75  
Fusil.

5•6  
15/25/30  
Pistolet.

Fanatisme, Artificier/2, Commandement/10,  
Éclaireur, Harcèlement, Paria.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0,  
Enchaînement/2, Rechargement rapide/1,  
Tir d'assaut, Visée)

**95** Rédempteur.  
Champion spécial. Taille moyenne.



**GONFANONIER**  
Templier

10  
3  
3-4  
4-7  
3-5

Fanatisme, Bravoure, Étendard/10, Furie guerrière.

**25** Élite. Taille moyenne.

**GRIFFON**

20/30  
6  
8-12  
6-14  
9-6

Chance, Charge bestiale, Énorme/1, Force en charge/6, Inébranlable, Immunité/Peur, Implacable/1, Tueur né, Vol. **Balayage.**  
**Férocité du Griffon.**  
**Rugissement/9.**  
Titan. Très grande taille.

**500**

**INQUISITEUR**

10  
3  
4-7  
5-9  
4-6

Lame du jugement.  
Fanatisme, Guerrier-mage.  
Initié du Feu/Rédemption.  
(Contre-attaque)

**35** **Confrérie inquisitoriale.**  
Initié. Taille moyenne.

**INQUISITEUR**

10  
3  
4-7  
5-9  
4-6

Lame du jugement.  
Fanatisme, Guerrier-mage.  
Initié du Feu/Rédemption.  
(Contre-attaque)

**35** **Confrérie inquisitoriale.**  
Initié. Taille moyenne.

**INVESTIGATEUR**

10  
4  
5-7  
4-7  
5-5

3-6  
10/15/20  
Pistolet consacré.

Fanatisme, Désengagement/4, Infiltration/15, Paria.

**31** Élite. Taille moyenne.

**INVESTIGATEUR**

10  
4  
5-7  
4-7  
5-5

3-6  
10/15/20  
Pistolet consacré.

Fanatisme, Désengagement/4, Infiltration/15, Paria.

**31** Élite. Taille moyenne.

**IRAEM, ambassadeur à Cadwallon**  
Diplomate

10  
6  
5-5  
5-9  
7-7

Fanatisme, Désengagement/8, Instinct de survie/5, Résolution/2, Rigueur, Vivacité. (Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**62** Champion spécial. Taille moyenne.

**ISSARIUS**  
Inquisiteur

10  
4  
5-8  
6-8  
6-7

Armure bénie, Lame du jugement.  
Fanatisme, Commandement/15.  
Adeptes du Feu et de la Terre/Rédemption, Théurgie.  
(Artefact/2, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

**76** **Confrérie inquisitoriale.**  
Champion zélate. Taille moyenne.

**JUSTICIER (A)**  
Thallion

20  
4  
5-7  
5-7  
6-6

3-6  
15/25/30  
Pistolet.

Armure bénie.  
Fanatisme, Enchaînement/1, Féal/1, Implacable/1.

**44** Élite. Grande taille.



**JUSTICIER (B)**  
Thallion

octobre 2015

20  
4  
4•6  
5•7  
6•6

3•6  
15/25/30  
Pistolet.

Armure bénie.  
Fanatisme, Féal/1, Harcèlement, Tir instinctif.

**39** Élite. Grande taille.

**JUSTICIER (C)**  
Thallion

octobre 2015

20  
4  
4•6  
5•7  
6•6

3•6  
15/25/30  
Pistolet.

Armure bénie.  
Fanatisme, Éclaireur, Féal/1, Tir instinctif.

**40** Élite. Grande taille.

**KLAYNE (D)**  
Templier de l'Inquisition

octobre 2015

10  
6  
7•11  
7•11  
7•9

Lame du jugement.  
Fanatisme, Bravoure, Commandement/15, Féal/1, Furie guerrière.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**118** **Bras armé de l'Inquisition.**  
Champion élite. Taille moyenne.

**KLAYNE (D)**  
Templier de l'Inquisition

octobre 2015

10  
6  
7•9  
7•11  
7•9

Lame du jugement.  
Fanatisme, Arme sacrée/Combat, Bravoure, Commandement/15, Féal/1, Furie guerrière.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**116** **Bras armé de l'Inquisition.**  
Champion élite. Taille moyenne.

**KYRUS, le sombre**  
Templier

février 2016

10  
4  
5•7  
5•11  
5•7

Fanatisme, Bravoure, Brute épaisse, Cri de guerre/6, Enchaînement/3, Frère de sang/Léodan, Furie guerrière.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0)

**67** Champion élite. Taille moyenne.

**LANCIER**

janvier 2017

10  
2  
2•3  
3•8  
2•4

Fanatisme.

**11** Régulier. Taille moyenne.

**LANCIER**

janvier 2017

10  
2  
2•3  
3•8  
2•4

Fanatisme.

**11** Régulier. Taille moyenne.

**LANCIER**

janvier 2017

10  
2  
2•3  
3•8  
2•4

Fanatisme.

**11** Régulier. Taille moyenne.

**LANCIER**

janvier 2017

10  
2  
2•3  
3•8  
2•4

Fanatisme.

**11** Régulier. Taille moyenne.



**LANCIER**

10  
2  
2-3  
3-8  
2-4

Fanatisme.

**11** Régulier. Taille moyenne.

**LANCIER**

10  
2  
2-3  
3-8  
2-4

Fanatisme.

**11** Régulier. Taille moyenne.

**LA PRÊTRESSE DE FER (I)**

10  
3  
3-3  
4-8  
4-7

Fanatisme, Fidèle de Merin /10.  
(Artefact/1, Enchaînement/1, Illuminé, Piété/2)

**34** Champion dévot. Taille moyenne.

**LA PRÊTRESSE DE FER (II)**

10  
3  
3-4  
4-8  
5-7

Fanatisme, Armure sacrée, Commandement/10, Fidèle de Merin /12.5.  
(Artefact/1, Enchaînement/1, Illuminé, Piété/2)

**60** Champion dévot. Taille moyenne.

**LÉGIONNAIRE DU REPENTIR**

10  
3  
3-4  
2-5  
3-2

Dur à cuire.

**11** Surveillance.  
Irrégulier. Taille moyenne.

**LE GRAND EXORCISTE**  
Chasseur de Ténèbres, exorciste

10  
5  
6-8  
6-6

6-8 Armure bénie, Lame du jugement.  
Fanatisme, Dur à cuire, Insensible/5, Juste, Tueur né.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur)  
**Anathème de Merin.**  
**Chasse aux sorcières.**

**86** Champion spécial. Taille moyenne.

**LÉODAN, le rugissant**  
Templier

10  
4  
6-9  
5-11  
8-4

Bravoure, Cri de guerre/7, Cri de ralliement, Farouche/5, Frère de sang/Kyrus, Furie guerrière, Inébranlable, Prévisible.  
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**87** Rugissement du lion.  
Champion spécial. Taille moyenne.

**LEONA**  
Duelliste

10  
5  
6-5  
6-5  
6-6

Fanatisme, Ambidextre, Commandement/10, Feinte.  
(Artefact/1, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**53** Champion vétéran. Taille moyenne.

**L'EXÉCUTEUR**  
Exécuteur

15  
12  
13-9  
7-7  
7-9

Fanatisme, Assassin, Bravoure, Éclaireur, Rapidité, Vivacité.  
(Artefact/3, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**203** Champion légende vivante. Taille moyenne.



**MAGISTRAT**

10 3 3•6 4•5 5•6

octobre 2015

1 0 3•6 10/15/20 Pistolet.

Armure bénie, Lame du jugement.  
Fanatisme, Éclaireur, Fidèle de Merin/10, Moine-guerrier.  
(Contre-attaque, Illuminé)

**34** **Ordre du juste châtim.**  
Dévot. Taille moyenne.

**MARCUS, inquisiteur déchu**

10 3 4•9 5•9 5•5

octobre 2015

Lame du jugement.  
Fanatisme, Désespéré, Farouche/10.  
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur)

**62** Champion irrégulier. Taille moyenne.

**MELKION (I), le flamboyant**

10 6 4•6 5•11 5•8

octobre 2015

Fanatisme.  
Adeptes du Feu et de la Lumière/Hermétisme, Théurgie.  
(Artefact/2, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

**74** Champion adepte. Taille moyenne.

**MELKION (II)**

10 6 5•7 6•12 7•10

octobre 2015

Lame du jugement.  
Fanatisme, Esprit du Feu, Juste, Parade. Maître du Feu, de la Lumière et de l'Air/Hermétisme, Tellurisme, Théurgie.  
(Artefact/3, Enchaînement/1, Immunité/Peur, Maîtrise des arcanes)

**160** Champion maître. Taille moyenne.

**MELKION (III)**

10 6 5•7 6•12 7•10

octobre 2015

Lame du jugement.  
Fanatisme, Esprit du Feu, Juste, Parade. Maître du Feu, de la Lumière et de l'Eau/Hermétisme, Tellurisme, Théurgie.  
(Artefact/3, Enchaînement/1, Immunité/Peur, Maîtrise des arcanes)

**160** Champion maître. Taille moyenne.

**MELKION (IV)**

10 6 5•7 6•12 7•10

octobre 2015

Lame du jugement.  
Fanatisme, Esprit du Feu, Juste, Parade. Maître du Feu, de la Lumière et de la Terre/Hermétisme, Tellurisme, Théurgie.  
(Artefact/3, Enchaînement/1, Immunité/Peur, Maîtrise des arcanes)

**160** Champion maître. Taille moyenne.

**MIRÀ (I), la téméraire**  
Templier

10 5 5•7 5•7 6•5

octobre 2015

4•6 10/15/20 Pistolet.

Fanatisme, Bravoure, Furie guerrière, Immunité/Feu.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

**65** Champion élite. Taille moyenne.

**MIRÀ (II), Miséricorde**  
Templier de Hod

10 5 6•7 6•6 7•5

octobre 2015

2 0 4•6 20/40/60 Fusil.

Fidèle de Merin/10, Furie guerrière, Immunité/Feu, Juste, Moine-guerrier.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Illuminé, Immunité/Peur, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

**83** Champion dévot / élite. Taille moyenne.

**MIRÀ (III), Révélation**  
Chevalier de Hod, templier de Hod

10 7 9•9 8•8

octobre 2015

2 0 5•6 10/15/20 Pistolet consacré.

Commandement/20, Ennemi personnel/10•7 Saphon, Fidèle de Merin/20, Furie guerrière, Hypérien/10, Immunité/Feu, Immunité/Malus de blessure, Moine-guerrier, Paria.  
(Artefact/3, Alliance/Cynwall, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Illuminé, Immunité/Peur, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

**250** Champion zélote/légende vivante. Taille moyenne.



**MUSICIEN (A)**

10  
2  
2-3  
3-5  
2-4

Fanatisme, Musicien/10.

**10**

Régulier. Taille moyenne.

**MUSICIEN (B)**  
Conscrit

10  
2  
2-3  
3-6  
3-4

Fanatisme, Musicien/10.

**12**

Régulier. Taille moyenne.

**MUSICIEN PRÉTORIEN**  
Garde prétorien

10  
3  
5-8  
5-11  
6-8

Fanatisme, Brute épaisse, Coup de maître/2, Juste, Musicien/15.  
(Immunité/Peur)

**57**

*Pilier de l'empire.*  
Élite. Taille moyenne.

**PHIDIAS (I), écuyer de Basarac**  
Sénéchal de Hod, templier de Hod

10  
4  
6-7  
5-6  
5-6

3-6  
10/20/30  
Pistolet de rédemption.

Fanatisme, Bravoure, Instinct de survie/6, Paria.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

**58**

*Pistolet de sanction.*  
Champion élite. Taille moyenne.

**PHIDIAS (II), de Basarac**  
Sénéchal de Hod, templier de Hod

10  
6  
8-7  
7-7  
7-7

5-6  
10/20/30  
Pistolet de rédemption.

Fanatisme, Ambidextre, Coup de maître/4, Fléau/Aberration prime, Juste, Paria.  
(Artefact/2, Enchaînement/2, Immunité/Peur, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

**96**

*Pistolet de sanction.*  
Champion élite. Taille moyenne.

**PORTE-CROIX**  
Inquisition

10  
3  
4-5  
4-7  
4-5

Fanatisme, Dévotion/4, Étendard/10.

**26**

*Loyauté absolue.*  
Spécial. Taille moyenne.

**PORTE-ÉTENDARD**  
Conscrit

10  
2  
2-3  
3-6  
3-4

Fanatisme, Étendard/10.

**12**

Régulier. Taille moyenne.

**PORTE-ÉTENDARD PRÉTORIEN**  
Garde prétorien

10  
3  
5-8  
5-11  
6-8

Fanatisme, Brute épaisse, Coup de maître/2, Étendard/15, Juste.  
(Immunité/Peur)

**55**

*Pilier de l'empire.*  
Élite. Taille moyenne.

**PORTE-ICÔNE**

10  
2  
2-3  
3-5  
2-4

Fanatisme, Étendard/10.

**10**

Régulier. Taille moyenne.



**PORTEUR D'ARMES**

octobre 2015

10  
2  
1•2  
2•2  
2•3



Asservi/Iraem, Conscience.

**12** *Serviteur insignifiant.*  
Irrégulier. Petite taille.

**PRÊCHEUR**  
*Inquisition*

mars 2018

10  
3  
4•5  
4•7  
4•5




Fanatisme, Dévotion/4, Musicien/10.

**26** *Loyauté absolue.*  
Spécial. Taille moyenne.

**RÉPURGATEUR**

octobre 2015

10  
3  
4•5  
4•5  
4•5



3•6  
10/15/20  
Pistolet consacré.

Fanatisme, Bravoure, Feinte, Paria.

**20** Élite. Taille moyenne.

**RÉPURGATEUR**

octobre 2015

10  
3  
4•5  
4•5  
4•5



3•6  
10/15/20  
Pistolet consacré.


Fanatisme, Bravoure, Feinte, Paria.

**20** Élite. Taille moyenne.

**RÉPURGATEUR**

octobre 2015

10  
3  
4•5  
4•5  
4•5



3•6  
10/15/20  
Pistolet consacré.

Fanatisme, Bravoure, Feinte, Paria.

**20** Élite. Taille moyenne.

**SAINT-JUSTE, révérend**  
*Thallion*

octobre 2015

10  
5  
5•7  
6•8  
7•7



4  
4•6  
10/15/20  
Pistolet.

7•7 Armure bénie.


Fanatisme, Commandement/10, Éclaireur, Féal/1, Guerrier-mage.  
Initié du Feu/Exorcisme, Théurgie.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

**92** Champion initié/élite. Taille moyenne.

**SAMAËL**  
*Répurgateur*

octobre 2015

10  
4  
5•8  
5•6  
6•6



4•6  
10/15/20  
Pistolet consacré.

Fanatisme, Bravoure, Brute épaisse, Commandement/15, Paria.

(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

**76** Champion élite. Taille moyenne.

**SAPHON (I), le prêcheur**  
*Fusilier*

octobre 2015

10  
3  
3•7  
5•5  
4•6



0 2  
0  
4•6  
25/50/75  
Long fusil.

Fanatisme, Harcèlement, Moine-guerrier, Fidèle de Merin/10.


(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Illuminé, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

**59** Champion dévot. Taille moyenne.

**SAPHON (II), le purificateur**  
*Fusilier*

octobre 2015

10  
4  
3•6  
6•6  
6•8



1 2  
0  
5•6  
25/50/75  
Long fusil.

Fanatisme, Autorité, Ennemi personnel/Mirā, Fidèle de Merin/12.5, Harcèlement, Moine-guerrier, Tireur d'élite.

(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Illuminé, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

**101** Champion zélate. Taille moyenne.



**SCISSOR**  
Chasseur de démons

10  
4  
4-5  
5-5  
5-5

4-6  
20/40/60  
Fusil.

Fanatisme, Ambidextre, Tir instinctif.  
(Artefact/1, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

**54** Champion vétéran. Taille moyenne.

**SÉNÉCHAL DE HOD**

10  
4  
5-6  
5-6  
5-6

3-6  
10/15/20  
Pistolet de sanction.

Fanatisme, Bravoure, Enchaînement/1, Paria.

**34** Pistolet de sanction. Élite. Taille moyenne.

**SÉNÉCHAL DE HOD**

10  
4  
5-6  
5-6  
5-6

3-6  
10/15/20  
Pistolet de sanction.

Fanatisme, Bravoure, Enchaînement/1, Paria.

**34** Pistolet de sanction. Élite. Taille moyenne.

**SERED**  
Commandeur templier

10  
5  
6-9  
6-11  
8-8

2 1  
1

Fanatisme, Bravoure, Commandement/10, Ennemi personnel/Sasia Samaris, Fidèle de Merin/12,5, Furie guerrière, Moine-guerrier.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Illuminé)

**136** Maître du Temple. Champion zélote. Taille moyenne.

**SERED**  
Commandeur templier

10  
5  
6-9  
6-11  
8-8

2 1  
1

Fanatisme, Bravoure, Commandement/10, Ennemi personnel/Sasia Samaris, Fidèle de Merin/12,5, Furie guerrière, Moine-guerrier.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Illuminé)

**136** Maître du Temple. Champion zélote. Taille moyenne.

**SÉVÉRIAN**  
Templier

10  
4  
4-7  
5-9  
5-6

Fanatisme, Bravoure, Commandement/10, Furie guerrière.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**62** Champion élite. Taille moyenne.

**SHANYYS, l'ombre**  
Exécuteur

12,5  
6  
7-8  
5-5  
6-7

Fanatisme, Assassin, Bravoure, Bretteur, Conscience.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**73** Champion spécial. Taille moyenne.

**SEUR DE L'INQUISITION**

10  
3  
4-4  
4-5  
4-5

Fanatisme, Coup de maître/2.

**15** Vétéran. Taille moyenne.

**SONNEUR**  
Templier

10  
3  
3-4  
4-7  
3-5

Fanatisme, Bravoure, Furie guerrière, Musicien/10.

**25** Élite. Taille moyenne.



**TAËTRIUS**  
Inquisiteur

10  
4  
5-7  
6-9  
5-7 *Lame du jugement.*  
Fanatisme, Commandement/10, Guerrier-mage.  
Initié du Feu/Rédemption.  
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**67** *Confrérie inquisitoriale.*  
Champion initié. Taille moyenne.

**TAMBOUR DE LA RÉDEMPTION**  
Cavalier de la rédemption, Templier

17,5  
3  
5-7  
5-14  
6-8  
Fanatisme, Bravoure, Destrier, Force en charge/4, Furie guerrière, Inébranlable, Musicien/15.

**79**  
Élite. Grande taille.

**TARKHYN**  
Commandeur templier

10  
6  
6-9  
6-10  
8-8  
Fanatisme, Bravoure, Commandement/10, Furie guerrière, Guerrier-mage, Rigueur.  
Adepté du Feu et de la Lumière/Hermétisme, Théurgie.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**125** *Maître du Temple.*  
Champion adepte. Taille moyenne.

**TEMPLIER**

10  
3  
3-4  
4-9  
3-5  
Fanatisme, Bravoure, Furie guerrière.

**23**  
Élite. Taille moyenne.

**TEMPLIER**

10  
3  
3-4  
4-9  
3-5  
Fanatisme, Bravoure, Furie guerrière.

**23**  
Élite. Taille moyenne.

**TEMPLIER**

10  
3  
3-4  
4-9  
3-5  
Fanatisme, Bravoure, Furie guerrière.

**23**  
Élite. Taille moyenne.

**TEMPLIER**

10  
3  
3-4  
4-9  
3-5  
Fanatisme, Bravoure, Furie guerrière.

**23**  
Élite. Taille moyenne.

**TEMPLIER**

10  
3  
3-4  
4-9  
3-5  
Fanatisme, Bravoure, Furie guerrière.

**23**  
Élite. Taille moyenne.

**TEMPLIER**

10  
3  
3-4  
4-9  
3-5  
Fanatisme, Bravoure, Furie guerrière.

**23**  
Élite. Taille moyenne.



**TEMPLIER DE HOD**

10  
3  
3•5  
4•8  
3•5

Fanatisme, Bravoure, Furie guerrière, Paria.

**23** Élite. Taille moyenne.

**TEMPLIER DE L'INQUISITION**

10  
3  
4•5  
4•11  
4•5

Fanatisme, Bravoure, Furie guerrière.

**31** *Bras armé de l'Inquisition.*  
Spécial. Taille moyenne.

**TEMPLIER DE L'INQUISITION**

10  
3  
4•5  
4•11  
4•5

Fanatisme, Bravoure, Furie guerrière.

**31** *Bras armé de l'Inquisition.*  
Spécial. Taille moyenne.

**THALLION**

10  
4  
4•6  
4•7  
6•6

3•6  
10/15/20  
Pistolet.

Armure bénie.

Fanatisme, Bretteur, Éclaireur, Féal/I.

**28** Élite. Taille moyenne.

**THALLION**

10  
4  
4•6  
4•7  
6•6

3•6  
10/15/20  
Pistolet.

Armure bénie.

Fanatisme, Bretteur, Éclaireur, Féal/I.

**28** Élite. Taille moyenne.

**THALLION**

10  
4  
4•6  
4•7  
6•6

3•6  
10/15/20  
Pistolet.

Armure bénie.

Fanatisme, Bretteur, Éclaireur, Féal/I.

**28** Élite. Taille moyenne.

**THALLION**

10  
4  
4•6  
4•7  
6•6

3•6  
10/15/20  
Pistolet.

Armure bénie.

Fanatisme, Bretteur, Éclaireur, Féal/I.

**28** Élite. Taille moyenne.

**THURBARD (I)**  
Commandeur templier

10  
5  
6•9  
6•11  
8•9

Fanatisme, Alliance/Tir-Na-Bor, Autorité, Bravoure, Commandement/15, Dur à cuire, Furie guerrière, Stratège.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**III** *Maître du Temple.*  
Champion élite. Taille moyenne.

**THURBARD (II)**  
Cavalier de la rédemption, commandeur templier

17,5  
5  
6•9  
6•15  
8•9

Fanatisme, Alliance/Tir-Na-Bor, Autorité, Bravoure, Commandement/15, Destrier, Dur à cuire, Force en charge/4, Furie guerrière, Inébranlable, Stratège.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**148** *Maître du Temple.*  
Champion élite. Grande taille.



**TIBÉRIUS, diacre**  
Garde prétorien

10  
5  
8•9  
7•12  
8•10

Fanatisme, Brute épaisse, Coup de maître/4, Ennemi personnel/Velkanos, Féal/2, Hypérien/8.  
(Alliance/Cynwalls, Artefact/2, Contre-attaque, Enchaînement/2, Immunité/Peur)

**110**  
Égide du pape Innocent.  
Champion élite. Taille moyenne.

**VEDATH, chevalier**  
Templier

10  
4  
5•7  
6•9  
9•8

Fanatisme, Aimé des Dieux, Furie guerrière, Juste.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur)

**87**  
Champion élite. Taille moyenne.

**VÉTÉRAN DES CROISADES (épée bâtarde)**

10  
3  
2•4  
3•8  
3•4

Fanatisme, Acharné.

**20**  
Vétéran. Taille moyenne.

**VÉTÉRAN DES CROISADES (lance ou hache)**

10  
2  
3•4  
3•8  
3•4

Fanatisme, Acharné.

**20**  
Vétéran. Taille moyenne.

**VÉTÉRAN DES CROISADES (masse)**

10  
2  
2•6  
3•8  
3•4

Fanatisme, Acharné.

**21**  
Vétéran. Taille moyenne.

**VEUGLAIRE (A)**  
Officier

10  
2  
2•3  
2•9  
5•6

5•10  
25/35/45  
Artillerie lourde.  
Effet de zone.  
Mitraille.

Fanatisme, Artificier/1, Immobile/2, Inaltérable, Mécanicien/4, Rempart/10, Structure/6, Tueur né.  
(Immunité/Sonné, Inébranlable)

**60**  
Machine de guerre/I. Grande taille.

**VEUGLAIRE (B)**  
Officier

10  
2  
2•3  
2•9  
5•6

5•10  
25/35/45  
Artillerie lourde.  
Effet de zone.  
Mitraille.

Fanatisme, Immobile/2, Inaltérable, Mécanicien/4, Rempart/10, Sapeur/5, Structure/6, Tueur né.  
(Immunité/Sonné, Inébranlable)

**60**  
Machine de guerre/I. Grande taille.

**VEUGLAIRE (C)**

10  
2  
2•2  
2•9  
4•5

3•10  
25/35/45  
Artillerie lourde.  
Effet de zone.  
Mitraille.

Fanatisme, Artificier/1, Immobile/2, Inaltérable, Rempart/10, Sapeur/5, Structure/6, Tueur né.  
(Immunité/Sonné, Inébranlable)

**40**  
Machine de guerre/I. Grande taille.

**ABEL (I), le colérique**

10  
4  
4•7  
5•7  
4•6

Fanatisme, Commandement/10.  
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**46**  
Champion régulier. Taille moyenne.



**AMBROSIUS, vénérable**

10  
3  
3-4  
4-6  
6-8

4-6  
25/50/75  
Long fusil consacré.

Fanatisme, Commandement/15, Instinct de survie/6, Juste, Paria.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

**79** Vénérable de la loge.  
Champion spécial. Taille moyenne.

**ATTICUS, cardinal-inquisiteur**

10  
3  
4-6  
6-9  
6-8

2 1  
2

Lame du jugement.  
Fanatisme, Ambidextre, Armure sacrée, Autorité, Fidèle de Merin/15.  
(Artefact/2, Enchaînement/1, Illuminé, Piété/2)

**97** Champion zélote. Taille moyenne.

**AUMÔNIER**

10  
3  
3-3  
3-6  
4-6

0 1  
2

Fanatisme, Fidèle de Merin/10.  
(Illuminé)

**28** Dévot. Taille moyenne.

**CAÏRN (II), l'apôtre**

10  
4  
3-5  
4-7  
3-6

4

Lame du jugement.  
Fanatisme.  
Adeptes de l'Air et du Feu/Rédemption, Théurgie.  
(Artefact/2, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

**51** Champion adepte. Taille moyenne.

**CAVALIER DE LA RÉDEMPTION**  
Templier

17,5  
3  
5-7  
5-14  
6-8

Fanatisme, Bravoure, Destrier, Force en charge/4, Furie guerrière, Inébranlable.

**72** Élite. Grande taille.

**CÉLÉAS MUNDI**  
Chasseur de Ténèbres

10  
5  
4-5  
5-6

4

5-6  
10/15/20  
Pistolet.

Fanatisme, Ennemi personnel/Logren, 7-6 Guerrier-mage, Harcèlement, Tir supplémentaire/1, Tireur d'élite.  
Adeptes du Feu et de la Lumière/Exorcisme, Hermétisme, Rédemption.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Tir d'assaut, Visée)

**88** Chasse aux sorcières.  
Champion adepte. Taille moyenne.

**CÉLÉAS MUNDI**  
Chasseur de Ténèbres

10  
5  
4-5  
5-6

4

5-6  
10/15/20  
Pistolet.

Fanatisme, Ennemi personnel/Logren, 7-6 Guerrier-mage, Harcèlement, Tir supplémentaire/1, Tireur d'élite.  
Adeptes du Feu et de la Lumière/Exorcisme, Hermétisme, Rédemption.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Tir d'assaut, Visée)

**88** Chasse aux sorcières.  
Champion adepte. Taille moyenne.

**CHAPELAIN**  
Templier

10  
3  
4-6  
4-9  
4-6

1 1  
0

Fanatisme, Bravoure, Furie guerrière, Implacable/1, Moine-guerrier, Fidèle de Merin/10.  
(Contre-attaque, Illuminé)

**42** Colère de la foi.  
Dévot. Taille moyenne.

**CHASSEUR DE DÉMONS**

10  
3  
3-3  
4-3  
4-4

3-6  
10/15/20  
Pistolet.

Fanatisme, Tir instinctif.

**15** Vétéran. Taille moyenne.



**CLÉMENTIA**  
Chasseur de Ténèbres

10  
5  
5  
5  
5  
5  
5

5 • 6  
10/15/20  
Pistolets consacrés.

2

Fanatisme, Éclaireur, Guerrier-mage, Tir supplémentaire/1, Initié du Feu/Exorcisme. (Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Tir d'assaut, Visée)

**64**

*Aimée du peuple. Chasse aux sorcières.*  
Champion initié. Taille moyenne.

**CONFESSEUR**

10  
3  
3  
3  
3  
3  
4

3

Fanatisme. Initié du Feu/Théurgie.

**22**

Initié. Taille moyenne.

**CONSCRIT (épée bâtarde)**

10  
3  
2  
3  
3  
3  
3

3

Fanatisme.

**13**

Régulier. Taille moyenne.

**CONSCRIT (épée bâtarde)**

10  
3  
2  
3  
3  
3  
3

3

Fanatisme.

**13**

Régulier. Taille moyenne.

**COULEUVRINE (A)**  
Officier

10  
2  
2  
2  
2  
5

5 • 20  
25/50/150  
Artillerie lourde. Perforante. Boulet.

Fanatisme, Artificier/1, Immobile/2, Inaltérable, Mécanicien/4, Rempart/10, Structure/6, Tueur né. (Immunité/Sonné, Inébranlable)

**80**

Machine de guerre/I. Grande taille.

**COULEUVRINE (B)**  
Officier

10  
2  
2  
2  
2  
5

5 • 20  
25/50/150  
Artillerie lourde. Perforante. Boulet.

Fanatisme, Immobile/2, Inaltérable, Mécanicien/4, Rempart/10, Sapeur/5, Structure/6, Tueur né. (Immunité/Sonné, Inébranlable)

**80**

Machine de guerre/I. Grande taille.

**COULEUVRINE (C)**

10  
2  
2  
2  
4

3 • 20  
25/50/150  
Artillerie lourde. Perforante. Boulet.

Fanatisme, Artificier/1, Immobile/2, Inaltérable, Rempart/10, Sapeur/5, Structure/6, Tueur né. (Immunité/Sonné, Inébranlable)

**55**

Machine de guerre/I. Grande taille.

**ÉMÉLIA**  
Thallion

10  
5  
5  
6  
7

4 • 6  
10/15/20  
Pistolet.

Armure bénie. Lame du jugement.

Fanatisme, Bretteur, Éclaireur, Féal/2, Fléau/Conscience, Tir supplémentaire/1. (Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Tir d'assaut, Visée)

**81**

*Flamme bénie.*  
Champion élite. Taille moyenne.

**ÉTENDARD DE LA RÉDEMPTION**  
Cavalier de la rédemption, Templier

17,5  
3  
5  
5  
5  
6

17,5

Fanatisme, Bravoure, Destrier, Étendard/15, Force en charge/4, Furie guerrière, Inébranlable.

**79**

Élite. Grande taille.



**FINGUS, le méticuleux**  
Investigateur

10  
5  
6•7  
5•7  
6•7

4•6  
10/15/20  
Pistolet consacré.

Fanatisme, Assassin, Désengagement/5, Infiltration/15, Paria.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)  
Champion élite. Taille moyenne.

**73**

**FLAMMÈCHE (OG2019)**

10  
4  
3•4  
1•4  
5•1

3•4  
10/20/30  
Projection Élémentaire.

Profil valable d'octobre 2019 à octobre 2020.  
Élémentaire/Feu, Asservi/Champion Griffon.  
(Fléau/Eau et Ténèbres, Immunité/Feu)  
**Flamme incarnée.**  
Irrégulier/3. Petite taille.

**13**

**FRÈRE TEMPLIER**  
Templier

10  
3  
4•6  
4•9  
4•5

Fanatisme, Bravoure, Furie guerrière.

**28**

Élite. Taille moyenne.

**FRÈRE TEMPLIER**  
Templier

10  
3  
4•6  
4•9  
4•5

Fanatisme, Bravoure, Furie guerrière.

**28**

Élite. Taille moyenne.

**FUSILIER**

10  
2  
1•6  
3•2  
2•4

3•6  
25/50/75  
Long fusil.

Fanatisme.

**21**

Régulier. Taille moyenne.

**FUSILIER**

10  
2  
1•6  
3•2  
2•4

3•6  
25/50/75  
Long fusil.

Fanatisme.

**21**

Régulier. Taille moyenne.

**FUSILIER**

10  
2  
1•6  
3•2  
2•4

3•6  
25/50/75  
Long fusil.

Fanatisme.

**21**

Régulier. Taille moyenne.

**FUSILIER**

10  
2  
1•6  
3•2  
2•4

3•6  
25/50/75  
Long fusil.

Fanatisme.

**21**

Régulier. Taille moyenne.

**FUSILIER**

10  
2  
1•6  
3•2  
2•4

3•6  
25/50/75  
Long fusil.

Fanatisme.

**21**

Régulier. Taille moyenne.



**FUSILIER**

octobre 2015

10  
2  
1•6  
3•2  
2•4

3•6  
25/50/75  
Long fusil.

Fanatisme.

21

Régulier. Taille moyenne.

**FUSILIER VÉTÉRAN**

Fusilier

octobre 2015

10  
2  
1•6  
3•2  
3•4

3•6  
25/50/75  
Long fusil.

Fanatisme, Tireur d'élite.

26

Vétérán. Taille moyenne.

**FUSILIER VÉTÉRAN**

Fusilier

octobre 2015

10  
2  
1•6  
3•2  
3•4

3•6  
25/50/75  
Long fusil.

Fanatisme, Tireur d'élite.

26

Vétérán. Taille moyenne.

**FUSILIER VÉTÉRAN**

Fusilier

octobre 2015

10  
2  
1•6  
3•2  
3•4

3•6  
25/50/75  
Long fusil.

Fanatisme, Tireur d'élite.

26

Vétérán. Taille moyenne.

**FUSILIER VÉTÉRAN**

Fusilier

octobre 2015

10  
2  
1•6  
3•2  
3•4

3•6  
25/50/75  
Long fusil.

Fanatisme, Tireur d'élite.

26

Vétérán. Taille moyenne.

**FUSILIER VÉTÉRAN**

Fusilier

octobre 2015

10  
2  
1•6  
3•2  
3•4

3•6  
25/50/75  
Long fusil.

Fanatisme, Tireur d'élite.

26

Vétérán. Taille moyenne.

**FUSILIER VÉTÉRAN**

Fusilier

octobre 2015

10  
2  
1•6  
3•2  
3•4

3•6  
25/50/75  
Long fusil.

Fanatisme, Tireur d'élite.

26

Vétérán. Taille moyenne.

**GARDE PRÉTORIEN**

octobre 2015

10  
3  
5•8  
5•11  
6•8

Fanatisme, Brute épaisse, Coup de maître/2, Juste.  
(Immunité/Peur)

49

Pilier de l'empire.  
Élite. Taille moyenne.

**GARDE PRÉTORIEN**

octobre 2015

10  
3  
5•8  
5•11  
6•8

Fanatisme, Brute épaisse, Coup de maître/2, Juste.  
(Immunité/Peur)

49

Pilier de l'empire.  
Élite. Taille moyenne.



**GARDE PRÉTORIEN**

10  
3  
5•8  
5•11  
6•8

octobre 2015



Fanatisme, Brute épaisse, Coup de maître/2, Juste.  
(Immunité/Peur)

**49**

*Pilier de l'empire.*  
Élite. Taille moyenne.

**GARDE PRÉTORIEN**

10  
3  
5•8  
5•11  
6•8

octobre 2015



Fanatisme, Brute épaisse, Coup de maître/2, Juste.  
(Immunité/Peur)

**49**

*Pilier de l'empire.*  
Élite. Taille moyenne.

**GARDIEN DU TEMPLE**  
Templier

10  
3  
5•7  
5•10  
6•8

octobre 2015



Fanatisme, Bravoure, Enchaînement/1, Furie guerrière.

**45**

*Sous-officier.*  
Élite. Taille moyenne.

**GONFANONIER**  
Templier

10  
3  
3•4  
4•7  
3•5

mars 2018



Fanatisme, Bravoure, Étendard/10, Furie guerrière.

**25**

Élite. Taille moyenne.

**GRIFFON**

20/30  
6  
8•12  
6•14  
9•6

octobre 2015



Chance, Charge bestiale, Énorme/1, Force en charge/6, Inébranlable, Immunité/Peur, Implacable/1, Tueur né, Vol. **Balayage.**  
**Férocité du Griffon.**  
**Rugissement/9.**  
Titan. Très grande taille.

**500**

**INVESTIGATEUR**

10  
4  
5•7  
4•7  
5•5

octobre 2015



3•6  
10/15/20  
Pistolet consacré.

Fanatisme, Désengagement/4, Infiltration/15, Paria.

**31**

Élite. Taille moyenne.

**INVESTIGATEUR**

10  
4  
5•7  
4•7  
5•5

octobre 2015



3•6  
10/15/20  
Pistolet consacré.

Fanatisme, Désengagement/4, Infiltration/15, Paria.

**31**

Élite. Taille moyenne.

**IRAEM, ambassadeur à Cadwallon**  
Diplomate

10  
6  
5•5  
5•9  
7•7

octobre 2015



Fanatisme, Désengagement/8, Instinct de survie/5, Résolution/2, Rigueur, Vivacité.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**62**

Champion spécial. Taille moyenne.

**KYRUS, le sombre**  
Templier

10  
4  
5•7  
5•11  
5•7

février 2016



Fanatisme, Bravoure, Brute épaisse, Cri de guerre/6, Enchaînement/3, Frère de sang/Léodan, Furie guerrière.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0)

**67**

Champion élite. Taille moyenne.



**LANCIER**

10  
2  
2•3  
3•8  
2•4

Fanatisme.

11 Régulier. Taille moyenne.

**LANCIER**

10  
2  
2•3  
3•8  
2•4

Fanatisme.

11 Régulier. Taille moyenne.

**LANCIER**

10  
2  
2•3  
3•8  
2•4

Fanatisme.

11 Régulier. Taille moyenne.

**LANCIER**

10  
2  
2•3  
3•8  
2•4

Fanatisme.

11 Régulier. Taille moyenne.

**LANCIER**

10  
2  
2•3  
3•8  
2•4

Fanatisme.

11 Régulier. Taille moyenne.

**LE GRAND EXORCISTE**  
Chasseur de Ténèbres, exorciste

10  
5  
6•8  
6•6  
6•8

Armure bénie, Lame du jugement.  
Fanatisme, Dur à cuire, Insensible/5,  
Juste, Tueur né.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0,  
Enchaînement/2, Immunité/Peur)  
**Anathème de Merin.**  
**Chasse aux sorcières.**  
Champion spécial. Taille moyenne.

86

**LEONA**  
Duelliste

10  
5  
6•5  
6•5  
6•6

Fanatisme, Ambidextre,  
Commandement/10, Feinte.  
(Artefact/1, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

53 Champion vétéran. Taille moyenne.

**MARCUS, inquisiteur déchu**

10  
3  
4•9  
5•9  
5•5

Lame du jugement.  
Fanatisme, Désespéré, Farouche/10.  
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0,  
Enchaînement/2, Immunité/Peur)

62 Champion irrégulier. Taille moyenne.

**MELKION (II)**

10  
6  
5•7  
6•12  
7•10

Lame du jugement.  
Fanatisme, Esprit du Feu, Juste, Parade.  
Maître du Feu, de la Lumière et de  
l'Air/Hermétisme, Tellurisme, Théurgie.  
(Artefact/3, Enchaînement/1, Immunité/Peur,  
Maîtrise des arcanes)

160 Champion maître. Taille moyenne.



**MELKION (III)**

octobre 2015

10  
6  
5•7  
6•12  
7•10

Lame du jugement.  
Fanatisme, Esprit du Feu, Juste, Parade.  
Maître du Feu, de la Lumière et de  
l'Eau/Hermétisme, Tellurisme, Théurgie.  
(Artefact/3, Enchaînement/1, Immunité/Peur,  
Maîtrise des arcanes)

**160** Champion maître. Taille moyenne.

**MELKION (IV)**

octobre 2015

10  
6  
5•7  
6•12  
7•10

Lame du jugement.  
Fanatisme, Esprit du Feu, Juste, Parade.  
Maître du Feu, de la Lumière et de la  
Terre/Hermétisme, Tellurisme, Théurgie.  
(Artefact/3, Enchaînement/1, Immunité/Peur,  
Maîtrise des arcanes)

**160** Champion maître. Taille moyenne.

**MIRÀ (III), Révélation**

Chevalier de Hod, templier de Hod

octobre 2015

10  
7  
9•9  
8•8

2 2  
0  
5•6  
10/15/20  
Pistolet  
consacré.

Commandement/20, Ennemi personnel/  
10•7 Saphon, Fidèle de Mérin/20, Furie guerrière,  
Hypérien/10, Immunité/Feu, Immunité/Malus de  
blessure, Moine-guerrier, Paria.  
(Artefact/3, Alliance/Cynwall, Contre-attaque, Coup  
maître/0, Enchaînement/2, Illuminé, Immunité/Peur,  
Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

**250** Champion zélote/légende vivante. Taille moyenne.

**MUSICIEN (B)**

Conscrit

mars 2018

10  
2  
2•3  
3•6  
3•4

Fanatisme, Musicien/10.

**12** Régulier. Taille moyenne.

**MUSICIEN PRÉTORIEN**

Garde prétorien

mars 2018

10  
3  
5•8  
5•11  
6•8

Fanatisme, Brute épaisse, Coup de  
maître/2, Juste, Musicien/15.  
(Immunité/Peur)

**57** Pilier de l'empire.  
Élite. Taille moyenne.

**PHIDIAS (I), écuyer de Basarac**

Sénéchal de Hod, templier  
de Hod

octobre 2015

10  
4  
6•7  
5•6  
5•6

3•6  
10/20/30  
Pistolet de  
rédemption.

Fanatisme, Bravoure, Instinct de survie/6,  
Paria.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0,  
Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir  
d'assaut, Visée)

**58** Pistolet de sanction.  
Champion élite. Taille moyenne.

**PHIDIAS (II), de Basarac**

Sénéchal de Hod, templier  
de Hod

octobre 2015

10  
6  
8•7  
7•7  
7•7

5•6  
10/20/30  
Pistolet de  
rédemption.

Fanatisme, Ambidextre, Coup de maître/4,  
Fléau/Aberration prime, Juste, Paria.  
(Artefact/2, Enchaînement/2, Immunité/Peur,  
Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

**96** Pistolet de sanction.  
Champion élite. Taille moyenne.

**PORTE-CROIX**

Inquisition

janvier 2019

10  
3  
4•5  
4•7  
4•5

Fanatisme, Dévotion/4, Étendard/10.

**26** Loyauté absolue.  
Spécial. Taille moyenne.

**PORTE-ÉTENDARD**

Conscrit

mars 2018

10  
2  
2•3  
3•6  
3•4

Fanatisme, Étendard/10.

**12** Régulier. Taille moyenne.



**PORTE-ÉTENDARD PRÉTORIEN**  
Garde prétorien

10  
3  
5-8  
5-11  
6-8



Fanatisme, Brute épaisse, Coup de maître/2, Étendard/15, Juste.  
(Immunité/Peur)

55

**Pilier de l'empire.**  
Élite. Taille moyenne.

**PORTEUR D'ARMES**

10  
2  
1-2  
2-2  
2-3



Asservi/Iraem, Conscience.

12

**Serviteur insignifiant.**  
Irrégulier. Petite taille.

**PRÊCHEUR**  
Inquisition

10  
3  
4-5  
4-7  
4-5



Fanatisme, Dévotion/4, Musicien/10.

26

**Loyauté absolue.**  
Spécial. Taille moyenne.

**SAMAËL**  
Répurateur

10  
4  
5-8  
5-6  
6-6



4-6  
10/15/20  
Pistolet consacré.

Fanatisme, Bravoure, Brute épaisse, Commandement/15, Paria.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

76

Champion élite. Taille moyenne.

**SCISSOR**  
Chasseur de démons

10  
4  
4-5  
5-5  
5-5



4-6  
20/40/60  
Fusil.

Fanatisme, Ambidextre, Tir instinctif.  
(Artefact/1, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

54

Champion vétéran. Taille moyenne.

**SÉVÉRIAN**  
Templier

10  
4  
4-7  
5-9  
5-6



Fanatisme, Bravoure, Commandement/10, Furie guerrière.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

62

Champion élite. Taille moyenne.

**SCEUR DE L'INQUISITION**

10  
3  
4-4  
4-5  
4-5



Fanatisme, Coup de maître/2.

15

Vétéran. Taille moyenne.

**SONNEUR**  
Templier

10  
3  
3-4  
4-7  
3-5



Fanatisme, Bravoure, Furie guerrière, Musicien/10.

25

Élite. Taille moyenne.

**TAËTRIUS**  
Inquisiteur

10  
4  
5-7  
6-9  
5-7



Lame du jugement.  
Fanatisme, Commandement/10, Guerrier-mage.  
Initié du Feu/Rédemption.  
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

67

**Confrérie inquisitoriale.**  
Champion initié. Taille moyenne.



**TARKHYN**  
Commandeur templier

10  
6  
6-9  
6-10  
8-8

Fanatisme, Bravoure, Commandement/10, Furie guerrière, Guerrier-mage, Rigueur, Adepte du Feu et de la Lumière/Hermétisme, Théurgie. (Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**125** **Maître du Temple.**  
Champion adepte. Taille moyenne.

**THURBARD (I)**  
Commandeur templier

10  
5  
6-9  
6-11  
8-9

Fanatisme, Alliance/Tir-Na-Bor, Autorité, Bravoure, Commandement/15, Dur à cuire, Furie guerrière, Stratège. (Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**III** **Maître du Temple.**  
Champion élite. Taille moyenne.

**THURBARD (II)**  
Cavalier de la rédemption, commandeur templier

17,5  
5  
6-9  
6-15  
8-9

Fanatisme, Alliance/Tir-Na-Bor, Autorité, Bravoure, Commandement/15, Destrier, Dur à cuire, Force en charge/4, Furie guerrière, Inébranlable, Stratège. (Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**148** **Maître du Temple.**  
Champion élite. Grande taille.

**VEDATH, chevalier**  
Templier

10  
4  
5-7  
6-9  
9-8

Fanatisme, Aimé des Dieux, Furie guerrière, Juste. (Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur)

**87** **Champion élite. Taille moyenne.**

**VÉTÉRAN DES CROISADES (épée bâtarde)**

10  
3  
2-4  
3-8  
3-4

Fanatisme, Acharné.

**20** **Vétéran. Taille moyenne.**

**VEUGLAIRE (A)**  
Officier

10  
2  
2-3  
2-9  
5-6

5-10  
25/35/45  
Artillerie lourde. Effet de zone. Mitraille.

Fanatisme, Artificier/1, Immobile/2, Inaltérable, Mécanicien/4, Rempart/10, Structure/6, Tueur né. (Immunité/Sonné, Inébranlable)

**60** **Machine de guerre/I. Grande taille.**

**VEUGLAIRE (B)**  
Officier

10  
2  
2-3  
2-9  
5-6

5-10  
25/35/45  
Artillerie lourde. Effet de zone. Mitraille.

Fanatisme, Immobile/2, Inaltérable, Mécanicien/4, Rempart/10, Sapeur/5, Structure/6, Tueur né. (Immunité/Sonné, Inébranlable)

**60** **Machine de guerre/I. Grande taille.**

**VEUGLAIRE (C)**

10  
2  
2-2  
2-9  
4-5

3-10  
25/35/45  
Artillerie lourde. Effet de zone. Mitraille.

Fanatisme, Artificier/1, Immobile/2, Inaltérable, Rempart/10, Sapeur/5, Structure/6, Tueur né. (Immunité/Sonné, Inébranlable)

**40** **Machine de guerre/I. Grande taille.**