

**ABORDEUR**

10  
3  
3-4  
3-3  
2-2

2-2+1d6  
10/15/20  
Pisto-harpon.

Carburateur.  
Renfort, Alliance/Nochers, Tir d'assaut.

**13** Vétéran/3. Petite taille.

**AMASIKINA, mister**

12,5  
4  
6-13  
4-9  
7-0

Instinct de survie/6, Brutal, Furie guerrière.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**(78)** Colère réfrénée.  
Champion spécial. Grande taille.

**ANIKISAMA, docteur**

10  
6  
2-3  
3-5  
5-5

Instinct de survie/6, Commandant/15, Stratège.  
Adeptes de l'Air et des Ténèbres/Mutations, Sorcellerie.  
(Artefact/2, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

**70** Colère réfrénée.  
Champion adepte. Petite taille.

**ANTHRACITE, le cupide**

10  
6  
6-6  
7-8  
7-4

Instinct de survie/6, Alliance/Achéron, Artefact/4, Chance, Commandement/10.  
(Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**78** Champion élite. Petite taille.

**ARCHER**

10  
3  
2-2  
2-2  
1-1

3-2  
15/30/45  
Arc court.

Renfort.

**8** Régulier. Petite taille.

**ARCHER**

10  
3  
2-2  
2-2  
1-1

3-2  
15/30/45  
Arc court.

Renfort.

**8** Régulier. Petite taille.

**ARCHER**

10  
3  
2-2  
2-2  
1-1

3-2  
15/30/45  
Arc court.

Renfort.

**8** Régulier. Petite taille.

**ARCHER**

10  
3  
2-2  
2-2  
1-1

3-2  
15/30/45  
Arc court.

Renfort.

**8** Régulier. Petite taille.

**ARTIFICIER**

10  
3  
2-2  
2-2  
1-3

Instinct de survie/6, Artificier/1, Mécanicien/5.

**11** Sémaphore.  
Spécial. Petite taille.



**ASHIGARÛ (épée)**

octobre 2015

10  
3  
2•2  
3•1  
1•1



Renfort.

**5**

Régulier. Petite taille.

**ASHIGARÛ (épée)**

octobre 2015

10  
3  
2•2  
3•1  
1•1



Renfort.

**5**

Régulier. Petite taille.

**ASHIGARÛ (masse)**

octobre 2015

10  
3  
2•4  
2•1  
1•1



Renfort.

**6**

Régulier. Petite taille.

**ASHIGARÛ (masse)**

octobre 2015

10  
3  
2•4  
2•1  
1•1



Renfort.

**6**

Régulier. Petite taille.

**AZZOTH, le fourbe**

octobre 2015

10  
5  
4•6  
4•5  
2•3



Instinct de survie/6, Commandement/10, Fléau/Bravoure.  
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**34**


Champion régulier. Petite taille.

**BARON SAMEDI**

mars 2020

10  
5  
1•1  
1•1  
0•0

2•6  
10/15/20  
Mousquet.



Alliance/Nochers, Bond, Vivacité.

**7**

Familier de la Dent Noire.  
Irrégulier/1. Petite taille.

**BAZÛKA**  
Bûshi

octobre 2015

10  
6  
6•7  
6•8  
6•5



Instinct de survie/6, Commandement/10, Ennemi personnel/Yakûza, Feinte, Furie guerrière.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**85**

Discipline de fer.  
Champion spécial. Petite taille.

**BECBUNZEN (I)**  
Ströhm

octobre 2015

10  
5  
6•7  
6•9  
5•5



Instinct de survie/6, Commandement/15, Fanatisme.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**69**

Champion élite. Petite taille.

**BECBUNZEN (II)**  
Ströhm

octobre 2015

10  
6  
7•7  
6•9  
5•5



Carburateur, Arme Ströhm à naphte/FOR.  
Instinct de survie/6, Brutal, Commandement/15, Fanatisme, Implacable/2.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**88**

Champion élite. Petite taille.



**BOULET**

octobre 2015

10  
3  
2-5  
2-1  
0-1

Renfort, Cri de guerre/3, Furie guerrière.

**8** Spécial. Petite taille.

**BOULET**

octobre 2015

10  
3  
2-5  
2-1  
0-1

Renfort, Cri de guerre/3, Furie guerrière.

**8** Spécial. Petite taille.

**BOULET**

octobre 2015

10  
3  
2-5  
2-1  
0-1

Renfort, Cri de guerre/3, Furie guerrière.

**8** Spécial. Petite taille.

**BOULET**

octobre 2015

10  
3  
2-5  
2-1  
0-1

Renfort, Cri de guerre/3, Furie guerrière.

**8** Spécial. Petite taille.

**BOULET**

octobre 2015

10  
3  
2-5  
2-1  
0-1

Renfort, Cri de guerre/3, Furie guerrière.

**8** Spécial. Petite taille.

**BOULET**

octobre 2015

10  
3  
2-5  
2-1  
0-1

Renfort, Cri de guerre/3, Furie guerrière.

**8** Spécial. Petite taille.

**BOULET**

octobre 2015

10  
3  
2-5  
2-1  
0-1

Renfort, Cri de guerre/3, Furie guerrière.

**8** Spécial. Petite taille.

**BRIOLIN, le coiffeur**

octobre 2015

10  
6  
6-6  
4-5  
6-3

3-3  
5/10/15  
Ciseaux.

Assassin, Bond, Infiltration/10, Instinct de survie/6, Rapidité, Vivacité. (Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

**68** Champion spécial. Petite taille.

**BRISÉ-ÉTRAVE**

mars 2020

12,5  
1  
5-11  
3-10  
6-1

Alliance/Nochers. Brute épaisse, Fanatisme, Furie guerrière.

**50** Créature/2. Grande taille.



**BÛSHI**

10  
3  
3-5  
3-5  
3-2

Renfort, Feinte.

**15** *Discipline de fer.*  
Spécial. Petite taille.

**BÛSHI**

10  
3  
3-5  
3-5  
3-2

Renfort, Feinte.

**15** *Discipline de fer.*  
Spécial. Petite taille.

**CANCÉROB, le teigneux**

12,5  
2  
4-7  
3-6  
4-2

Instinct de survie/6, Charge bestiale, Dur à cuire.  
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**36** *Familier de la Dent Noire.*  
Champion irrégulier. Taille moyenne.

**CANONNIER**

10  
3  
1-2  
2-1  
0-2

2-5  
10/15/20  
Mousquet improvisé.

Renfort, Alliance/Nochers.

**7** Régulier/3. Petite taille.

**CARBONE**

10  
3  
2-3  
3-5  
4-2

3-5+1d6  
15/30/45  
Artillerie légère.  
Effet de zone.  
F.R.O.U.F.

Carburateur.  
Harcèlement, Instinct de survie/6.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

**32** *F.R.O.U.F.*  
Champion spécial. Petite taille.

**CASSE-MONTAGNE**

7,5  
3  
2-2  
2-10  
3-3

3- Spécial  
-180/120  
Artillerie spéciale.  
Effet de zone.  
Munitions du casse-montagne.

Artificier/2, Immobile/4, Inaltérable, Instinct de survie/6, Mécanicien/5, Rempart/15, Structure/10, Tueur né.  
(Immunité/Sonné, Inébranlable)

**112** *Munitions du casse-montagne.*  
Machine de guerre. Très grande taille.

**CHEVALIER**  
Ströhm

20  
3  
4-4  
4-8  
3-3

Renfort, Charge bestiale, Fanatisme, Force en charge/6.

**37** Élite. Grande taille.

**CHEVALIER**  
Ströhm

20  
3  
4-4  
4-8  
3-3

Renfort, Charge bestiale, Fanatisme, Force en charge/6.

**37** Élite. Grande taille.

**CHEVALIER**  
Ströhm

20  
3  
4-4  
4-8  
3-3

Renfort, Charge bestiale, Fanatisme, Force en charge/6.

**37** Élite. Grande taille.



**COGNEUR DE GONG**  
Mutant

marc 2018

10  
4  
4•4  
3•5  
4•1



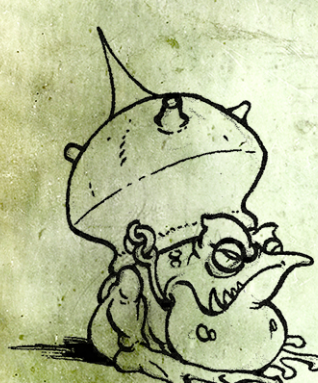
Renfort. Cri de ralliement, Musicien/10, Régénération/5.

**23** Spécial. Petite taille.

**CRAPAUD DE COMBAT**

octobre 2015

7,5  
7  
0•0  
0•7  
0•0




Asservi/Babayagob, Dur à cuire.

**11** Prince charmant. Irrégulier. Petite taille.

**CYANHUR, le poignard du dieu Rat**

octobre 2015

12,5  
8  
8•6  
6•7  
8•5




Instinct de survie/6, Alliance/Chemins du Destin, Ambidextre, Assassin, Bond, Vivacité.  
(Artefact/2, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**77** Champion spécial. Petite taille.

**DAÏ-BAKEMONO (A)**

octobre 2015

12,5  
2  
5•9  
3•10  
6•2



Brute épaisse, Charge bestiale, Coup de maître/2.

**47** Créature. Grande taille.

**DAÏ-BAKEMONO (B)**

octobre 2015

12,5  
3  
5•9  
3•10  
6•2




Brute épaisse, Charge bestiale, Conscience, Coup de maître/2.

**54** Créature. Grande taille.

**DAÏ-BAKEMONO (C)**

octobre 2015

12,5  
2  
5•9  
3•10  
6•2




Brute épaisse, Charge bestiale, Implacable/1.

**48** Créature. Grande taille.

**DAÏ-BAKEMONO (D)**

octobre 2015

12,5  
3  
5•9  
3•10  
6•2




Brute épaisse, Charge bestiale, Conscience, Implacable/1.

**55** Créature. Grande taille.

**DAÏ-BAKEMONO (E)**

octobre 2015

12,5  
2  
5•9  
3•10  
6•2




Brute épaisse, Charge bestiale, Vivacité.

**44** Créature. Grande taille.

**DAÏ-BAKEMONO (F)**

octobre 2015

12,5  
3  
5•9  
3•10  
6•2



Brute épaisse, Charge bestiale, Conscience, Vivacité.

**51** Créature. Grande taille.



**DEUTERIUM**  
Mutant

avril 2020

10  
4  
4-6  
3-4  
5-2

Instinct de survie/6, Commandement/10, Mutagène/0.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**35** Champion spécial. Petite taille.

**DHYPTER, monsieur**

octobre 2015

10  
5  
3-4  
4-3  
4-3

3-4  
10/15/20  
Harpon.

Instinct de survie/6, Tireur d'élite.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

**34** *Familier de la Dent Noire.*  
Champion spécial. Petite taille.

**FLIBUSTIER**

mars 2020

10  
3  
3-2  
2-3  
1-1

Renfort, Alliance/Nochers.

**6** Régulier/3. Petite taille.

**FLIBUSTIER**

mars 2020

10  
3  
3-2  
2-3  
1-1

Renfort, Alliance/Nochers.

**6** Régulier/3. Petite taille.

**GARDE DU CORPS (A)**  
Ströhm

octobre 2015

10  
3  
4-6  
4-7  
4-4

Renfort, Fanatisme.

**22** Élite. Petite taille.

**GARDE DU CORPS (B)**  
Ströhm

octobre 2015

10  
3  
4-6  
4-7  
4-4

Renfort, Fanatisme.

**25** *Milices privées de No-Dan-Kar.*  
Élite. Petite taille.

**GIDZZIT (I), le sonneur**  
Sorcier

octobre 2015

10  
5  
2-1  
2-4  
3-3

4

Instinct de survie/6, Ennemi personnel/Pillgrim.  
Initié de l'Air/Sorcellerie.  
(Artefact/1, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

**23** Champion initié. Petite taille.

**GIDZZIT (II), le sonneur**  
Mutant, sorcier

octobre 2015

10  
5  
2-1  
2-4  
3-3

5

Instinct de survie/6, Ennemi personnel/Pillgrim, Mutagène/0.  
Adeptes de l'Air et de la Terre/Sorcellerie, Mutations.  
(Artefact/2, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

**46** Champion adepte. Petite taille.

**GOLBORAK**  
Prototype golgoth

octobre 2015

12,5  
5+1d6  
9-9+1d6  
8-10  
8-8

Carburateur, Armure golgoth/INI, FOR.  
Instinct de survie/6, Bravoure, Charge bestiale, Commandement/30, Implacable/2.  
(Artefact/3, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**203** *Armure golgoth.*  
Champion légende vivante. Taille moyenne.



**GORETH, le massif**  
Mutant

octobre 2015

7,5  
3  
5-10  
4-11  
6-3



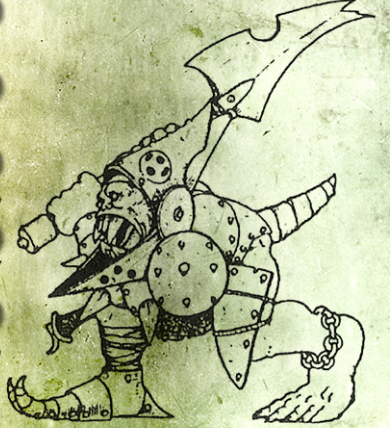
Instinct de survie/6, Commandement/10, Cri de guerre/8, Mutagène/1.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**79** Maître des mutants.  
Champion spécial. Grande taille.

**GUERRIER STRÖHM (A)**  
Ströhm

janvier 2017

10  
3  
3-5  
4-7  
3-3



Renfort, Fanatisme.

**18** Élite. Petite taille.

**GUERRIER STRÖHM (A)**  
Ströhm

janvier 2017

10  
3  
3-5  
4-7  
3-3



Renfort, Fanatisme.

**18** Élite. Petite taille.

**GUERRIER STRÖHM (B)**  
Ströhm

janvier 2017

10  
3  
4-5  
3-7  
3-3



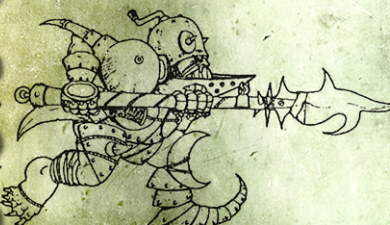
Renfort, Fanatisme.

**18** Élite. Petite taille.

**GUERRIER STRÖHM (B)**  
Ströhm

janvier 2017

10  
3  
4-5  
3-7  
3-3



Renfort, Fanatisme.

**18** Élite. Petite taille.

**GUERRIER STRÖHM (C)**  
Ströhm

janvier 2017

10  
3  
4-6  
3-7  
3-3



Renfort, Brutal, Fanatisme.

**22** Élite. Petite taille.

**GUERRIER STRÖHM (C)**  
Ströhm

janvier 2017

10  
3  
4-6  
3-7  
3-3




Renfort, Brutal, Fanatisme.

**22** Élite. Petite taille.

**GUERRIER STRÖHM (C)**  
Ströhm

janvier 2017

10  
3  
4-6  
3-7  
3-3



Renfort, Brutal, Fanatisme.

**22** Élite. Petite taille.

**GUERRIER STRÖHM (C)**  
Ströhm

janvier 2017

10  
3  
4-6  
3-7  
3-3



Renfort, Brutal, Fanatisme.

**22** Élite. Petite taille.



**HOHEITAI (épée)**

10  
3  
3-3  
3-3  
2-2

Renfort. Coup de maître/0.

**11** Vétér. Petite taille.

**HOHEITAI (masse)**

10  
3  
3-5  
2-3  
2-2

Renfort. Coup de maître/0.

**12** Vétér. Petite taille.

**HOOSU ŪZO**

10  
5  
4-3  
3-3  
5-4

Instinct de survie/6. Feinte, Fidèle de Rat/12,5.  
(Artefact/2/Enchaînement/1, Piété/2)

**54** Champion zélote. Petite taille.

**JAVELINIER**

10  
3  
1-1  
2-3  
0-1

2-2  
10/20/30  
Javelots.

Renfort.

**6** Régulier. Petite taille.

**JAVELINIER**

10  
3  
1-1  
2-3  
0-1

2-2  
10/20/30  
Javelots.

Renfort.

**6** Régulier. Petite taille.

**JAVELINIER**

10  
3  
1-1  
2-3  
0-1

2-2  
10/20/30  
Javelots.

Renfort.

**6** Régulier. Petite taille.

**JAVELINIER**

10  
3  
1-1  
2-3  
0-1

2-2  
10/20/30  
Javelots.

Renfort.

**6** Régulier. Petite taille.

**JAVELINIER**

10  
3  
1-1  
2-3  
0-1

2-2  
10/20/30  
Javelots.

Renfort.

**6** Régulier. Petite taille.

**JAVELINIER**

10  
3  
1-1  
2-3  
0-1

2-2  
10/20/30  
Javelots.

Renfort.

**6** Régulier. Petite taille.



**JUH'ZURP, son Altesse**

octobre 2015

10  
5  
6-7  
5-8  
5-4

Instinct de survie/6, Commandement/12,5, Réorientation, Résolution/1.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**62** Champion spécial. Taille moyenne.

**KEIHOHEI (épée)**

octobre 2015

10  
3  
3-2  
3-3  
1-1

Renfort.

**7** Régulier. Petite taille.

**KEIHOHEI (épée)**

octobre 2015

10  
3  
3-2  
3-3  
1-1

Renfort.

**7** Régulier. Petite taille.

**KEIHOHEI (pie)**

octobre 2015

10  
3  
3-4  
2-3  
1-1

Renfort.

**8** Régulier. Petite taille.

**KEIHOHEI (pie)**

octobre 2015

10  
3  
3-4  
2-3  
1-1

Renfort.

**8** Régulier. Petite taille.

**KÉROZEN, le tentaculaire**

octobre 2015

10  
4  
4-3  
2-3  
4-2

Instinct de survie/6, Membre supplémentaire.  
Initié de l'Air et de l'Eau/Sorcellerie.  
(Artefact/1, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

**32** **Familier de la Dent Noire.**  
Champion initié. Petite taille.

**KOBALT (I), l'acérbe**

octobre 2015

10  
5  
5-6  
5-7  
3-4

Instinct de survie/6, Bretteur.  
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**41** Champion régulier. Petite taille.

**KOBALT (II), l'acérbe**

octobre 2015

10  
5  
5-7  
5-7  
4-4

Instinct de survie/6, Bretteur, Commandement/10.  
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**51** Champion vétéran. Petite taille.

**KRILL, capitaine**

octobre 2015

10  
6  
5-5  
5-4  
6-4

Instinct de survie/6, Bravoure, Commandement/10, Cri de guerre/6, Tueur né.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**63** **Familier de la Dent Noire.**  
Champion spécial. Petite taille.



**KÛMITÉ**  
Ashigarû

octobre 2015

10  
4  
4-6  
5-5  
3-3



Instinct de survie/6, Commandement/10.  
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**37** Champion régulier. Petite taille.

**LA BABAYAGOB**

octobre 2015

10  
7  
3-3  
3-6  
6-5

3-10  
10/20/80  
Lance-fusées.



Instinct de survie/6, Harcèlement.  
Adepte de l'Air et du Feu/Sorcellerie,  
Typhonisme.  
(Artefact/2, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

**89** Champion adepte. Petite taille.

**LANCIER**

octobre 2015

10  
3  
2-2  
2-4  
0-1




Renfort.

**6** Régulier. Petite taille.

**LANCIER**

octobre 2015

10  
3  
2-2  
2-4  
0-1



Renfort.

**6** Régulier. Petite taille.

**LANCIER**

octobre 2015

10  
3  
2-2  
2-4  
0-1



Renfort.

**6** Régulier. Petite taille.


**L'ARGUMENT**

mars 2020

7,5  
3  
1-2  
2-5  
0-3

2-10  
20/35/50  
Artillerie légère.  
Perforante.  
Boulet.

2-5  
10/15/20  
Mousquet  
improvisé.




Renfort, Alliance/Nochers.

**31** Canon tracté.  
Machine de guerre/2. Taille moyenne.

**MARAUDEUR**

octobre 2015

10  
3  
2-1  
2-2  
0-1



Renfort.

**4** Régulier. Petite taille.

**MARAUDEUR**

octobre 2015

10  
3  
2-1  
2-2  
0-1




Renfort.

**4** Régulier. Petite taille.

**MARAUDEUR**

octobre 2015

10  
3  
2-1  
2-2  
0-1



Renfort.


**4** Régulier. Petite taille.



**MARAUDEUR**

octobre 2015

10  
3  
2-1  
2-2  
0-1



Renfort.

**4** Régulier. Petite taille.

**MARAUDEUR**

octobre 2015

10  
3  
2-1  
2-2  
0-1



Renfort.

**4** Régulier. Petite taille.

**MARAUDEUR**

octobre 2015

10  
3  
2-1  
2-2  
0-1



Renfort.

**4** Régulier. Petite taille.

**MARAUDEUR**

octobre 2015

10  
3  
2-1  
2-2  
0-1




Renfort.

**4** Régulier. Petite taille.

**MARÉE DE RATS**

octobre 2015

10  
5  
3-5  
2-1  
3-0



Immunité/Commandement, Vivacité.

**(12)** Irrégulier. Petite taille.

**MATELOT**

mars 2020

10  
3  
2-3  
2-1  
0-1



Renfort, Alliance/Nochers.

**5** Régulier/3. Petite taille.

**MATELOT**

mars 2020

10  
3  
2-3  
2-1  
0-1



Renfort, Alliance/Nochers.

**5** Régulier/3. Petite taille.

**MICOZ**  
Javelinier

octobre 2015

10  
4  
3-5  
3-4  
2-3



3-5  
10/20/30  
Javelot.

Instinct de survie/6, Toxique/1.  
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

**34** Champion régulier. Petite taille.

**MILICIE DE KLÛNE (épée)**

octobre 2015

10  
3  
2-1  
3-2  
1-1



Renfort.

**5** Régulier. Petite taille.



**MILICIE DE KLÛNE (hache)**

10  
3  
3-1  
2-2  
1-1

Renfort.

**5** Régulier. Petite taille.

**MILICIE DE KLÛNE (masse)**

10  
3  
2-3  
2-2  
1-1

Renfort.

**6** Régulier. Petite taille.

**MUSICIEN**  
Ashigarû

10  
3  
2-2  
2-2  
1-1

Renfort. Musicien/10.

**9** Régulier. Petite taille.

**MUSICIEN & ENIARDS**

10  
3  
2-2  
2-3  
0-1

Renfort. Musicien/10.

**8** Régulier. Petite taille.

**MUTANT (A)**

10  
3  
4-7  
2-5  
4-1

Renfort. Membre supplémentaire.

**16** Spécial/3. Petite taille.

**MUTANT (A)**

10  
3  
4-7  
2-5  
4-1

Renfort. Membre supplémentaire.

**16** Spécial/3. Petite taille.

**MUTANT (A)**

10  
3  
4-7  
2-5  
4-1

Renfort. Membre supplémentaire.

**16** Spécial/3. Petite taille.

**MUTANT (B)**

10  
3  
3-6  
2-4  
4-1

Renfort. Mutagène/0.

**14** Spécial/3. Petite taille.

**MUTANT (B)**

10  
3  
3-6  
2-4  
4-1

Renfort. Mutagène/0.

**14** Spécial/3. Petite taille.



**MUTANT (B)**

avril 2020

10  
3  
3•6  
2•4  
4•1



Renfort, Mutagène/0.

**14** Spécial/3. Petite taille.

**NAPOLÉONIUM**

octobre 2015

10  
5  
4•4  
4•5  
4•6



Instinct de survie/6. Chance. Stratège. Commandement/15. Cri de ralliement. (Artefact/2. Contre-attaque. Coup de maître/0. Enchaînement/2)

**57** Champion spécial. Petite taille.

**NINJA (A)**

octobre 2015

10  
4  
5•6  
4•3  
3•2




Renfort, Assassin, Vivacité.

**24** Spécial. Petite taille.

**NINJA (B)**

octobre 2015

10  
4  
5•6  
4•3  
3•2



Renfort, Assassin, Bond, Vivacité.

**26** Spécial. Petite taille.

**NINJA (C)**

octobre 2015

10  
4  
5•6  
4•3  
3•2




Renfort, Assassin, Toxique/1, Vivacité.

**27** Spécial. Petite taille.

**NOBLE (A)**  
Chevalier, ströhm

octobre 2015

20  
3  
4•5  
4•8  
4•3



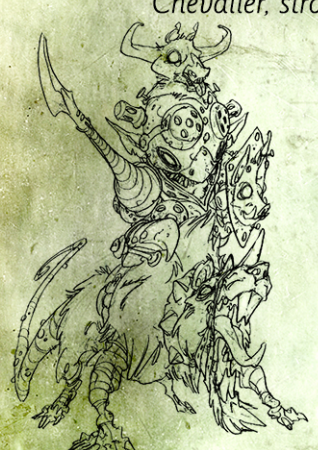
Renfort, Charge bestiale, Fanatisme, Force en charge/5.

**39** Élite. Grande taille.

**NOBLE (B)**  
Chevalier, ströhm

janvier 2017

20  
3  
4•5  
4•8  
4•3




Renfort, Acharné, Destrier, Fanatisme.

**43** Élite. Grande taille.

**NOBLE (C)**  
Chevalier, ströhm

janvier 2017

20  
3  
4•5  
4•8  
4•3



Renfort, Acharné, Fanatisme, Force en charge/5.

**42** Élite. Grande taille.

**NOBLE (D)**  
Chevalier, ströhm

janvier 2017

20  
3  
4•5  
4•8  
4•3



Renfort, Bond, Destrier, Fanatisme.

**38** Élite. Grande taille.



**NOBLE (E)**  
Chevalier, ströhm

20  
3  
4•5  
4•8  
4•3

Renfort, Bond, Fanatisme, Force en charge/5

**37** Élite. Grande taille.

**NOBLE (F)**  
Chevalier, ströhm

20  
3  
4•5  
4•8  
4•3

Renfort, Destrier, Fanatisme, Éclaireur.

**40** Élite. Grande taille.

**NOBLE (G)**  
Chevalier, ströhm

20  
3  
4•5  
4•8  
4•3

Renfort, Fanatisme, Éclaireur, Force en charge/5

**39** Élite. Grande taille.

**NYTHRO, quartier-maître**  
Canonnier

10  
5  
4•6  
4•4  
5•3

3•6  
15/25/35  
Pétroire améliorée.

Instinct de survie/5, Dur à cuire, Tir instinctif.  
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

**44** **Familier de la Dent Noire.**  
Champion régulier. Petite taille.

**OZÖHN (I), baron**  
Chevalier, ströhm

20  
5  
5•5  
5•8  
3•5

4•8  
5/10/30  
Artillerie légère.  
Effet de zone.  
Tromblon.

Instinct de survie/6, Commandement/10, Destrier, Ennemi personnel/Kaël, Fanatisme.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut)

**90** Champion élite. Grande taille.

**OZÖHN (II), baron**  
Chevalier, ströhm

20  
5  
5•6  
6•9

4•7+1d6  
10/20/40  
Tromblon à naphte.

5•5 Carburateur, Tromblon à naphte.  
Instinct de survie/6, Commandement/15, Destrier, Ennemi personnel/Kaël, Fanatisme, Harcèlement.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

**III** Champion élite. Grande taille.

**OZÖHN (III), baron**  
Ströhm, tirailleur

10  
5  
5•6  
6•9  
5•5

4•5  
10/35/50  
Artillerie légère.  
Perforante.  
Fusil expérimental.

Instinct de survie/6, Commandement/15, Ennemi personnel/Kaël, Fanatisme, Harcèlement.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut)

**87** **Fusils expérimentaux.**  
Champion élite. Petite taille.

**OZÖHN (IV), baron**  
Chevalier, ströhm, tirailleur

20  
5  
5•6  
6•9  
5•5

4•5  
10/35/50  
Artillerie légère.  
Perforante.  
Fusil expérimental.

Instinct de survie/6, Bond, Commandement/15, Ennemi personnel/Kaël, Fanatisme.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut)

**109** **Fusils expérimentaux.**  
Champion élite. Grande taille.

**OZÖHN (V), baron**  
Ströhm

10  
5  
5•7  
6•9  
5•5

Instinct de survie/6, Bretteur, Commandement/15, Ennemi personnel/Kaël, Fanatisme.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**69** Champion élite. Petite taille.



**OZÖHN (VI), baron**  
Chevalier, noble, ströhm

20  
5  
5-7  
6-9  
5-5

Instinct de survie/6, Bond, Commandement/15, Destrier, Ennemi personnel/Kaël, Fanatisme.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**85** Champion élite. Grande taille.

**OZÖHN (VII), baron**  
Chevalier, noble, ströhm

20  
5  
5-6  
6-9  
5-5

Instinct de survie/6, Bond, Fanatisme, Commandement/15, Ennemi personnel/Kaël, Force en charge/4.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**80** Champion élite. Grande taille.

**PORTE-ARÊTE**  
Mutant

10  
3  
5-3  
2-3  
4-1

2-3  
5/10/15  
Fioles explosives.

Renfort, Conscience, Étendard/10, Membre supplémentaire.

**33** Arête de piranha géant. Spécial. Petite taille.

**PORTE-ÉTENDARD (A)**

10  
3  
2-1  
2-3  
0-1

Renfort, Bravoure, Étendard/10.

**18** Étendard vivant. Régulier. Petite taille.

**PORTE-ÉTENDARD (B)**  
Ashigarû

10  
3  
2-2  
2-2  
1-1

Renfort, Étendard/10.

**9** Régulier. Petite taille.

**PROPHÈTE**

10  
3  
3-4  
3-5  
3-2

1 0  
1

Renfort, Bravoure, Fidèle de Rat/7,5, Moine-guerrier.  
(Contre-attaque)

**20** Enfant de Rat. Dévot. Petite taille.

**PROTOTYPE GOLGOTH**

12,5  
3+1d6  
6-7+1d6  
5-8  
4-2

3-7  
15/30/45  
Arsenal.

Carburateur, Bidouilles à naphte/INI, FOR.  
Charge bestiale, Implacable/1, Tir d'assaut.

**52** Élite. Taille moyenne.

**PSYCHO-MUTANT (A)**  
Mutant

10  
4  
5-5  
3-3  
6-2

3

Renfort, Guerrier-mage, Mutagène/0, Initié de l'Air/Mutations.  
(Contre-attaque)

**24** Mutant Gobelin. Initié/3. Petite taille.

**PSYCHO-MUTANT (B)**  
Mutant

10/15  
3  
4-4  
3-3  
5-2

3

Renfort, Guerrier-mage, Vol. Initié de l'Air/Mutations.  
(Contre-attaque)

**26** Mutant Gobelin. Initié/3. Petite taille.



**ROUE FOLLE**

octobre 2015

20+1d6

3

5•5+1d6

3•8

4•3

Carburateur, Roue folle à naphte/MOU, FOR.  
Instinct de survie/6, Impact/3,  
Irrépressible, Poids/5, Structure/5.  
(Immunité/Sonné)

**51** Machine de guerre. Grande taille.

**SAMÛRA (A)**

octobre 2015

10

3

4•6

4•6

4•3

Instinct de survie/6, Ambidextre, Coup de maître/0.

**26** Élite. Petite taille.

**SAMÛRA (A)**

octobre 2015

10

3

4•6

4•6

4•3

Instinct de survie/6, Ambidextre, Coup de maître/0.

**26** Élite. Petite taille.

**SAMÛRA (A)**

octobre 2015

10

3

4•6

4•6

4•3

Instinct de survie/6, Ambidextre, Coup de maître/0.

**26** Élite. Petite taille.

**SAMÛRA (B)**

octobre 2015

10

3

4•6

4•6

4•3

Instinct de survie/6, Coup de maître/0, Fine lame.

**23** Élite. Petite taille.

**SAMÛRA (B)**

octobre 2015

10

3

4•6

4•6

4•3

Instinct de survie/6, Coup de maître/0, Fine lame.

**23** Élite. Petite taille.

**SAMÛRA (B)**

octobre 2015

10

3

4•6

4•6

4•3

Instinct de survie/6, Coup de maître/0, Fine lame.

**23** Élite. Petite taille.

**SCAPHANDRIER**

mars 2020

10

2

3•4

3•7

2•3

Renfort, Alliance/Nochers.

**13** Spécial/3. Petite taille.

**SHIGOBI**

octobre 2015

10

6

6•7

4•3

4•3

Assassin, Rapidité.

**34** Ninja ultime. Spécial. Petite taille.



**SHÛB**  
Prophète

1 0

10  
4  
4-5  
4-6  
4-3

Instinct de survie/6, Bravoure, Fidèle de Rat/7,5, Moine-guerrier, Piété/1.  
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**36** *Enfant de Rat.*  
Champion dévot. Petite taille.

**SIRE DES RATS**

1 0

10  
4  
2-1  
2-3  
3-3

Renfort, Fidèle de Rat/7,5.

**19** Dévot. Petite taille.

**SORCIER**

4

10  
4  
2-1  
2-3  
3-3

Renfort.  
Initié de l'Air/Sorcellerie.

**21** Initié. Petite taille.

**SOUFFLEUR**

10  
3  
2-3  
3-4  
4-2

Renfort.

**20** *Nettoyeur de No-Dan-Kar.*  
Spécial. Petite taille.

**SOUFFLEUR**

10  
3  
2-3  
3-4  
4-2

Renfort.

**20** *Nettoyeur de No-Dan-Kar.*  
Spécial. Petite taille.

**SOUFFLEUR**

10  
3  
2-3  
3-4  
4-2

Renfort.

**20** *Nettoyeur de No-Dan-Kar.*  
Spécial. Petite taille.

**SOUFFLEUR**

10  
3  
2-3  
3-4  
4-2

Renfort.

**20** *Nettoyeur de No-Dan-Kar.*  
Spécial. Petite taille.

**SULFUR (I)**

8

10  
8  
4-5  
6-5  
7-6

Instinct de survie/6, Bravoure, Récupération/3, Réorientation, Maître de l'Air, du Feu et de l'Eau/Shamanisme, Sorcellerie, Théurgie.  
(Artefact/3, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

**131** Champion maître. Petite taille.

**SULFUR (II)**

8

10  
8  
4-5  
6-5  
7-6

Instinct de survie/6, Bravoure, Récupération/3, Réorientation, Maître de l'Air, du Feu et de la Terre/Shamanisme, Sorcellerie, Théurgie.  
(Artefact/3, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

**131** Champion maître. Petite taille.




**SULFUR (III)**

octobre 2015

10  
8  
4•5  
6•5  
7•6

8



Instinct de survie/6, Bravoure, Récupération/3, Réorientation, Maître de l'Air, du Feu et de la Lumière/Shamanisme, Sorcellerie, Théurgie. (Artefact/3 /Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)


**131** Champion maître. Petite taille.

**SULFUR (IV)**

octobre 2015

10  
8  
4•5  
6•5  
7•6

8



Instinct de survie/6, Bravoure, Récupération/3, Réorientation, Maître de l'Air, du Feu et des Ténèbres/Shamanisme, Sorcellerie, Théurgie. (Artefact/3 /Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

**131** Champion maître. Petite taille.

**SULFUR (V), le mangeur de gniards**

octobre 2015

12,5  
6  
6•16  
2•13

8

Troll



10•6 Instinct de survie/6, Bravoure, Implacable/1, Possédé, Récupération/3, Régénération/5, Réorientation, Tueur né, Maître de l'Air, du Feu et de l'Eau/Shamanisme, Sorcellerie, Théurgie. (Artefact/3 /Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

**263** **Maître Sulfur.** Champion maître. Grande taille.


**SULFUR (VI), le mangeur de gniards**

octobre 2015

12,5  
6  
6•16  
2•13

8

Troll



10•6 Instinct de survie/6, Bravoure, Implacable/1, Possédé, Récupération/3, Régénération/5, Réorientation, Tueur né, Maître de l'Air, du Feu et de la Terre/Shamanisme, Sorcellerie, Théurgie. (Artefact/3 /Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

**263** **Maître Sulfur.** Champion maître. Grande taille.


**SULFUR (VII), le mangeur de gniards**

octobre 2015

12,5  
6  
6•16  
2•13

8

Troll



10•6 Instinct de survie/6, Bravoure, Implacable/1, Possédé, Récupération/3, Régénération/5, Réorientation, Tueur né, Maître de l'Air, du Feu et de la Lumière/Shamanisme, Sorcellerie, Théurgie. (Artefact/3 /Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

**263** **Maître Sulfur.** Champion maître. Grande taille.


**SULFUR (VIII), le mangeur de gniards**

octobre 2015

12,5  
6  
6•16  
2•13

8

Troll



10•6 Instinct de survie/6, Bravoure, Implacable/1, Possédé, Récupération/3, Régénération/5, Réorientation, Tueur né, Maître de l'Air, du Feu et des Ténèbres/Shamanisme, Sorcellerie, Théurgie. (Artefact/3 /Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

**263** **Maître Sulfur.** Champion maître. Grande taille.

**SÛMOTORO, la brute (I)**

octobre 2015

12,5  
3  
5•11  
5•10  
6•4

Daï-bakemono



Instinct de survie/6, Brute épaisse, Charge bestiale, Coup de maître/4, Fanatisme. (Artefact/1 /Contre-attaque, Enchaînement/2)

**81** Champion créature. Grande taille.

**SÛMOTORO, la brute (II)**

octobre 2015

12,5  
4  
5•11  
5•10  
6•4

Daï-bakemono



Instinct de survie/6, Brute épaisse, Charge bestiale, Conscience, Coup de maître/4, Fanatisme. (Artefact/1 /Contre-attaque, Enchaînement/2)


**90** Champion créature. Grande taille.

**SURIMI**

octobre 2015

10  
5  
6•7  
5•6  
5•4

Ninja



Instinct de survie/6, Assassin, Bond, Toxique/3, Vivacité. (Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**66** Champion spécial. Petite taille.



**TIRAILLEUR**

10 3 3 10/35/50  
Artillerie légère.  
Perforante.  
Fusil expérimental.

Renfort, Harcèlement.

**19** Fusils expérimentaux.  
Spécial. Petite taille.

**TIRAILLEUR**

10 3 3 10/35/50  
Artillerie légère.  
Perforante.  
Fusil expérimental.

Renfort, Harcèlement.

**19** Fusils expérimentaux.  
Spécial. Petite taille.

**VIGILE**

Immunité/Assassin.

**(5)** Amphore à vigile.  
Irrégulier. Petite taille.

**TROLL DE GUERRE**  
Troll

12,5 1 5 5 12 4 4 12 8 0

Instinct de survie/6. Régénération/5.

**65** Amphore à vigile.  
Créature. Grande taille.

**TROLL MARÉCAILLEUX**  
Troll

12,5 2 4 0 11 3 0 11 8 0

Bond. Régénération/5.

**60** Relent fétide.  
Créature. Grande taille.

**TROLL NOIR PIRATE**  
Troll

12,5 1 5 0 15 3 0 14 9 0

Alliance/Nochers. Régénération/5.

**85** Arracheur de bras.  
Créature/1. Grande taille.

**TROLL OZUTSU**  
Troll

12,5 1 6 0 13 3 0 16 8 0 1

Brutal. Inébranlable. Régénération/5.

**92** Créature. Grande taille.

**TROLL ROUGE**  
Troll

12,5 2 6 0 16 0 0 13 9 0

Implacable/1. Possédé. Régénération/5.  
Tueur né.

**105** Créature. Grande taille.

**WAZABI**

10 4 5 0 7 5 0 5 4 0 3 1 0 2

Instinct de survie/6. Bond. Coup de maître/2. Éclaireur. Fidèle de Rat/10.  
Moine-guerrier.  
(Artefact/2/ Contre-attaque. Enchaînement/2)

**66** Champion zélote. Petite taille.



**WONG, médecin**

octobre 2015

10  
6  
2-3  
3-4  
4-5

6



Instinct de survie/6, Soin/5, Toxique/3.  
Adeptes de l'Air et de l'Eau/Mutations, Sorcellerie.  
(Artefact/2, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

**64** Champion adepte. Petite taille.


**XHÉRUS, le visionnaire**

Sire des rats

octobre 2015

10  
4  
2-3  
2-3  
4-3

1 0  
2



Instinct de survie/6, Fidèle de Rat/7,5.  
(Artefact/1, Enchaînement/1, Piété/2)

**21** Champion dévot. Petite taille.

**YAKÛZA, le rebelle**

Bûshi

octobre 2015

10  
6  
7-8  
6-7  
6-5




Instinct de survie/6, Commandement/10, Enchaînement/3, Ennemi personnel/Bazûka, Fanatisme, Féal/1.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0)

**84** Discipline de fer. Champion élite. Petite taille.

**YUE-FEI**

octobre 2015

10  
7  
6-5  
6-4  
6-6



Instinct de survie/6, Contre-attaque, Coup de maître/3, Feinte, Parade.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Enchaînement/2)

**61** Champion spécial. Petite taille.

**ABORDEUR**

mars 2020

10  
3  
3-4  
3-3  
2-2

2-2+1d6  
10/15/20  
Pisto-harpon.



Carburateur.  
Renfort, Alliance/Nochers, Tir d'assaut.

**13** Vétéran/3. Petite taille.

**ABORDEUR**

mars 2020

10  
3  
3-4  
3-3  
2-2

2-2+1d6  
10/15/20  
Pisto-harpon.



Carburateur.  
Renfort, Alliance/Nochers, Tir d'assaut.

**13** Vétéran/3. Petite taille.

**ABORDEUR**

mars 2020

10  
3  
3-4  
3-3  
2-2

2-2+1d6  
10/15/20  
Pisto-harpon.



Carburateur.  
Renfort, Alliance/Nochers, Tir d'assaut.

**13** Vétéran/3. Petite taille.

**AMASIKINA, mister**

novembre 2020

12,5  
4  
6-13  
4-9  
7-0



Instinct de survie/6, Brutal, Furie guerrière.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**(78)** Colère réfrénée. Champion spécial. Grande taille.

**ANIKISAMA, docteur**

novembre 2020

10  
6  
2-3  
3-5  
5-5

6



Instinct de survie/6, Commandement/15, Stratège.  
Adeptes de l'Air et des Ténèbres/Mutations, Sorcellerie.  
(Artefact/2, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

**70** Colère réfrénée. Champion adepte. Petite taille.



**ANTHRACITE, le cupide**

10  
6  
6-6  
7-8  
7-4

mar 2016



Instinct de survie/6, Alliance/Achéron, Artefact/4, Chance, Commandement/10.  
(Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**78** Champion-élite. Petite taille.

**BRIOLIN, le coiffeur**

10  
6  
6-6  
4-5  
6-3

octobre 2015



3-3  
5/10/15  
Ciseaux.

Assassin, Bond, Infiltration/10, Instinct de survie/6, Rapidité, Vivacité.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

**68** Champion spécial. Petite taille.

**BRISE-ÉTRAIVE**

12,5  
1  
5-11  
3-10  
6-1

mai 2020



Alliance/Nochers, Brute épaisse, Fanatisme, Furie guerrière.

**50** Créature/2. Grande taille.

**CANCÉROB, le réigneux**

12,5  
2  
4-7  
3-6  
4-2

octobre 2015



Instinct de survie/6, Charge bestiale, Dur à cuire.  
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**36** *Familier de la Dent Noire.*  
Champion irrégulier. Taille moyenne.

**CARBONE**

10  
3  
2-3  
3-5  
4-2

octobre 2015



3-5+1d6  
15/30/45  
Artillerie légère.  
Effet de zone.  
F.R.O.U.F.

Carburateur, Harcèlement, Instinct de survie/6.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

**32** *F.R.O.U.F.*  
Champion spécial. Petite taille.

**HOHEITAI (épée)**

10  
3  
3-3  
3-3  
2-2

octobre 2015



Renfort, Coup de maître/0.

**11** Vétéran. Petite taille.

**HOHEITAI (masse)**

10  
3  
3-5  
2-3  
2-2

octobre 2015



Renfort, Coup de maître/0.

**12** Vétéran. Petite taille.

**JAVELINIER**

10  
3  
1-1  
2-3  
0-1

octobre 2015



2-2  
10/20/30  
Javelots.


Renfort.

**6** Régulier. Petite taille.

**JAVELINIER**

10  
3  
1-1  
2-3  
0-1

octobre 2015



2-2  
10/20/30  
Javelots.

Renfort.

**6** Régulier. Petite taille.



**JAVELINIER**

octobre 2015

10  
3  
10/20/30 Javelots.

202

Renfort.

**6** Régulier. Petite taille.

**JAVELINIER**

octobre 2015

10  
3  
10/20/30 Javelots.

202

Renfort.

**6** Régulier. Petite taille.

**JAVELINIER**

octobre 2015

10  
3  
10/20/30 Javelots.

202

Renfort.

**6** Régulier. Petite taille.

**JUH'ZURP, son Altesse**

octobre 2015

10  
5  
607  
508  
504

Instinct de survie/6, Commandement/12,5, Réorientation, Résolution/1.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**62** Champion spécial. Taille moyenne.

**L'ARGUMENT**

mars 2020

7,5  
3  
102  
205  
003

2010 2035/50  
Artillerie légère.  
Perforante.  
Boulet.

205 1015/20  
Mousquet improvisé.

Canon tracté.  
Machine de guerre/2. Taille moyenne.

**31**

**MICOZ**  
Javelinier

octobre 2015

10  
4  
305  
304  
203

305 1020/30  
Javelot.

Instinct de survie/6, Toxique/1.  
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

**34** Champion régulier. Petite taille.

**MUSICIEN**  
Ashigarû

mars 2018

10  
3  
202  
202  
101

Renfort, Musicien/10.

**9** Régulier. Petite taille.

**NAPOLÉONIUM**

octobre 2015

10  
5  
404  
405  
406

Instinct de survie/6, Chance, Stratège, Commandement/15, Cri de ralliement.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**57** Champion spécial. Petite taille.

**NYTHRO, quartier-maître**  
Canonnier

octobre 2015

10  
5  
406  
404  
503

306 1525/35  
Pétroire améliorée.

Instinct de survie/5, Dur à cuire, Tir instinctif.  
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

**44** Familier de la Dent Noire.  
Champion régulier. Petite taille.



**OZÖHN (IV), baron**  
Chevalier, ströhm, tirailleur

20  
5  
5-6  
6-9  
5-5

4-5  
10/35/50  
Artillerie légère.  
Perforante.  
Fusil expérimental.

109

Instinct de survie/6. Bond. Commandement/15. Ennemi personnel/Kaël. Fanatisme. (Artefact/2. Contre-attaque. Coup de maître/0. Enchaînement/2. Rechargement rapide/1. Tir d'assaut) **Fusils expérimentaux.** Champion élite. Grande taille.

**OZÖHN (V), baron**  
Ströhm

10  
5  
5-7  
6-9  
5-5

Instinct de survie/6. Bretteur. Commandement/15. Ennemi personnel/Kaël. Fanatisme. (Artefact/2. Contre-attaque. Coup de maître/0. Enchaînement/2)

69

Champion élite. Petite taille.

**OZÖHN (VI), baron**  
Chevalier, noble, ströhm

20  
5  
5-7  
6-9  
5-5

Instinct de survie/6. Bond. Commandement/15. Destrier. Ennemi personnel/Kaël. Fanatisme. (Artefact/2. Contre-attaque. Coup de maître/0. Enchaînement/2)

85

Champion élite. Grande taille.

**OZÖHN (VII), baron**  
Chevalier, noble, ströhm

20  
5  
5-6  
6-9  
5-5

Instinct de survie/6. Bond. Fanatisme. Commandement/15. Ennemi personnel/Kaël. Force en charge/4. (Artefact/2. Contre-attaque. Coup de maître/0. Enchaînement/2)

80

Champion élite. Grande taille.

**PORTE-ÉTENDARD (B)**  
Ashigarū

10  
3  
2-2  
2-2  
1-1

Renfort. Étendard/10.

9

Régulier. Petite taille.

**SCAPHANDRIER**

10  
2  
3-4  
3-7  
2-3

Renfort. Alliance/Nochers.

13

Spécial/3. Petite taille.

**SCAPHANDRIER**

10  
2  
3-4  
3-7  
2-3

Renfort. Alliance/Nochers.

13

Spécial/3. Petite taille.

**SHIGOBI**

10  
6  
6-7  
4-3  
4-3

Assassin. Rapidité.

34

Ninja ultime. Spécial. Petite taille.

**SIRE DES RATS**

10  
4  
2-1  
2-3  
3-3

1 0  
2

Renfort. Fidèle de Rat/7.5.

19

Dévo. Petite taille.



**SORCIER**

10  
4  
2•1  
2•3  
3•3

Renfort.  
Initié de l'Air/Sorcellerie.

**21** Initié. Petite taille.

**SORCIER**

10  
4  
2•1  
2•3  
3•3

Renfort.  
Initié de l'Air/Sorcellerie.

**21** Initié. Petite taille.

**SORCIER**

10  
4  
2•1  
2•3  
3•3

Renfort.  
Initié de l'Air/Sorcellerie.

**21** Initié. Petite taille.

**SULFUR (I)**

10  
8  
4•5  
6•5  
7•6

Instinct de survie/6, Bravoure, Récupération/3, Réorientation, Maître de l'Air, du Feu et de l'Eau/Shamanisme, Sorcellerie, Théurgie. (Artefact/3/Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

**131** Champion maître. Petite taille.

**SULFUR (II)**

10  
8  
4•5  
6•5  
7•6

Instinct de survie/6, Bravoure, Récupération/3, Réorientation, Maître de l'Air, du Feu et de la Terre/Shamanisme, Sorcellerie, Théurgie. (Artefact/3/Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

**131** Champion maître. Petite taille.

**SULFUR (III)**

10  
8  
4•5  
6•5  
7•6

Instinct de survie/6, Bravoure, Récupération/3, Réorientation, Maître de l'Air, du Feu et de la Lumière/Shamanisme, Sorcellerie, Théurgie. (Artefact/3/Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

**131** Champion maître. Petite taille.

**SULFUR (IV)**

10  
8  
4•5  
6•5  
7•6

Instinct de survie/6, Bravoure, Récupération/3, Réorientation, Maître de l'Air, du Feu et des Ténèbres/Shamanisme, Sorcellerie, Théurgie. (Artefact/3/Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

**131** Champion maître. Petite taille.

**SURIMI**  
Ninja

10  
5  
6•7  
5•6  
5•4

Instinct de survie/6, Assassin, Bond, Toxique/3, Vivacité. (Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**66** Champion spécial. Petite taille.

**SYLVE (euphorisant)**

10  
1  
3•8  
5•12  
7•2

Instinct de survie/6, Acharné, Immortel/Destin, Inébranlable, Membre supplémentaire. (Conscience, Immunité/Toxique)


**64** Enracinement euphorisant. Spécial. Grande taille.



**VIGILE**

octobre 2015

12,5  
2  
4-11  
3-11  
8-0



Immunité/Assassin.

**(5)** *Amphore à vigile.*  
Irrégulier. Petite taille.

**TROLL MARÉCAILLEUX**

Troll

octobre 2015

12,5  
2  
4-11  
3-11  
8-0



Bond, Régénération/5.

**60** *Relent fétide.*  
Créature. Grande taille.

**TROLL MARÉCAILLEUX**

Troll

octobre 2015

12,5  
2  
4-11  
3-11  
8-0



Bond, Régénération/5.

**60** *Relent fétide.*  
Créature. Grande taille.

**TROLL MARÉCAILLEUX**

Troll

octobre 2015

12,5  
2  
4-11  
3-11  
8-0



Bond, Régénération/5.

**60** *Relent fétide.*  
Créature. Grande taille.

**TROLL OZUTSU**

Troll

octobre 2015

12,5  
1  
6-13  
3-16  
8-1



Brutal, Inébranlable, Régénération/5.

**92** Créature. Grande taille.

**TROLL ROUGE**

Troll

octobre 2015

12,5  
2  
6-16  
0-13  
9-0



Implacable/1, Possédé, Régénération/5, Tueur né.

**105** Créature. Grande taille.

**WONG, médecin**

octobre 2015

10  
6  
2-3  
3-4  
4-5



Instinct de survie/6, Soins/5, Toxique/3.  
Adeptes de l'Air et de l'Eau/Mutations, Sorcellerie.  
(Artefact/2, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

**64** Champion adepte. Petite taille.

**YUE-FEI**

octobre 2015

10  
7  
6-5  
6-4  
6-6



Instinct de survie/6, Contre-attaque, Coup de maître/3, Feinte, Parade.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Enchaînement/2)

**61** Champion spécial. Petite taille.