

**ABORDEUR**

2·2+1d6  
10/15/20  
Pisto-harpon.

Carburateur.  
Renfort, Alliance/Nochers, Tir d'assaut.

13  
Vétéran/3. Petite taille.

mars 2020

10
3
3·4
3·3
2·2

**AMASIKINA, mister**

12,5  
4  
6·13  
4·9  
7·0

Instinct de survie/6, Brutal, Furie guerrière.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

(78)  
Colère réfrénée.  
Champion spécial. Grande taille.

novembre 2020

**ANIKISAMA, docteur**

10  
6  
2·3  
3·5  
5·5

Instinct de survie/6, Commandant/15, Stratège.  
Adepte de l'Air et des Ténèbres/Mutations, Sorcellerie.  
(Artefact/2, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

70  
Colère réfrénée.  
Champion adepte. Petite taille.

novembre 2020

6
---

**ANTHRACITE, le cupide**

10  
6  
6·6  
7·8  
7·4

Instinct de survie/6, Alliance/Achéron, Artefact/4, Chance, Commandement/10.  
(Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

78  
Champion élite. Petite taille.

mars 2016

**ARCHER**

10  
3  
2·2  
2·2  
1·1

Renfort.

3·2  
15/30/45  
Arc court.

8  
Régulier. Petite taille.

octobre 2015

**ARCHER**

10  
3  
2·2  
2·2  
1·1

Renfort.

3·2  
15/30/45  
Arc court.

8  
Régulier. Petite taille.

octobre 2015

**ARCHER**

10  
3  
2·2  
2·2  
1·1

Renfort.

3·2  
15/30/45  
Arc court.

8  
Régulier. Petite taille.

octobre 2015

**ARCHER**

10  
3  
2·2  
2·2  
1·1

Renfort.

3·2  
15/30/45  
Arc court.

8  
Régulier. Petite taille.

octobre 2015

**ARTIFICIER**

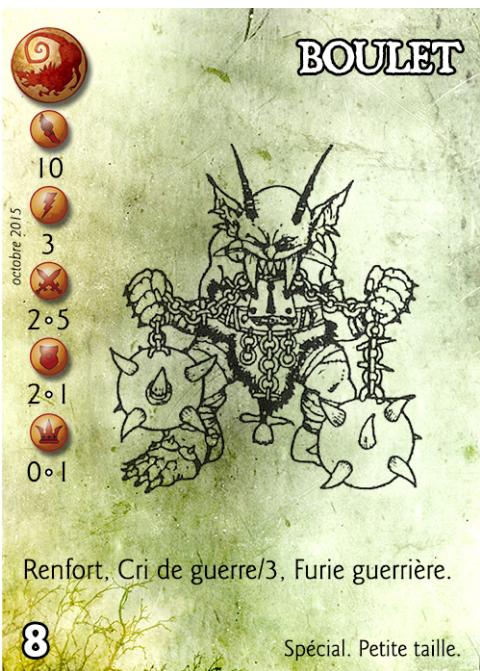
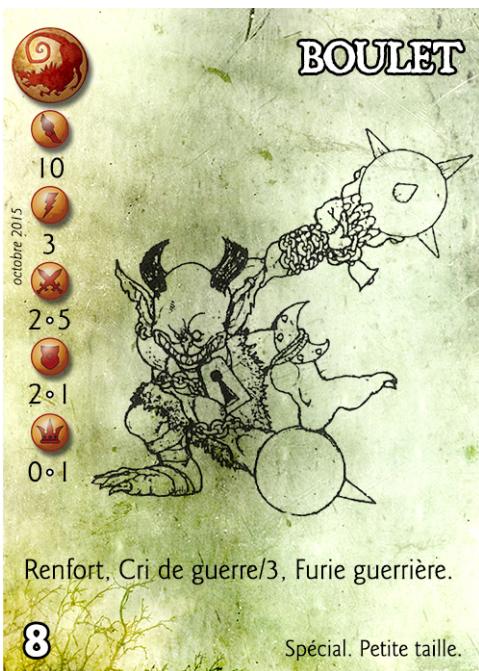
10  
3  
2·2  
2·2  
1·3

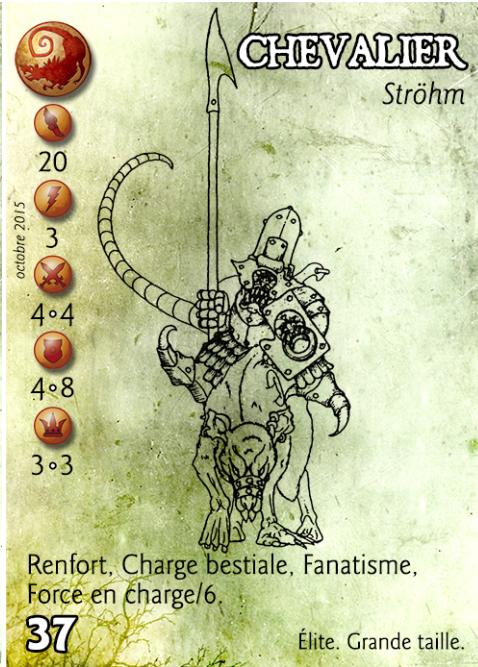
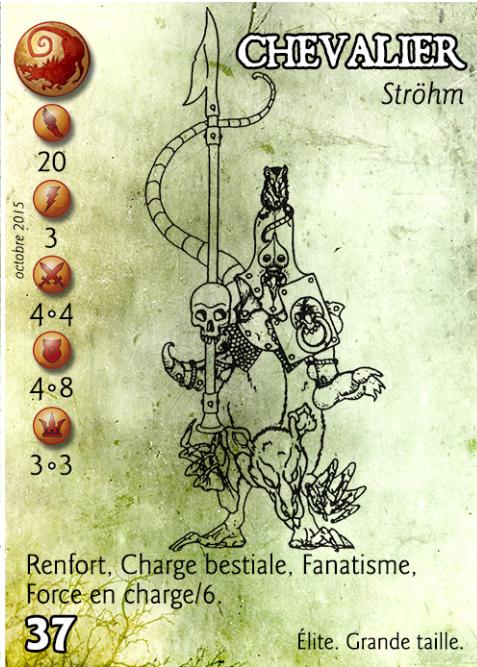
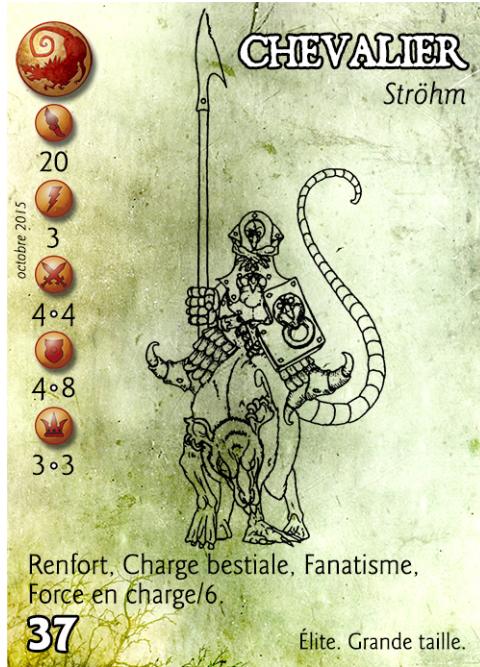
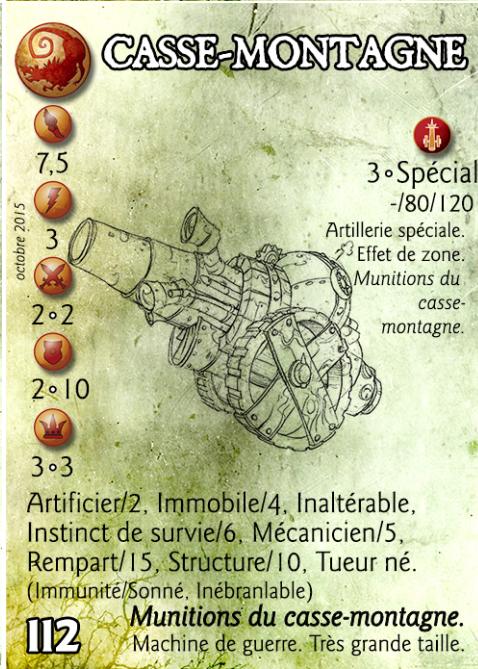
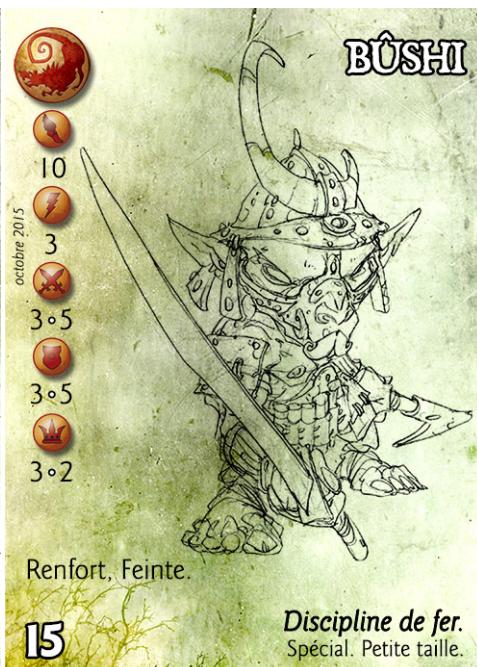
Instinct de survie/6, Artificier/1, Mécanicien/5.

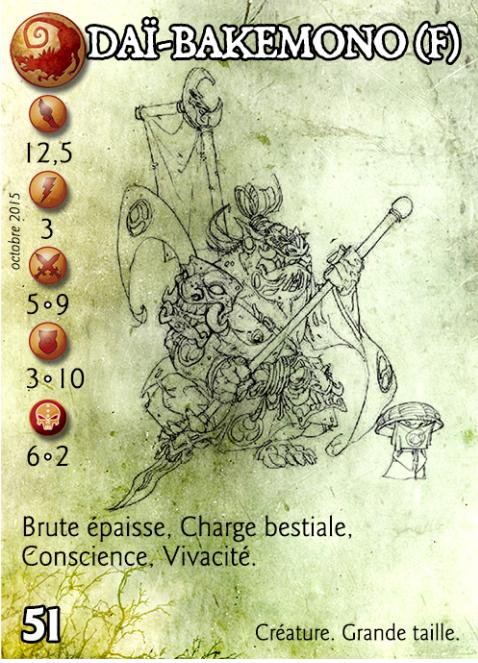
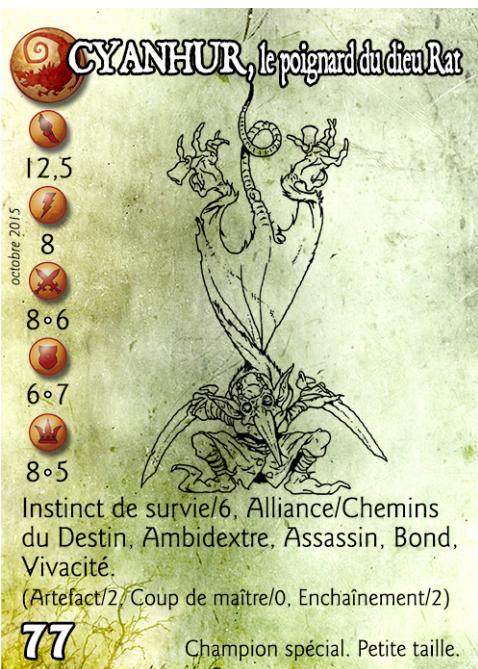
II  
Sémaphore.  
Spécial. Petite taille.

octobre 2015









**DEUTERIUM**  
Mutant

10  
4  
4·6  
3·4  
5·2

Instinct de survie/6, Commandement/10, Mutagène/0.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**35**  
Champion spécial. Petite taille.

**DHYPTER, monsieur**

10  
5  
3·4  
4·3  
4·3

Instinct de survie/6, Tireur d'élite.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

**34**  
*Familier de la Dent Noire.*  
Champion spécial. Petite taille.

**FLIBUSTIER**

10  
3  
3·2  
2·3  
1·1

Renfort, Alliance/Nochers.

**6**  
Régulier/3. Petite taille.

**FLIBUSTIER**

10  
3  
3·2  
2·3  
1·1

Renfort, Alliance/Nochers.

**6**  
Régulier/3. Petite taille.

**GARDE DU CORPS (A)**  
Ströhm

10  
3  
4·6  
4·7  
4·4

Renfort, Fanatisme.

**22**  
Élite. Petite taille.

**GARDE DU CORPS (B)**  
Ströhm

10  
3  
4·6  
4·7  
4·4

Renfort, Fanatisme.

**25**  
*Milices privées de No-Dan-Kar.*  
Élite. Petite taille.

**GIDZZAT (I), le sommeur**  
Sorcier

10  
5  
2·1  
2·4  
3·3

Instinct de survie/6, Ennemi personnel/Pillgrim.  
Initié de l'Air/Sorcellerie.  
(Artefact/1, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

**23**  
Champion initié. Petite taille.

**GIDZZAT (II), le sommeur**  
Mutant, sorcier

10  
5  
2·1  
2·4  
3·3

Instinct de survie/6, Ennemi personnel/Pillgrim, Mutagène/0.  
Adepte de l'Air et de la Terre/Sorcellerie, Mutations.  
(Artefact/2, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

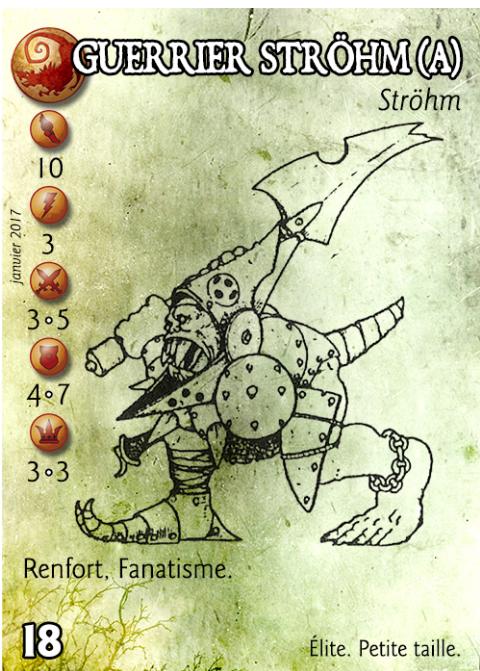
**46**  
Champion adepte. Petite taille.

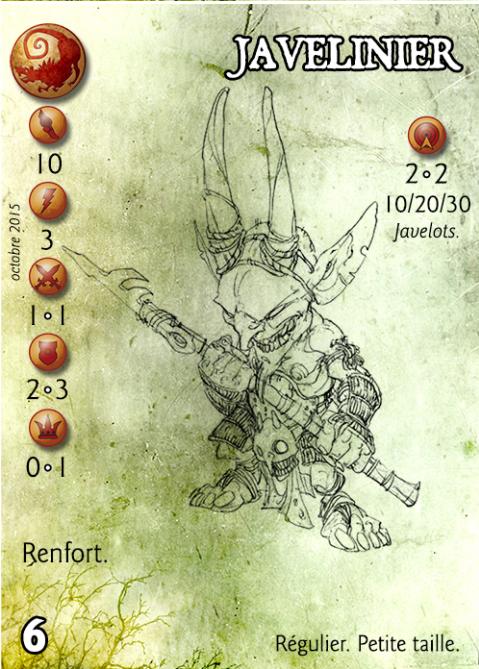
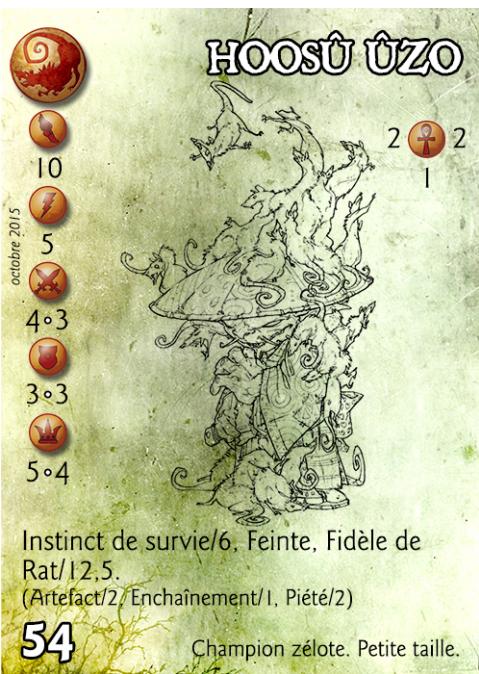
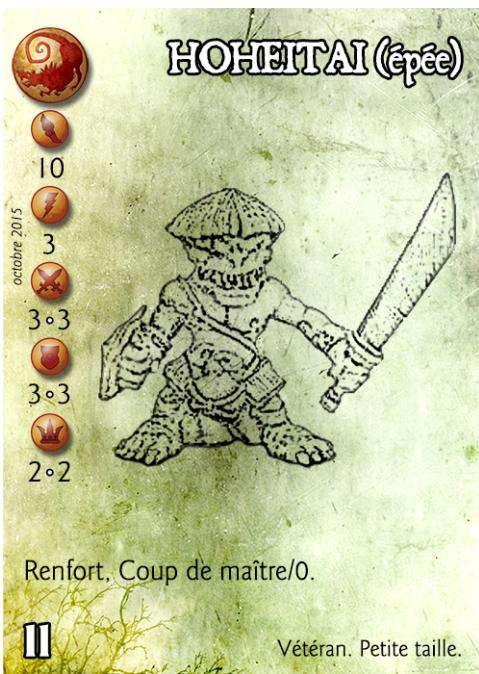
**GOLBORAK**  
Prototype golgoth

12,5  
5+1d6  
9·9+1d6  
8·10  
8·8

Carburateur, Armure golgoth/INI, FOR.  
Instinct de survie/6, Bravoure, Charge bestiale, Commandement/30, Implacable/2.  
(Artefact/3, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**203**  
*Armure golgoth.*  
Champion légende vivante. Taille moyenne.





**JUHZURP, son Altresse**

octobre 2015

10
5
6·7
5·8
5·4

Instinct de survie/6, Commandement/12,5, Réorientation, Résolution/1.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**62** Champion spécial. Taille moyenne.

**KEIHOHEI (épée)**

octobre 2015

10
3
3·2
3·3
1·1

Renfort.

**7** Régulier. Petite taille.

**KEIHOHEI (épée)**

octobre 2015

10
3
3·2
3·3
1·1

Renfort.

**7** Régulier. Petite taille.

**KEIHOHEI (pic)**

octobre 2015

10
3
3·4
2·3
1·1

Renfort.

**8** Régulier. Petite taille.

**KEIHOHEI (pic)**

octobre 2015

10
3
3·4
2·3
1·1

Renfort.

**8** Régulier. Petite taille.

**KEROZEN, le tentaculaire**

octobre 2015

10
4
4·3
2·3
4·2

Instinct de survie/6, Membre supplémentaire.  
Initié de l'Air et de l'Eau/Sorcellerie.  
(Artefact/1, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

**32** Familiar de la Dent Noire. Champion initié. Petite taille.

**KOBALT (I), l'acerbe**

octobre 2015

10
5
5·6
5·7
3·4

Instinct de survie/6, Bretisseur.  
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**41** Champion régulier. Petite taille.

**KOBALT (II), l'acerbe**

octobre 2015

10
5
5·7
5·7
4·4

Instinct de survie/6, Bretisseur, Commandement/10.  
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**51** Champion vétéran. Petite taille.

**KRILL, capitaine**

octobre 2015

10
6
5·5
5·4
6·4

Instinct de survie/6, Bravoure, Commandement/10, Cri de guerre/6, Tueur né.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**63** Familiar de la Dent Noire. Champion spécial. Petite taille.



Instinct de survie/6, Commandement/10.  
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0,  
Enchaînement/2)

**37** Champion régulier. Petite taille.



3·10  
10/20/80  
Lance-fusées.

Instinct de survie/6, Harcèlement.  
Adepte de l'Air et du Feu/Sorcellerie,  
Typhonisme.  
(Artefact/2, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

**89** Champion adepte. Petite taille.



Renfort.

**6** Régulier. Petite taille.



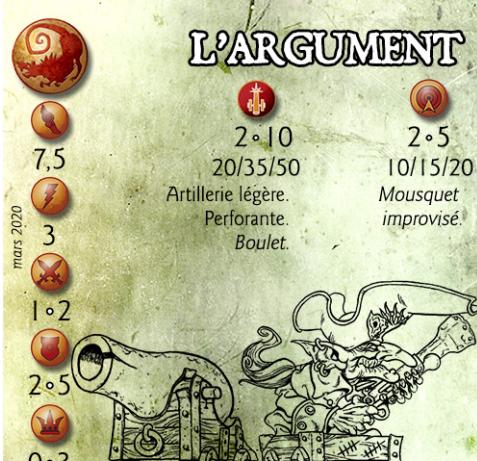
Renfort.

**6** Régulier. Petite taille.



Renfort.

**6** Régulier. Petite taille.



2·10  
20/35/50  
Artillerie légère.  
Perforante.  
Boulet.  
2·5  
10/15/20  
Mousquet  
improvisé.

Renfort, Alliance/Nochers.

**31** Canon tracté.  
Machine de guerre/2. Taille moyenne.



Renfort.

**4** Régulier. Petite taille.



Renfort.

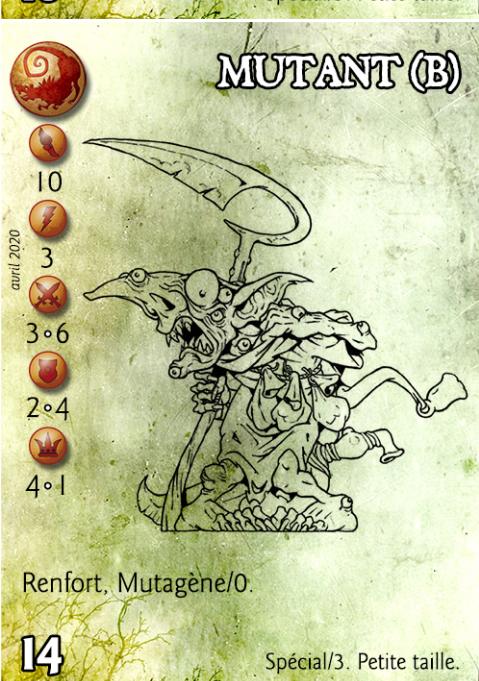
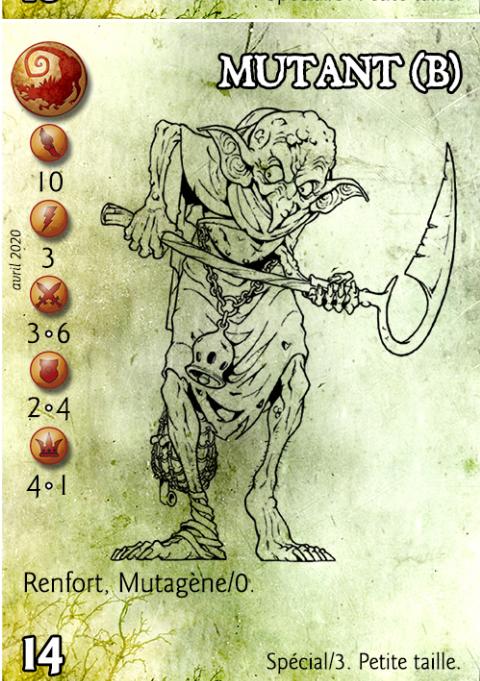
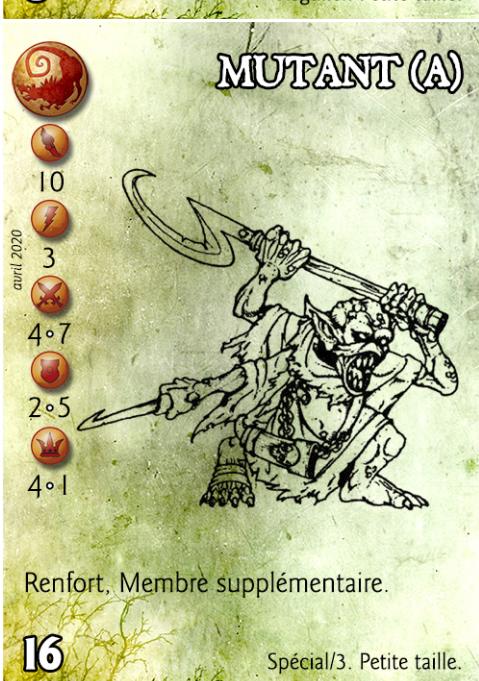
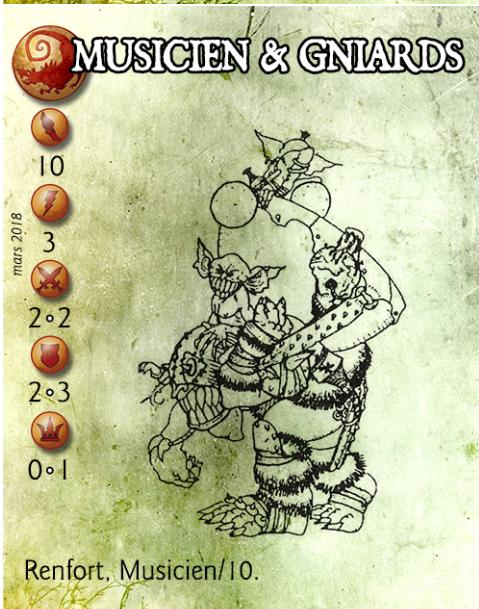
**4** Régulier. Petite taille.

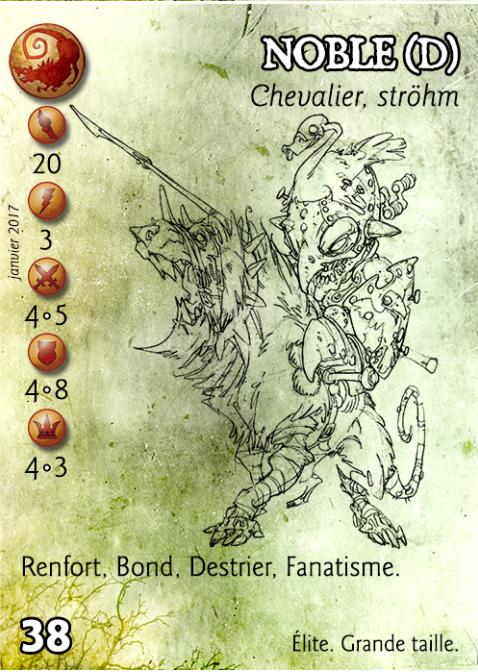
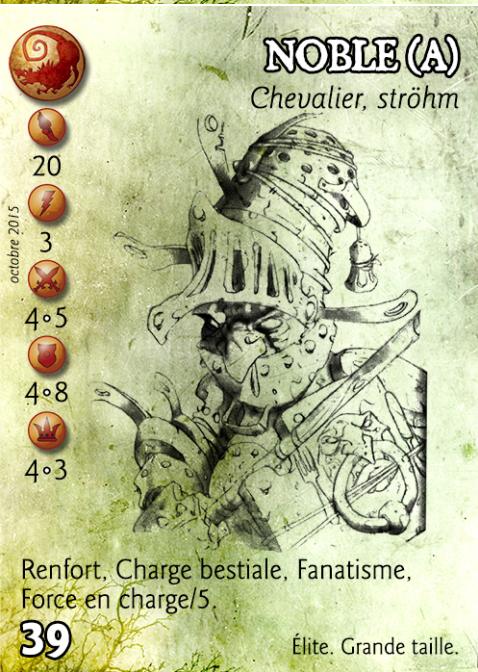
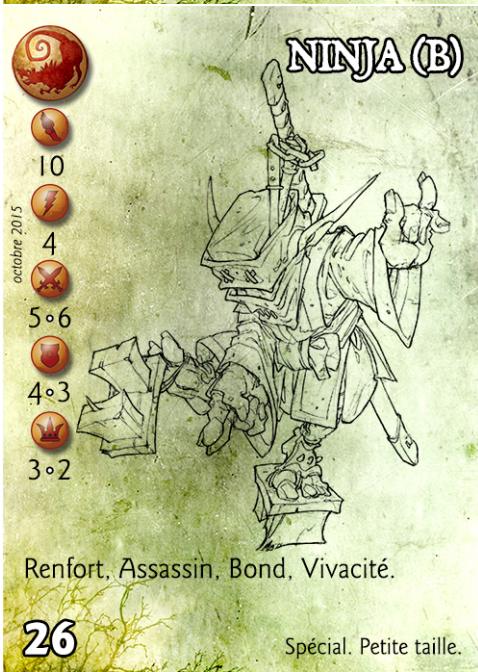
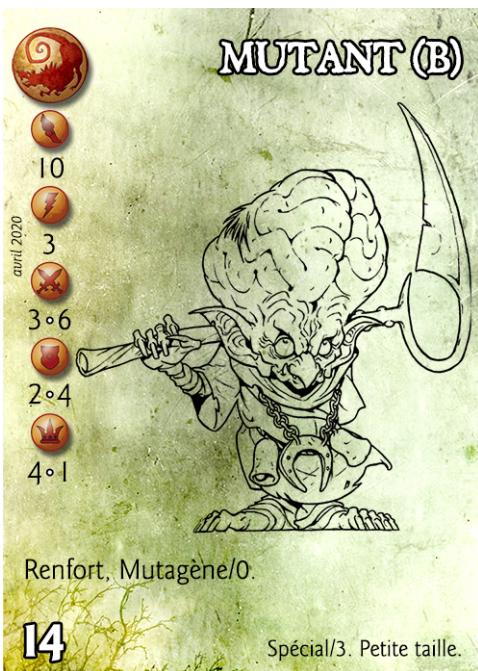


Renfort.

**4** Régulier. Petite taille.

 <p><b>MARAUDEUR</b></p> <table border="1"> <tr><td>10</td><td>3</td><td>2·1</td><td>2·2</td><td>0·1</td></tr> <tr><td>octobre 2015</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>  <p>Renfort.</p> <p><b>4</b> Régulier. Petite taille.</p>	10	3	2·1	2·2	0·1	octobre 2015					 <p><b>MARAUDEUR</b></p> <table border="1"> <tr><td>10</td><td>3</td><td>2·1</td><td>2·2</td><td>0·1</td></tr> <tr><td>octobre 2015</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>  <p>Renfort.</p> <p><b>4</b> Régulier. Petite taille.</p>	10	3	2·1	2·2	0·1	octobre 2015					 <p><b>MARAUDEUR</b></p> <table border="1"> <tr><td>10</td><td>3</td><td>2·1</td><td>2·2</td><td>0·1</td></tr> <tr><td>octobre 2015</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>  <p>Renfort.</p> <p><b>4</b> Régulier. Petite taille.</p>	10	3	2·1	2·2	0·1	octobre 2015				
10	3	2·1	2·2	0·1																												
octobre 2015																																
10	3	2·1	2·2	0·1																												
octobre 2015																																
10	3	2·1	2·2	0·1																												
octobre 2015																																
 <p><b>MARAUDEUR</b></p> <table border="1"> <tr><td>10</td><td>3</td><td>2·1</td><td>2·2</td><td>0·1</td></tr> <tr><td>octobre 2015</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>  <p>Renfort.</p> <p><b>4</b> Régulier. Petite taille.</p>	10	3	2·1	2·2	0·1	octobre 2015					 <p><b>MARÉE DE RATS</b></p> <table border="1"> <tr><td>10</td><td>5</td><td>3·5</td><td>2·1</td><td>3·0</td></tr> <tr><td>octobre 2015</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>  <p>Immunité/Commandement, Vivacité.</p> <p><b>(12)</b> Irrégulier. Petite taille.</p>	10	5	3·5	2·1	3·0	octobre 2015					 <p><b>MATELOT</b></p> <table border="1"> <tr><td>10</td><td>3</td><td>2·3</td><td>2·1</td><td>0·1</td></tr> <tr><td>mars 2020</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>  <p>Renfort, Alliance/Nochers.</p> <p><b>5</b> Régulier/3. Petite taille.</p>	10	3	2·3	2·1	0·1	mars 2020				
10	3	2·1	2·2	0·1																												
octobre 2015																																
10	5	3·5	2·1	3·0																												
octobre 2015																																
10	3	2·3	2·1	0·1																												
mars 2020																																
 <p><b>MATELOT</b></p> <table border="1"> <tr><td>10</td><td>3</td><td>2·3</td><td>2·1</td><td>0·1</td></tr> <tr><td>mars 2020</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>  <p>Renfort, Alliance/Nochers.</p> <p><b>5</b> Régulier/3. Petite taille.</p>	10	3	2·3	2·1	0·1	mars 2020					 <p><b>MICOZ</b> Javelinier</p> <table border="1"> <tr><td>3·5</td><td>10/20/30</td><td>Javelot.</td></tr> <tr><td>octobre 2015</td><td></td><td></td></tr> </table>  <p>Instinct de survie/6, Toxique/1. (Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)</p> <p><b>34</b> Champion régulier. Petite taille.</p>	3·5	10/20/30	Javelot.	octobre 2015			 <p><b>MILICIEN DE KLÛNE (épée)</b></p> <table border="1"> <tr><td>10</td><td>3</td><td>2·1</td><td>3·2</td><td>1·1</td></tr> <tr><td>octobre 2015</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>  <p>Renfort.</p> <p><b>5</b> Régulier. Petite taille.</p>	10	3	2·1	3·2	1·1	octobre 2015								
10	3	2·3	2·1	0·1																												
mars 2020																																
3·5	10/20/30	Javelot.																														
octobre 2015																																
10	3	2·1	3·2	1·1																												
octobre 2015																																





 <p><b>NOBLE (E)</b> Chevalier, ströhm</p> <p>janvier 2017</p> <table border="1"> <tr><td>20</td></tr> <tr><td>3</td></tr> <tr><td>4·5</td></tr> <tr><td>4·8</td></tr> <tr><td>4·3</td></tr> </table> <p>Renfort, Bond, Fanatisme, Force en charge/5.</p> <p><b>37</b></p> <p>Élite. Grande taille.</p>	20	3	4·5	4·8	4·3	 <p><b>NOBLE (F)</b> Chevalier, ströhm</p> <p>janvier 2017</p> <table border="1"> <tr><td>20</td></tr> <tr><td>3</td></tr> <tr><td>4·5</td></tr> <tr><td>4·8</td></tr> <tr><td>4·3</td></tr> </table> <p>Renfort, Destrier, Fanatisme, Éclaireur.</p> <p><b>40</b></p> <p>Élite. Grande taille.</p>	20	3	4·5	4·8	4·3	 <p><b>NOBLE (G)</b> Chevalier, ströhm</p> <p>janvier 2017</p> <table border="1"> <tr><td>20</td></tr> <tr><td>3</td></tr> <tr><td>4·5</td></tr> <tr><td>4·8</td></tr> <tr><td>4·3</td></tr> </table> <p>Renfort, Fanatisme, Éclaireur, Force en charge/5.</p> <p><b>39</b></p> <p>Élite. Grande taille.</p>	20	3	4·5	4·8	4·3
20																	
3																	
4·5																	
4·8																	
4·3																	
20																	
3																	
4·5																	
4·8																	
4·3																	
20																	
3																	
4·5																	
4·8																	
4·3																	
 <p><b>NYTHRO, quartier-maitre</b> Canonnier</p> <p>octobre 2015</p> <table border="1"> <tr><td>10</td></tr> <tr><td>5</td></tr> <tr><td>4·6</td></tr> <tr><td>4·4</td></tr> <tr><td>5·3</td></tr> </table> <p>Instinct de survie/5, Dur à cuire, Tir instinctif. (Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)</p> <p><b>44</b></p> <p>Familier de la Dent Noire. Champion régulier. Petite taille.</p>	10	5	4·6	4·4	5·3	 <p><b>OZÖHN (I), baron</b> Chevalier, ströhm</p> <p>octobre 2015</p> <table border="1"> <tr><td>20</td></tr> <tr><td>5</td></tr> <tr><td>5·5</td></tr> <tr><td>5·8</td></tr> <tr><td>3·5</td></tr> </table> <p>Instinct de survie/6, Commandement/10, Destrier, Ennemi personnel/Kaël, Fanatisme. (Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)</p> <p><b>90</b></p> <p>Champion élite. Grande taille.</p>	20	5	5·5	5·8	3·5	 <p><b>OZÖHN (II), baron</b> Chevalier, ströhm</p> <p>octobre 2015</p> <table border="1"> <tr><td>20</td></tr> <tr><td>5</td></tr> <tr><td>5·6</td></tr> <tr><td>6·9</td></tr> <tr><td>5·5</td></tr> </table> <p>Carburateur, Tromblon à naphte. Instinct de survie/6, Commandement/15, Destrier, Ennemi personnel/Kaël, Fanatisme, Harcèlement. (Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)</p> <p><b>III</b></p> <p>Champion élite. Grande taille.</p>	20	5	5·6	6·9	5·5
10																	
5																	
4·6																	
4·4																	
5·3																	
20																	
5																	
5·5																	
5·8																	
3·5																	
20																	
5																	
5·6																	
6·9																	
5·5																	
 <p><b>OZÖHN (III), baron</b> Ströhm, tirailleur</p> <p>octobre 2015</p> <table border="1"> <tr><td>10</td></tr> <tr><td>5</td></tr> <tr><td>5·6</td></tr> <tr><td>6·9</td></tr> <tr><td>5·5</td></tr> </table> <p>Instinct de survie/6, Commandement/15, Ennemi personnel/Kaël, Fanatisme, Harcèlement. (Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut)</p> <p><b>87</b></p> <p>Fusils expérimentaux. Champion élite. Petite taille.</p>	10	5	5·6	6·9	5·5	 <p><b>OZÖHN (IV), baron</b> Chevalier, ströhm, tirailleur</p> <p>octobre 2015</p> <table border="1"> <tr><td>20</td></tr> <tr><td>5</td></tr> <tr><td>5·6</td></tr> <tr><td>6·9</td></tr> <tr><td>5·5</td></tr> </table> <p>Instinct de survie/6, Bond, Commandement/15, Ennemi personnel/Kaël, Fanatisme. (Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut)</p> <p><b>109</b></p> <p>Fusils expérimentaux. Champion élite. Grande taille.</p>	20	5	5·6	6·9	5·5	 <p><b>OZÖHN (V), baron</b> Ströhm</p> <p>octobre 2015</p> <table border="1"> <tr><td>10</td></tr> <tr><td>5</td></tr> <tr><td>5·7</td></tr> <tr><td>6·9</td></tr> <tr><td>5·5</td></tr> </table> <p>Instinct de survie/6, Bretteur, Commandement/15, Ennemi personnel/Kaël, Fanatisme. (Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)</p> <p><b>69</b></p> <p>Champion élite. Petite taille.</p>	10	5	5·7	6·9	5·5
10																	
5																	
5·6																	
6·9																	
5·5																	
20																	
5																	
5·6																	
6·9																	
5·5																	
10																	
5																	
5·7																	
6·9																	
5·5																	

**OZÖHN (VI), baron**  
Chevalier, noble, ströhm

20  
5  
5·7  
6·9  
5·5

Instinct de survie/6, Bond, Commandement/15, Destrier, Ennemi personnel/Kaël, Fanatisme. (Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**85** Champion élite. Grande taille.

octobre 2015

**OZÖHN (VII), baron**  
Chevalier, noble, ströhm

20  
5  
5·6  
6·9  
5·5

Instinct de survie/6, Bond, Fanatisme, Commandement/15, Ennemi personnel/Kaël, Force en charge/4. (Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**80** Champion élite. Grande taille.

octobre 2015

**FORTE-ARÈTE**  
Mutant

10  
3  
5·3  
2·3  
4·1

Renfort, Conscience, Étandard/10, Membre supplémentaire.

**33** Arête de piranha géant. Spécial. Petite taille.

mars 2018

**PORTE-ÉTENDARD (A)**

10  
3  
2·1  
2·3  
0·1

Renfort, Bravoure, Étandard/10.

**18** Étendard vivant. Régulier. Petite taille.

mars 2018

**PORTE-ÉTENDARD (B)**  
Ashigarû

10  
3  
2·2  
2·2  
1·1

Renfort, Étandard/10.

**9** Régulier. Petite taille.

mars 2018

**PROPHÈTE**

10  
3  
3·4  
3·5  
3·2

Renfort, Bravoure, Fidèle de Rat/7,5, Moine-guerrier. (Contre-attaque)

**20** Enfant de Rat. Dévot. Petite taille.

octobre 2015

**PROTOTYPE GOIGOTH**

12,5  
3+1d6  
6·7+1d6  
5·8  
4·2

Carburateur, Bidouilles à naphte/INI, FOR. Charge bestiale, Implacable/1, Tir d'assaut.

**52** Elite. Taille moyenne.

octobre 2015

**PSYCHO-MUTANT (A)**  
Mutant

10  
4  
5·5  
3·3  
6·2

Renfort, Guerrier-mage, Mutagène/0, Initié de l'Air/Mutations. (Contre-attaque)

**24** Mutant Gobelin. Initié/3. Petite taille.

avril 2020

**PSYCHO-MUTANT (B)**  
Mutant

10/15  
3  
4·4  
3·3  
5·2

Renfort, Guerrier-mage, Vol. Initié de l'Air/Mutations. (Contre-attaque)

**26** Mutant Gobelin. Initié/3. Petite taille.

avril 2020

**ROUE FOLLE**

20+1d6  
3  
5•5+1d6  
3•8  
4•3

Carburateur, Roue folle à naphte/MOU, FOR.  
Instinct de survie/6, Impact/3,  
Irrépressible, Poids/5, Structure/5.  
(Immunité/Sonné)

**51**  
Machine de guerre. Grande taille.

**SAMURA (A)**

10  
3  
4•6  
4•6  
4•3

Instinct de survie/6, Ambidextre, Coup de maître/0.

**26**  
Élite. Petite taille.

**SAMURA (A)**

10  
3  
4•6  
4•6  
4•3

Instinct de survie/6, Ambidextre, Coup de maître/0.

**26**  
Élite. Petite taille.

**SAMURA (A)**

10  
3  
4•6  
4•6  
4•3

Instinct de survie/6, Ambidextre, Coup de maître/0.

**26**  
Élite. Petite taille.

**SAMURA (B)**

10  
3  
4•6  
4•6  
4•3

Instinct de survie/6, Coup de maître/0,  
Fine lame.

**23**  
Élite. Petite taille.

**SAMURA (B)**

10  
3  
4•6  
4•6  
4•3

Instinct de survie/6, Coup de maître/0,  
Fine lame.

**23**  
Élite. Petite taille.

**SAMURA (B)**

10  
3  
4•6  
4•6  
4•3

Instinct de survie/6, Coup de maître/0,  
Fine lame.

**23**  
Élite. Petite taille.

**SCAPHANDRIER**

10  
2  
3•4  
3•7  
2•3

Renfort, Alliance/Nochers.

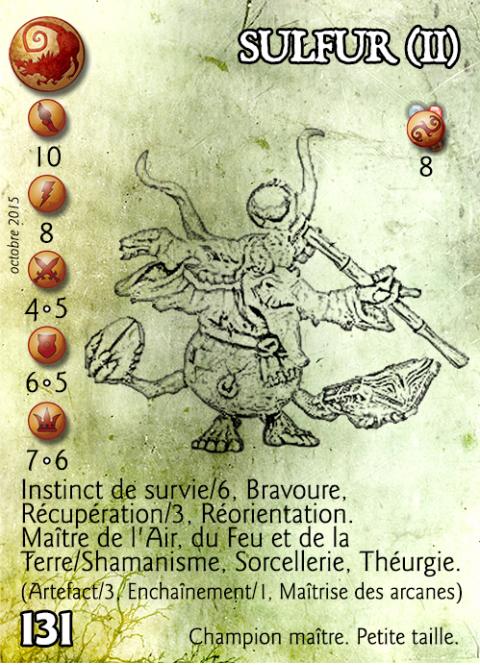
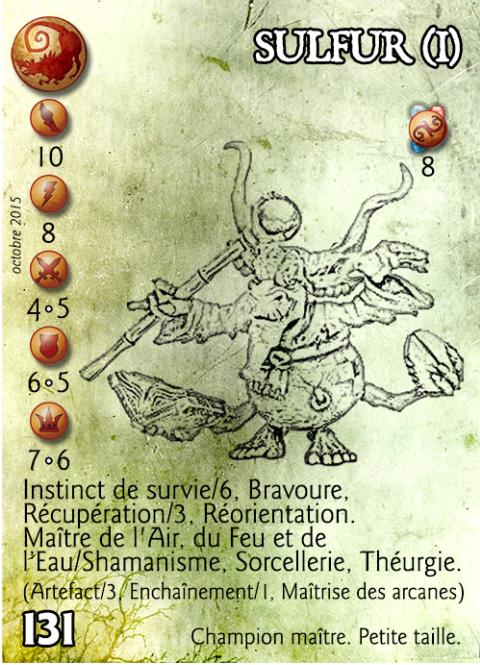
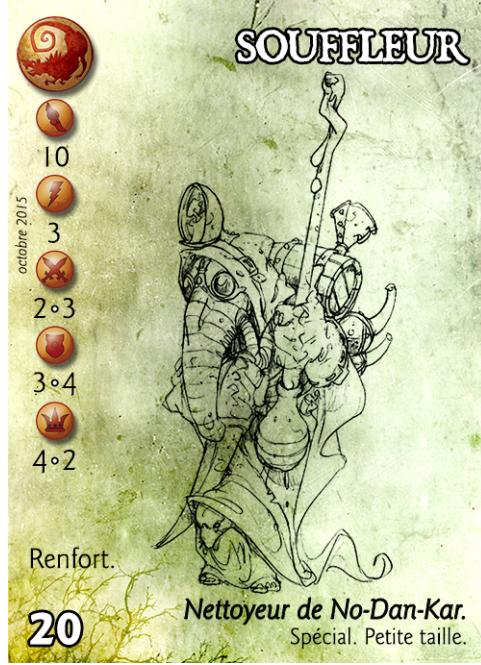
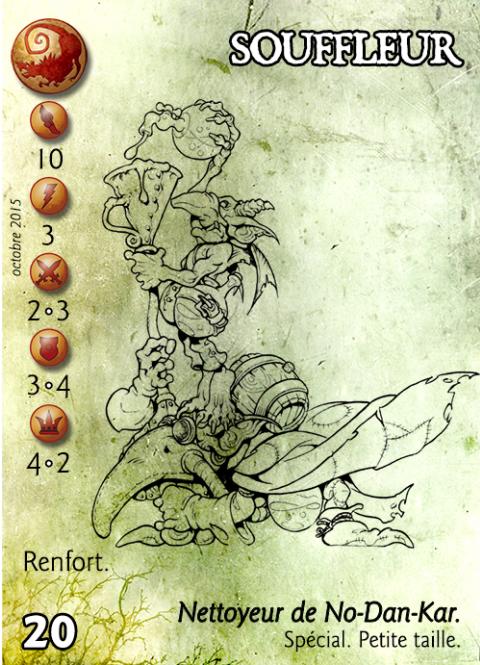
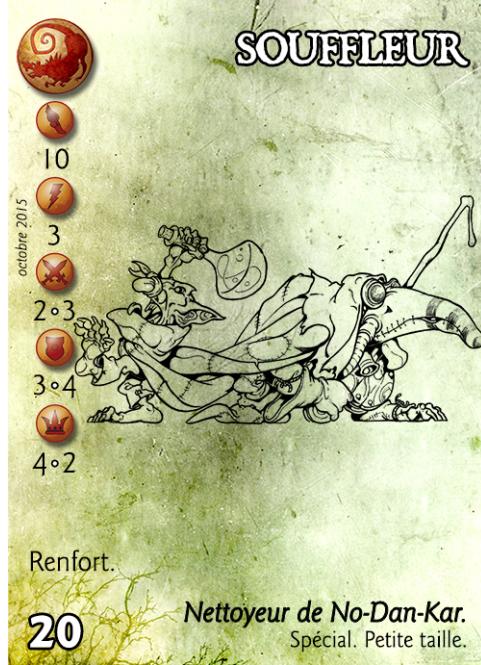
**13**  
Spécial/3. Petite taille.

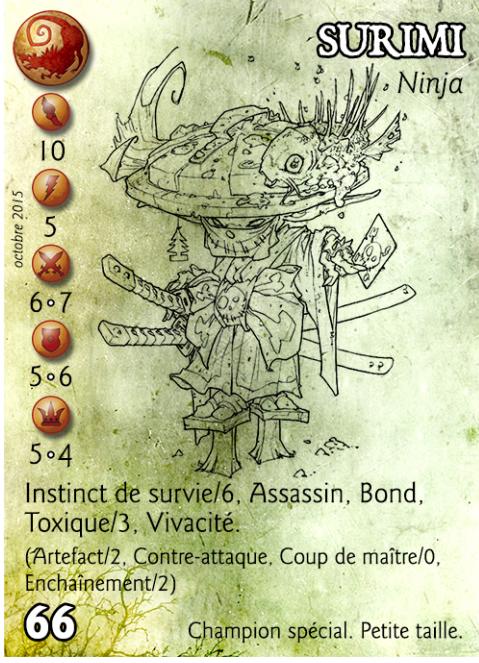
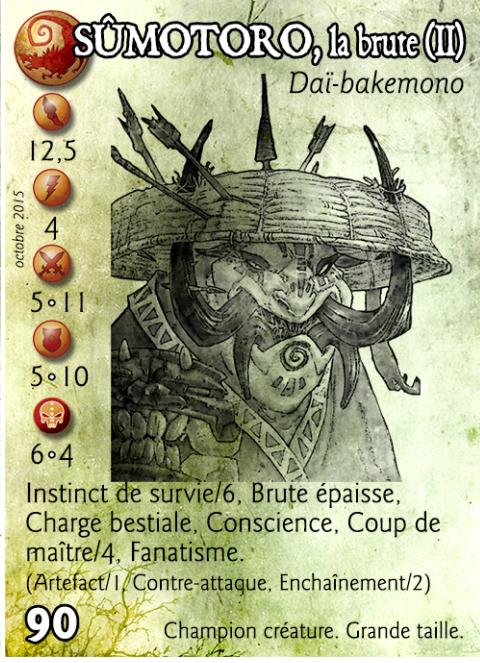
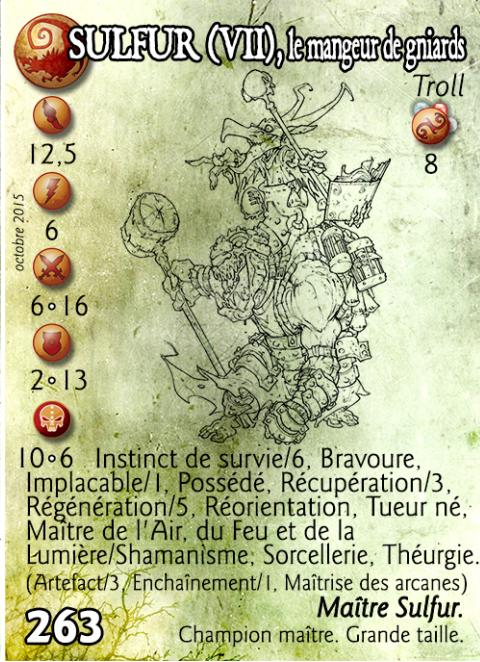
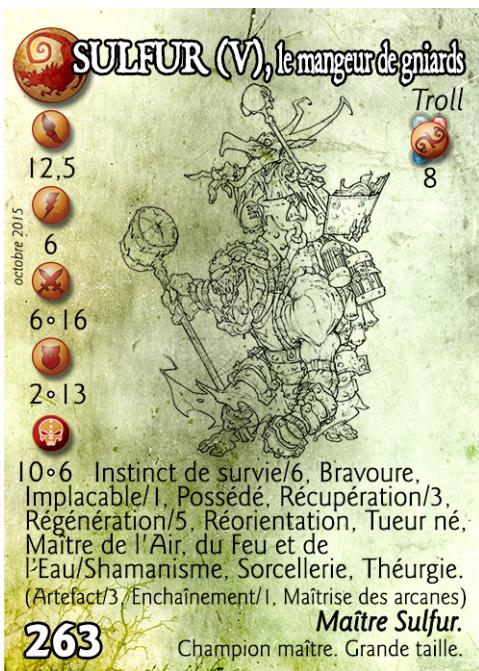
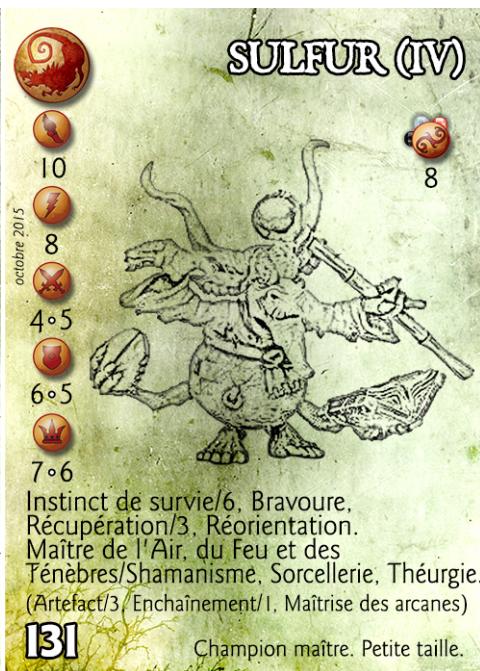
**SHIGOBI**

10  
6  
6•7  
4•3  
4•3

Assassin, Rapidité.

**34**  
Ninja ultime.  
Spécial. Petite taille.





 <p><b>TIRAILLEUR</b></p> <table border="1"> <tr><td>10</td><td>3</td><td>3·3</td></tr> <tr><td>3</td><td>10</td><td>10/35/50</td></tr> <tr><td>2·3</td><td>2</td><td>Artillerie légère.</td></tr> <tr><td>2·5</td><td>3</td><td>Perforante.</td></tr> <tr><td>2·2</td><td>2·3</td><td>Fusil expérimental.</td></tr> </table> <p>octobre 2015</p> <p>Renfort, Harcèlement.</p> <p><b>19</b> <i>Fusils expérimentaux.</i> Spécial. Petite taille.</p>	10	3	3·3	3	10	10/35/50	2·3	2	Artillerie légère.	2·5	3	Perforante.	2·2	2·3	Fusil expérimental.	 <p><b>TIRAILLEUR</b></p> <table border="1"> <tr><td>10</td><td>3</td><td>3·3</td></tr> <tr><td>3</td><td>10</td><td>10/35/50</td></tr> <tr><td>2·3</td><td>2</td><td>Artillerie légère.</td></tr> <tr><td>2·5</td><td>3</td><td>Perforante.</td></tr> <tr><td>2·2</td><td>2·3</td><td>Fusil expérimental.</td></tr> </table> <p>octobre 2015</p> <p>Renfort, Harcèlement.</p> <p><b>19</b> <i>Fusils expérimentaux.</i> Spécial. Petite taille.</p>	10	3	3·3	3	10	10/35/50	2·3	2	Artillerie légère.	2·5	3	Perforante.	2·2	2·3	Fusil expérimental.	 <p><b>VIGILE</b></p> <table border="1"> <tr><td>-</td><td>3</td><td>3·3</td></tr> <tr><td>3</td><td>-</td><td>10/35/50</td></tr> <tr><td>2·1</td><td>2</td><td>Artillerie légère.</td></tr> <tr><td>2·1</td><td>1</td><td>Perforante.</td></tr> <tr><td>4·0</td><td>2·1</td><td>Fusil expérimental.</td></tr> </table> <p>octobre 2015</p> <p>Immunité/Assassin.</p> <p><b>(5)</b> <i>Amphore à vigile.</i> Irrégulier. Petite taille.</p>	-	3	3·3	3	-	10/35/50	2·1	2	Artillerie légère.	2·1	1	Perforante.	4·0	2·1	Fusil expérimental.			
10	3	3·3																																																
3	10	10/35/50																																																
2·3	2	Artillerie légère.																																																
2·5	3	Perforante.																																																
2·2	2·3	Fusil expérimental.																																																
10	3	3·3																																																
3	10	10/35/50																																																
2·3	2	Artillerie légère.																																																
2·5	3	Perforante.																																																
2·2	2·3	Fusil expérimental.																																																
-	3	3·3																																																
3	-	10/35/50																																																
2·1	2	Artillerie légère.																																																
2·1	1	Perforante.																																																
4·0	2·1	Fusil expérimental.																																																
 <p><b>TROLL DE GUERRE</b></p> <p>Troll</p> <table border="1"> <tr><td>12,5</td><td>1</td><td>12,5</td></tr> <tr><td>1</td><td>12,5</td><td>12,5</td></tr> <tr><td>5·12</td><td>2</td><td>12,5</td></tr> <tr><td>4·12</td><td>4·11</td><td>12,5</td></tr> <tr><td>8·0</td><td>3·11</td><td>12,5</td></tr> </table> <p>octobre 2015</p> <p>Instinct de survie/6, Régénération/5.</p> <p><b>65</b> <i>Amphore à vigile.</i> Créature. Grande taille.</p>	12,5	1	12,5	1	12,5	12,5	5·12	2	12,5	4·12	4·11	12,5	8·0	3·11	12,5	 <p><b>TROLL MARÉCAILLEUX</b></p> <p>Troll</p> <table border="1"> <tr><td>12,5</td><td>1</td><td>12,5</td></tr> <tr><td>1</td><td>12,5</td><td>12,5</td></tr> <tr><td>5·12</td><td>2</td><td>12,5</td></tr> <tr><td>4·12</td><td>4·11</td><td>12,5</td></tr> <tr><td>8·0</td><td>3·11</td><td>12,5</td></tr> </table> <p>octobre 2015</p> <p>Bond, Régénération/5.</p> <p><b>60</b> <i>Relent fétide.</i> Créature. Grande taille.</p>	12,5	1	12,5	1	12,5	12,5	5·12	2	12,5	4·12	4·11	12,5	8·0	3·11	12,5	 <p><b>TROLL NOIR PIRATE</b></p> <p>Troll</p> <table border="1"> <tr><td>12,5</td><td>1</td><td>12,5</td></tr> <tr><td>1</td><td>12,5</td><td>12,5</td></tr> <tr><td>5·15</td><td>2</td><td>12,5</td></tr> <tr><td>3·14</td><td>4·11</td><td>12,5</td></tr> <tr><td>9·0</td><td>3·11</td><td>12,5</td></tr> </table> <p>mars 2020</p> <p>Alliance/Nochers, Régénération/5.</p> <p><b>85</b> <i>Arracheur de bras.</i> Créature/I. Grande taille.</p>	12,5	1	12,5	1	12,5	12,5	5·15	2	12,5	3·14	4·11	12,5	9·0	3·11	12,5			
12,5	1	12,5																																																
1	12,5	12,5																																																
5·12	2	12,5																																																
4·12	4·11	12,5																																																
8·0	3·11	12,5																																																
12,5	1	12,5																																																
1	12,5	12,5																																																
5·12	2	12,5																																																
4·12	4·11	12,5																																																
8·0	3·11	12,5																																																
12,5	1	12,5																																																
1	12,5	12,5																																																
5·15	2	12,5																																																
3·14	4·11	12,5																																																
9·0	3·11	12,5																																																
 <p><b>TROLL OZUTSU</b></p> <p>Troll</p> <table border="1"> <tr><td>12,5</td><td>1</td><td>12,5</td></tr> <tr><td>1</td><td>12,5</td><td>12,5</td></tr> <tr><td>6·13</td><td>2</td><td>12,5</td></tr> <tr><td>3·16</td><td>4·16</td><td>12,5</td></tr> <tr><td>8·1</td><td>6·16</td><td>12,5</td></tr> </table> <p>octobre 2015</p> <p>Brutal, Inébranlable, Régénération/5.</p> <p><b>92</b> <i>Créature.</i> Grande taille.</p>	12,5	1	12,5	1	12,5	12,5	6·13	2	12,5	3·16	4·16	12,5	8·1	6·16	12,5	 <p><b>TROLL ROUGE</b></p> <p>Troll</p> <table border="1"> <tr><td>12,5</td><td>1</td><td>12,5</td></tr> <tr><td>1</td><td>12,5</td><td>12,5</td></tr> <tr><td>6·16</td><td>2</td><td>12,5</td></tr> <tr><td>0·13</td><td>4·16</td><td>12,5</td></tr> <tr><td>9·0</td><td>6·16</td><td>12,5</td></tr> </table> <p>octobre 2015</p> <p>Implacable/I, Possédé, Régénération/5, Tueur né.</p> <p><b>105</b> <i>Créature.</i> Grande taille.</p>	12,5	1	12,5	1	12,5	12,5	6·16	2	12,5	0·13	4·16	12,5	9·0	6·16	12,5	 <p><b>WAZABI</b></p> <table border="1"> <tr><td>10</td><td>2</td><td>10</td></tr> <tr><td>2</td><td>10</td><td>10</td></tr> <tr><td>4</td><td>4</td><td>10</td></tr> <tr><td>5·7</td><td>5·7</td><td>10</td></tr> <tr><td>5·5</td><td>5·5</td><td>10</td></tr> <tr><td>4·3</td><td>4·3</td><td>10</td></tr> </table> <p>octobre 2015</p> <p>Instinct de survie/6, Bond, Coup de maître/2, Éclaireur, Fidèle de Rat/10, Moine-guerrier, (Artefact/2 Contre-attaque, Enchaînement/2)</p> <p><b>66</b> <i>Champion zélate.</i> Petite taille.</p>	10	2	10	2	10	10	4	4	10	5·7	5·7	10	5·5	5·5	10	4·3	4·3	10
12,5	1	12,5																																																
1	12,5	12,5																																																
6·13	2	12,5																																																
3·16	4·16	12,5																																																
8·1	6·16	12,5																																																
12,5	1	12,5																																																
1	12,5	12,5																																																
6·16	2	12,5																																																
0·13	4·16	12,5																																																
9·0	6·16	12,5																																																
10	2	10																																																
2	10	10																																																
4	4	10																																																
5·7	5·7	10																																																
5·5	5·5	10																																																
4·3	4·3	10																																																

**WONG, médecin**

10  
6  
2·3  
3·4  
4·5

Instinct de survie/6, Soin/5, Toxique/3.  
Adepte de l'Air et de l'Eau/Mutations,  
Sorcellerie.  
(Artefact/2, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

**64**  
Champion adepte. Petite taille.

**XHÉRUS, le visionnaire**

Sire des rats  
1 0

10  
4  
2·3  
2·3  
4·3

Instinct de survie/6, Fidèle de Rat/7,5.  
(Artefact/1, Enchaînement/1, Piété/2)

**21**  
Champion dévot. Petite taille.

**YAKUZA, le rebelle**  
Bushi

10  
6  
7·8  
6·7  
6·5

Instinct de survie/6, Commandement/10,  
Enchaînement/3, Ennemi personnel/Bazuka, Fanatisme, Féal/1.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0)

**84**  
Discipline de fer.  
Champion élite. Petite taille.

**YUE-FEI**

10  
7  
6·5  
6·4  
6·6

Instinct de survie/6, Contre-attaque,  
Coup de maître/3, Feinte, Parade.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Enchaînement/2)

**61**  
Champion spécial. Petite taille.

**ABORDEUR**

2·2+1d6  
10/15/20  
Pisto-harpon.

10  
3  
3·4  
3·3  
2·2

Carburateur.  
Renfort, Alliance/Nochers, Tir d'assaut.

**13**  
Vétérant/3. Petite taille.

**ABORDEUR**

2·2+1d6  
10/15/20  
Pisto-harpon.

10  
3  
3·4  
3·3  
2·2

Carburateur.  
Renfort, Alliance/Nochers, Tir d'assaut.

**13**  
Vétérant/3. Petite taille.

**ABORDEUR**

2·2+1d6  
10/15/20  
Pisto-harpon.

10  
3  
3·4  
3·3  
2·2

Carburateur.  
Renfort, Alliance/Nochers, Tir d'assaut.

**13**  
Vétérant/3. Petite taille.

**AMASKINA, miser**

12,5  
4  
6·13  
4·9  
7·0

Instinct de survie/6, Brutal, Furie guerrière.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0,  
Enchaînement/2)

**(78)**  
Colère réfrénée.  
Champion spécial. Grande taille.

**ANIKISAMA, docteur**

6

10  
6  
2·3  
3·5  
5·5

Instinct de survie/6, Commandant/15,  
Stratège.  
Adepte de l'Air et des Ténèbres/Mutations, Sorcellerie.  
(Artefact/2, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

**70**  
Colère réfrénée.  
Champion adepte. Petite taille.

### ANTHRACITE, le cupide

10  
6  
6·6  
7·8  
7·4

mars 2016

Instinct de survie/6, Alliance/Achéron, Artefact/4, Chance, Commandement/10. (Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**78** Champion élite. Petite taille.

### BRIOLIN, le coiffeur

10  
6  
6·6  
4·5  
6·3

octobre 2015

Assassin, Bond, Infiltration/10, Instinct de survie/6, Rapidité, Vivacité. (Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

**68** Champion spécial. Petite taille.

### BRISE-ÉTRAVE

12,5  
1  
5·11  
3·10  
6·1

mai 2020

Alliance/Nochers, Brute épaisse, Fanatisme, Furie guerrière.

**50** Créature/2. Grande taille.

### CANCÉROB, le rogneux

12,5  
2  
4·7  
3·6  
4·2

octobre 2015

Instinct de survie/6, Charge bestiale, Dur à cuire. (Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

**36** Familiar de la Dent Noire. Champion irrégulier. Taille moyenne.

### CARBONE

10  
3  
2·3  
3·5  
4·2

octobre 2015

Carburateur, Harcèlement, Instinct de survie/6. (Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

**32** F.R.O.U.F. Champion spécial. Petite taille.

### HOHETAI (épée)

10  
3  
3·3  
3·3  
2·2

octobre 2015

Renfort, Coup de maître/0.

**II** Vétéran. Petite taille.

### HOHETAI (masse)

10  
3  
3·5  
2·3  
2·2

octobre 2015

Renfort, Coup de maître/0.

**12** Vétéran. Petite taille.

### JAVELINIER

10  
3  
1·1  
2·3  
0·1

octobre 2015

Renfort.

**6** Régulier. Petite taille.

### JAVELINIER

10  
3  
1·1  
2·3  
0·1

octobre 2015

Renfort.

**6** Régulier. Petite taille.

 <p><b>JAVELINIER</b></p> <p>10 3 1 0 1 2 0 3 0 0 1</p> <p>octobre 2015</p> <p>Renfort.</p> <p><b>6</b> Régulier. Petite taille.</p>	 <p><b>JAVELINIER</b></p> <p>10 3 1 0 1 2 0 3 0 0 1</p> <p>octobre 2015</p> <p>Renfort.</p> <p><b>6</b> Régulier. Petite taille.</p>	 <p><b>JAVELINIER</b></p> <p>10 3 1 0 1 2 0 3 0 0 1</p> <p>octobre 2015</p> <p>Renfort.</p> <p><b>6</b> Régulier. Petite taille.</p>
 <p><b>JUHZURP, son Altresse</b></p> <p>10 5 6 0 7 5 0 8 5 0 4</p> <p>octobre 2015</p> <p>Instinct de survie/6, Commandement/12,5, Réorientation, Résolution/1. (Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)</p> <p><b>62</b> Champion spécial. Taille moyenne.</p>	 <p><b>L'ARGUMENT</b></p> <p>2 0 10 20/35/50 Artillerie légère. Perforante. Boulet.</p> <p>2 0 5 10/15/20 Mousquet improvisé.</p> <p>7,5 3 1 0 2 2 0 5 0 0 3</p> <p>mars 2020</p> <p>Renfort, Alliance/Nochers.</p> <p><b>31</b> Canon tracté. Machine de guerre/2. Taille moyenne.</p>	 <p><b>MICOZ</b> <i>Javelinier</i></p> <p>3 0 5 10/20/30 Javelot.</p> <p>10 4 3 0 5 3 0 4 2 0 3</p> <p>octobre 2015</p> <p>Instinct de survie/6, Toxique/1. (Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)</p> <p><b>34</b> Champion régulier. Petite taille.</p>
 <p><b>MUSICIEN</b> <i>Ashigarû</i></p> <p>10 3 2 0 2 2 0 2 1 0 1</p> <p>mars 2018</p> <p>Renfort, Musicien/10.</p> <p><b>9</b> Régulier. Petite taille.</p>	 <p><b>NAPOLÉONIUM</b></p> <p>10 5 4 0 4 4 0 5 4 0 6</p> <p>octobre 2015</p> <p>Instinct de survie/6, Chance, Stratège, Commandement/15, Cri de ralliement. (Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)</p> <p><b>57</b> Champion spécial. Petite taille.</p>	 <p><b>NYTHRO, gardien-maître</b> <i>Canonnier</i> <i>Familiar de la Dent Noire.</i></p> <p>3 0 6 15/25/35 Pétoire améliorée.</p> <p>10 5 4 0 6 4 0 4 5 0 3</p> <p>octobre 2015</p> <p>Instinct de survie/5, Dur à cuire, Tir instinctif. (Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)</p> <p><b>44</b> Champion régulier. Petite taille.</p>

**OZÖHN (IV), baron**  
Chevalier, ströhm, tirailleur

20  
5  
5·6  
6·9  
5·5  
Instinct de survie/6, Bond, Commandement/15, Ennemi personnel/Kael, Fanatisme.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut)  
**Fusils expérimentaux.**  
109 Champion élite. Grande taille.

octobre 2015

**OZÖHN (V), baron**  
Ströhm

10  
5  
5·7  
6·9  
5·5  
Instinct de survie/6, Bretteur, Commandement/15, Ennemi personnel/Kael, Fanatisme.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

octobre 2015

**OZÖHN (VI), baron**  
Chevalier, noble, ströhm

20  
5  
5·7  
6·9  
5·5  
Instinct de survie/6, Bond, Commandement/15, Destrier, Ennemi personnel/Kael, Fanatisme.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

octobre 2015

**OZÖHN (VII), baron**  
Chevalier, noble, ströhm

20  
5  
5·6  
6·9  
5·5  
Instinct de survie/6, Bond, Fanatisme, Commandement/15, Ennemi personnel/Kael, Force en charge/4.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

80 Champion élite. Grande taille.

octobre 2015

**PORTE-ÉTENDARD (B)**  
Ashigarû

10  
3  
2·2  
2·2  
1·1  
Renfort, Étendard/10.

mars 2018

**SCAPHANDRIER**

10  
2  
3·4  
3·7  
2·3  
Renfort, Alliance/Nochers.

mars 2020

**SCAPHANDRIER**

10  
2  
3·4  
3·7  
2·3  
Renfort, Alliance/Nochers.

mars 2020

**SHIGOBI**

10  
6  
6·7  
4·3  
4·3  
Assassin, Rapidité.

octobre 2015

**SIRE DES RATS**

10  
4  
2·1  
2·3  
3·3  
Renfort, Fidèle de Rat/7,5.

octobre 2015

**Ninja ultime.**  
Spécial. Petite taille.

**Dévot.** Petite taille.

**34**

**19**



**VIGILE**



octobre 2015

12,5
3
2·1
2·1
4·0

Immunité/Assassin.

**(5)**

**Amphore à vigile.**  
Irrégulier. Petite taille.

**TROLL MARÉCATEUX**

Troll



octobre 2015

12,5
2
4·11
3·11
8·0

Bond, Régénération/5.

**60**

**Relent fétide.**  
Créature. Grande taille.

**TROLL MARÉCATEUX**

Troll



octobre 2015

12,5
2
4·11
3·11
8·0

Bond, Régénération/5.

**60**

**Relent fétide.**  
Créature. Grande taille.

**TROLL MARÉCATEUX**

Troll



octobre 2015

12,5
2
4·11
3·11
8·0

Bond, Régénération/5.

**60**

**Relent fétide.**  
Créature. Grande taille.

**TROLL OZUTSU**

Troll



octobre 2015

12,5
1
6·13
3·16
8·1

Brutal, Inébranlable, Régénération/5.

**92**

**Créature.** Grande taille.

**TROLL ROUGE**

Troll



octobre 2015

12,5
2
6·16
0·13
9·0

Implacable/1, Possédé, Régénération/5,  
Tueur né.

**105**

**Créature.** Grande taille.

**WONG, médecin**



octobre 2015

10
6
2·3
3·4
4·5

Instinct de survie/6, Soin/5, Toxique/3.  
Adepte de l'Air et de l'Eau/Mutations,  
Sorcellerie  
(Artefact/2, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

**64**

Champion adepte. Petite taille.

**YUE-JII**



octobre 2015

10
7
6·5
6·4
6·6

Instinct de survie/6, Contre-attaque,  
Coup de maître/3, Feinte, Parade.  
(Artefact/2, Contre-attaque, Enchaînement/2)

**61**

Champion spécial. Petite taille.