

AGENT DE LA CHIMÈRE (A)

10
4
5•5
4•5
6•4

3

Bravoure, Guerrier-mage.
Initié de la Lumière/Hermétisme.
(Contre-attaque)

33 *Armes de la Chimère.*
Initié/2. Taille moyenne.

AGENT DE LA CHIMÈRE (B)

10
4
5•5
4•6
6•4

3

Bravoure, Guerrier-mage.
Initié de la Lumière/Hermétisme.
(Contre-attaque)

34 *Armes de la Chimère.*
Initié/2. Taille moyenne.

AGONN (I), l'ardent

10
4
5•5
4•7
6•4

Bravoure, Commandement/10, Ennemi personnel/Azaël.
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

45 Champion régulier. Taille moyenne.

AGONN (II), l'ardent

10
4
6•7
5•8
7•4

Bravoure, Bretteur, Commandement/10, Ennemi personnel/Azaël.
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

61 Champion vétéran. Taille moyenne.

ALAHIEL, le messager

12,5
4
5•5
5•5
6•4

4•3
20/40/60
Arc long.

Bravoure, Ambidextre, Tireur d'élite.
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

53 Champion régulier. Taille moyenne.

ALDENYS, le discret
Fauconnier

12,5
5
5•5
6•5
7•4

4•6
10/15/20
Pistolet.

Bravoure, Enchaînement/3, Fléau/Éclaireur, Harcèlement.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

72 *Sentinelles des cieux.*
Champion spécial. Taille moyenne.

ARAKAN (I), le duelliste
Faucheur

10
6
5•7
4•5
6•4

6•7
15/20/25
Pistolet de duelliste.

Bravoure, Éclaireur.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

65 Champion spécial. Taille moyenne.

ARAKAN (II), le justicier
Vengeur

10
6
8•7
6•6
7•4

6•7
15/20/25
Pistolet de duelliste.

Bravoure, Assassin, Éclaireur, Harcèlement.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

99 Champion spécial. Taille moyenne.

ARCHER

10
2
2•2
2•4
4•2

3•3
20/40/60
Arc long.

Bravoure.

10 Régulier/3. Taille moyenne.

ARCHER

août 2015

10
2
2•2
2•4
4•2

3•3
20/40/60
Arc long.

Bravoure.

10

Régulier/3. Taille moyenne.

ARCHER

août 2015

10
2
2•2
2•4
4•2

3•3
20/40/60
Arc long.

Bravoure.

10

Régulier/3. Taille moyenne.

ARCHER D'ICQUOR

Archer

avril 2019

10
2
2•2
2•4
4•2

3•4
25/45/65
Arc d'Icquor.

Bravoure, Rechargement rapide/1.

14

Vétéran/3. Taille moyenne.

BALADIN

Barde

octobre 2015

20
4
5•5
5•8
7•7

4

Coup de maître/0, Destrier, Guerrier-mage, Juste. Initié de la Lumière/Circaeus. (Contre-attaque, Immunité/Peur)

Coup de maître de baladin.
Destinée des héros.
Initié/1. Grande taille.

65

BALISTE (A)

octobre 2015

10
3
2•2
2•7
6•3

3•X
-/-
Artillerie spéciale.

Bravoure, Artificier/1, Immobile/2, Inaltérable, Mécanicien/4, Structure/6, Tueur né. (Immunité/Sonné, Inébranlable)

Munitions de baliste.
Machine de guerre/1. Grande taille.

80

BALISTE (B)

octobre 2015

10
3
2•2
2•7
6•3

3•X
-/-
Artillerie spéciale.

Bravoure, Immobile/2, Inaltérable, Mécanicien/4, Sapeur/5, Structure/6, Tueur né. (Immunité/Sonné, Inébranlable)

Munitions de baliste.
Machine de guerre/1. Grande taille.

80

BALISTE (C)

octobre 2015

10
3
2•2
2•7
6•3

3•X
-/-
Artillerie spéciale.

Bravoure, Artificier/1, Immobile/2, Inaltérable, Sapeur/5, Structure/6, Tueur né. (Immunité/Sonné, Inébranlable)

Munitions de baliste.
Machine de guerre/1. Grande taille.

80

BARDE (A)

octobre 2015

10
4
4•4
4•3
6•4

3•1
5/10/15
Dagues de lancer.

4

Bravoure, Guerrier-mage, Tir instinctif. Initié de la Lumière/Circaeus. (Contre-attaque)

Destinée des héros.
Tir de maître.
Initié/2. Taille moyenne.

32

BARDE (B)

octobre 2015

10
4
3•3
5•3
6•4

4•1
5/10/15
Dagues de lancer.

4

Bravoure, Guerrier-mage, Tir instinctif. Initié de la Lumière/Circaeus. (Contre-attaque)

Destinée des héros.
Tir de maître.
Initié/3. Taille moyenne.

30

BARDE (B)

10
4
3•3
5•3
6•4

4•1
5/10/15
Dagues de lancer.

4

Bravoure, Guerrier-mage, Tir instinctif.
Initié de la Lumière/Circaeus.
(Contre-attaque)

Destinée des héros.
Tir de maître.
Initié/3. Taille moyenne.

30

CAELIA, d'Icquor

10
6
6•6
6•6
6•6

6•4
25/45/65
Arc d'Icquor.

6

Guerrier-mage, Juste, Parade, Tir supplémentaire/1, Tireur d'élite.
Adepte de la Lumière et du Feu/Hermétisme, Sorcellerie.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur, Tir d'assaut, Visée)

120 Champion adepte. Taille moyenne.

CHEVALIER

20
4
6•7
5•13
7•7

Charge bestiale, Coup de maître/0, Destrier, Force en charge/8, Juste.
(Immunité/Peur)

88 Élite/f. Grande taille.

CHEVALIER

20
4
6•7
5•13
7•7

Charge bestiale, Coup de maître/0, Destrier, Force en charge/8, Juste.
(Immunité/Peur)

88 Élite/f. Grande taille.

CHEVALIER

20
4
6•7
5•13
7•7

Charge bestiale, Coup de maître/0, Destrier, Force en charge/8, Juste.
(Immunité/Peur)

88 Élite/f. Grande taille.

CHEVALIER ERRANT

17,5
4
6•7
4•10
6•5

Charge bestiale, Désespéré, Force en charge/3.
(Immunité/Peur)

52 Élite/f. Grande taille.

DANIL, le preux
Paladin

10
5
7•8
5•8
9•5

Arme sacrée/Combat, Juste, Résolution/2, Soins/4.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur)

77 Champion élite. Taille moyenne.

DISCIPLE D'AZËL
Valkyrie

10
5
4•5
5•7
5•4

Bravoure, Bretteur, Coup de maître/3, Enchaînement/1.

34 Favorite d'Azël. Spécial/2. Taille moyenne.

DRAGAN, d'Orianthe
Chevalier

20
6
8•9
7•13
9•9

Charge bestiale, Commandement/20, Coup de maître/4, Destrier, Fléau/Akkyshan, Force en charge/6, Juste.
(Artefact/2, Contre-attaque, Enchaînement/2, Immunité/Peur)

168 Porteur de Lumière. Champion élite. Grande taille.

ÉCUYER

10
2
3•3
2•4
4•1

Bravoure.

7 *Légende en devenir.*
Irrégulier/3. Taille moyenne.

ÉCUYER

10
2
3•3
2•4
4•1

Bravoure.

7 *Légende en devenir.*
Irrégulier/3. Taille moyenne.

ÉTINCELANT (OG2018)

0/15
3
2•4
2•3
5•2

Profil valable d'octobre 2018 à octobre 2019.
Élémentaire/Lumière, Désengagement/4, Juste, Vol.
(Fléau/Ténèbres, Immunité/Lumière, Immunité/Peur)

16 Irrégulier/3. Petite taille.

FAUCHEUR

10
4
4•3
2•3
5•2

4•6
10/15/20
Pistolet à percussion.

Bravoure, Éclaireur.

18 Spécial/3. Taille moyenne.

FAUCHEUR

10
4
4•3
2•3
5•2

4•6
10/15/20
Pistolet à percussion.

Bravoure, Éclaireur.

18 Spécial/3. Taille moyenne.

FAUCHEUR

10
4
4•3
2•3
5•2

4•6
10/15/20
Pistolet à percussion.

Bravoure, Éclaireur.

18 Spécial/3. Taille moyenne.

FAUCHEUR DE DORIMAN

Faucheur

10
4
4•5
3•4
5•2

4•6
10/15/20
Pistolet à percussion.

Bravoure, Furie guerrière.

23 Spécial/3. Taille moyenne.

FAUCHEUR DE DORIMAN

Faucheur

10
4
4•5
3•4
5•2

4•6
10/15/20
Pistolet à percussion.

Bravoure, Furie guerrière.

23 Spécial/3. Taille moyenne.

FAUCHEUR DE DORIMAN

Faucheur

10
4
4•5
3•4
5•2

4•6
10/15/20
Pistolet à percussion.

Bravoure, Furie guerrière.

23 Spécial/3. Taille moyenne.

FAUCONNIER

12,5
4
4•3
4•3
5•2

octobre 2015

3•6
10/15/20
Pistolet.

Bravoure, Fléau/Éclaireur, Harcèlement.

25 Sentinelle des cieux.
Spécial/3. Taille moyenne.

FAUCONNIER

12,5
4
4•3
4•3
5•2

octobre 2015

3•6
10/15/20
Pistolet.

Bravoure, Fléau/Éclaireur, Harcèlement.

25 Sentinelle des cieux.
Spécial/3. Taille moyenne.

GADRAAN DINASYN
Vengeur

10
8
7•6
6•6
8•7

octobre 2015

5•7
15/20/25
Pistolet.

Bravoure, Assassin, Bretteur, Commandement/15, Fléau/Assassin. (Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

108 Police secrète.
Champion spécial. Taille moyenne.

GARDE (épée à une main)

10
3
3•3
2•6
5•2

octobre 2015

Bravoure.

11 Régulier/3. Taille moyenne.

GARDE (lance ou masse)

10
2
3•3
3•6
5•2

octobre 2015

Bravoure.

11 Régulier/3. Taille moyenne.

GARDE (pic de guerre)

10
2
3•5
2•6
5•2

octobre 2015

Bravoure.

12 Régulier/3. Taille moyenne.

GARDE ROYAL (A)

10
4
4•6
4•10
6•4

octobre 2015

Bravoure, Arme sacrée/Combat, Armure sacrée, Dur à cuire, Fanatisme.

43 Élite/2. Taille moyenne.

GARDE ROYAL (A)

10
4
4•6
4•10
6•4

octobre 2015

Bravoure, Arme sacrée/Combat, Armure sacrée, Dur à cuire, Fanatisme.

43 Élite/2. Taille moyenne.

GARDE ROYAL (B)

10
4
5•7
4•9
7•4

octobre 2015

Arme sacrée/Combat, Armure sacrée, Dur à cuire, Fanatisme, Juste. (Immunité/Peur)

47 Élite/2. Taille moyenne.

GARDE ROYAL (B)

10
4
5•7
4•9
7•4

Arme sacrée/Combat, Armure sacrée, Dur à cuire, Fanatisme, Juste. (Immunité/Peur)

47 Élite/2. Taille moyenne.

HÉRAUT D'ARJIN

10
3
3•3
3•4
6•4

2 0
1

Bravoure, Fidèle d'Arin/10.

25 Dévot. Taille moyenne.

IRIS
Valkyrie

10
7
6•6
6•7
7•5

Bravoure, Bretteur, Coup de maître/3, Fine lame, Parade, Paria. (Artefact/2, Contre-attaque, Enchaînement/2)

67 Champion spécial. Taille moyenne.

JOUEUR D'ÉPÉE

10
3
3•4
3•6
5•3

Bravoure.

13 Vétéran/3. Taille moyenne.

JOUEUR D'ÉPÉE

10
3
3•4
3•6
5•3

Bravoure.

13 Vétéran/3. Taille moyenne.

JOUEUR D'ÉPÉE

10
3
3•4
3•6
5•3

Bravoure.

13 Vétéran/3. Taille moyenne.

KERLHANN, l'errant

10
5
5•7
6•5
7•4

4•4
25/45/65
Arc d'Icquor.

Bravoure, Coup de maître/2, Esquive, Feinte, Tir instinctif. (Artefact/2, Contre-attaque, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

73 Champion spécial. Taille moyenne.

LA CHIMÈRE (I), la messagère de Lumière

10
6
4•6
6•10

15

Aimé des Dieux, Autorité, 13•8 Conscience, Esprit de la Lumière, Immortel/Lumière, Insensible/5, Récupération/3, Virtuose de la Lumière/Hermétisme, Circaeus. (Artefact/4, Enchaînement/1, Immunité/Peur, Immunité/Toxique, Juste, Maîtrise des arcanes)

650 Champion virtuose. Taille moyenne.

LA CHIMÈRE (II)

20
8
14•16

10

10•14 Aimé des Dieux, Bond, Charge bestiale, Cri de guerre/10, Cri de ralliement, Enorme/1, Esprit de la Lumière, Immortel/Lumière, Guerrier-mage. Virtuose de la Lumière/Hermétisme, Circaeus. (Artefact/4, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur, Immunité/Toxique, Juste)

650 Champion virtuose. Très grande taille.

LANCIER

10
2
3•3
2•6
4•2

Bravoure.

9 Régulier/3. Taille moyenne.

LANCIER

10
2
3•3
2•6
4•2

Bravoure.

9 Régulier/3. Taille moyenne.

LANCIER

10
2
3•3
2•6
4•2

Bravoure.

9 Régulier/3. Taille moyenne.

LÉODAN, le rugissant

10
4
6•9
5•11
8•4

Bravoure, Cri de guerre/7, Farouche/5, Frère de sang/Kyrus, Furie guerrière, Prévisible.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

81 **Rugissement du lion.**
Champion spécial. Taille moyenne.

LYSA, de Laverne

10
4
5•5
5•6
6•4

Bravoure, Frère de sang/Migail, Guerrier-mage, Sélénite, Initié de la Lumière et de l'Eau/Circaeus, Séléanisme.
(Alliance/Wolfen, Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

60 Champion initié. Taille moyenne.

MÉLIADOR (I), le céleste

10
6
3•4
3•5
8•6

Bravoure, Éclaireur.
Adepte de la Lumière et de l'Air/Hermétisme, Théurgie.
(Artefact/2, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

85 Champion adepte. Taille moyenne.

MÉLIADOR (II), le céleste

10
6
3•4
3•5
8•6

Éclaireur, Ennemi personnel/la Gorgone, Juste, Récupération/3.
Adepte de la Lumière et de l'Air/Circaeus, Hermétisme, Théurgie.
(Artefact/2, Enchaînement/1, Immunité/Peur, Maîtrise des arcanes)

120 Champion adepte. Taille moyenne.

MESSAGER (Iequor)

20
4
5•6
4•6
6•3

Bravoure, Force en charge/3, Infiltration/20, Résolution/2.

38 Vétéran/2. Grande taille.

MESSAGER (Luishana)

20
4
4•6
4•8
6•3

Bravoure, Contre-attaque, Infiltration/20, Résolution/2.

40 Vétéran/2. Grande taille.

MIGAÏL, le sélénite

10
5
2•3
4•4
6•4



5

Bravoure, Frère de sang/Lysa, Sélénite.
Initié de l'Eau et de la
Lumière/Hermétisme, Sélénisme.
(Alliance/Wolfen, Artefact/1, Enchaînement/1,
Maîtrise des arcanes)

47 Champion initié. Taille moyenne.

MIR VILIS (I), baron d'Allmoon

10
7
5•5
5•7



9

8•8 Autorité, Conscience, Esprit de la
Lumière, Juste.
Maître de l'Air, l'Eau et de la
Lumière/Féérique, Hermétisme, Sorcellerie.
(Artefact/3, Enchaînement/1, Immunité/Peur,
Maîtrise des arcanes)

157 Champion maître. Taille moyenne.

MIR VILIS (II), baron d'Allmoon

10
7
5•5
5•7



9

8•8 Autorité, Conscience, Esprit de la
Lumière, Juste.
Maître de l'Eau, du Feu et de la
Lumière/Féérique, Hermétisme, Sorcellerie.
(Artefact/3, Enchaînement/1, Immunité/Peur,
Maîtrise des arcanes)

157 Champion maître. Taille moyenne.

MIR VILIS (III), baron d'Allmoon

10
7
5•5
5•7



9

8•8 Autorité, Conscience, Esprit de la
Lumière, Juste.
Maître de l'Eau, de la Terre et de la
Lumière/Féérique, Hermétisme, Sorcellerie.
(Artefact/3, Enchaînement/1, Immunité/Peur,
Maîtrise des arcanes)

157 Champion maître. Taille moyenne.

**MIR VILIS (IV), chevalier de Lumière
Élémentaire de Lumière**

12,5/15
7
5•8
5•8



9

3•6
15/25/35
Projection
Élémentaire.

8•8 Conscience, Destrier, Esprit de la
Lumière, Élémentaire/Lumière, Juste, Vol.
Maître de l'Air, de l'Eau, de la
Lumière/Féérique, Hermétisme, Sorcellerie.
(Artefact/3, Enchaînement/1, Fléau/Ténèbres,
Immunité/Lumière, Immunité/Peur, Maîtrise des
arcanes) **Clarté souveraine.**

235 Champion maître. Grande taille.

**MIR VILIS (V), chevalier de Lumière
Élémentaire de Lumière**

12,5/15
7
5•8
5•8



9

3•6
15/25/35
Projection
Élémentaire.

8•8 Conscience, Destrier, Esprit de la
Lumière, Élémentaire/Lumière, Juste, Vol.
Maître de l'Eau, du Feu, de la
Lumière/Féérique, Hermétisme, Sorcellerie.
(Artefact/3, Enchaînement/1, Fléau/Ténèbres,
Immunité/Lumière, Immunité/Peur, Maîtrise des
arcanes) **Clarté souveraine.**

235 Champion maître. Grande taille.

**MIR VILIS (VI), chevalier de Lumière
Élémentaire de Lumière**

12,5/15
7
5•8
5•8



9

3•6
15/25/35
Projection
Élémentaire.

8•8 Conscience, Destrier, Esprit de la
Lumière, Élémentaire/Lumière, Juste, Vol.
Maître de l'Eau, de la Terre et de la
Lumière/Féérique, Hermétisme, Sorcellerie.
(Artefact/3, Enchaînement/1, Fléau/Ténèbres,
Immunité/Lumière, Immunité/Peur, Maîtrise des
arcanes) **Clarté souveraine.**

235 Champion maître. Grande taille.

MISAN (I), le clairvoyant

10
4
2•3
2•3
6•6



2 0
1

Bravoure, Fidèle d'Arin/10.
(Artefact/1, Enchaînement/1, Piété/2)

28 Champion dévot. Taille moyenne.

MISAN (II), le clairvoyant

10
4
2•3
3•3
6•6



2 1
1

Bravoure, Conscience, Fidèle d'Arin/12,5.
(Artefact/1, Enchaînement/1, Piété/2)

38 Champion dévot. Taille moyenne.

MUSICIEN (A)

mars 2018

10
2
3•3
2•4
4•2

Bravoure, Musicien/10.

11 Régulier/1. Taille moyenne.

MUSICIEN (B)

mars 2018

10
2
3•3
2•4
5•2

Bravoure, Musicien/10.

12 Régulier/1. Taille moyenne.

MUSICIEN GARDE ROYAL
Garde royal

mars 2018

10
4
5•7
4•9
7•4

Arme sacrée/Combat, Armure sacrée, Dur à cuire, Fanatisme, Juste, Musicien/15. (Immunité/Peur)

54 Élite/1. Taille moyenne.

MUSICIEN JOUEUR D'ÉPÉE
Joueur d'épée

mars 2018

10
3
3•4
3•6
5•3

Bravoure, Feinte, Musicien/10.

20 *Escrimeur du Lion.*
Vétéran/1. Taille moyenne.

MUSICIEN SUR DESTRIER
Chevalier

janvier 2019

20
4
6•7
5•13
7•7

Charge bestiale, Coup de maître/0, Destrier, Force en charge/8, Juste, Musicien/15. (Immunité/Peur)

96 *Porteur de Lumière.*
Élite/1. Grande taille.

PALADIN

février 2021

10
4
4•5
4•7
6•4

Bravoure, Arme sacrée/Combat, Résolution/1.

25 Élite/3. Taille moyenne.

PALADIN D'ALLMOON
Paladin

février 2021

10
4
4•5
4•7
6•4

Bravoure, Arme sacrée/Combat, Soins/5.

25 Élite/3. Taille moyenne.

PALADIN DE DORIMAN
Paladin

février 2021

10
4
4•5
4•7
6•4

Bravoure, Arme sacrée/Combat, Coup de maître/4.

28 Élite/3. Taille moyenne.

PALADIN DE DORIMAN
Paladin

février 2021

10
4
4•5
4•7
6•4

Bravoure, Arme sacrée/Combat, Coup de maître/4.

28 Élite/3. Taille moyenne.

PALADIN DE DORIMAN
Paladin

10
4
4·5
4·7
6·4



Bravoure, Arme sacrée/Combat, Coup de maître/4.

28 Élite/3. Taille moyenne.

PALADIN DE DORIMAN
Paladin

10
4
4·5
4·7
6·4



Bravoure, Arme sacrée/Combat, Coup de maître/4.

28 Élite/3. Taille moyenne.

PALADIN ERRANT
Paladin

10
3
4·5
3·7
5·3



Bravoure, Arme sacrée/Combat.

20 Vétéran/3. Taille moyenne.

PALADIN ERRANT
Paladin

10
3
4·5
3·7
5·3



Bravoure, Arme sacrée/Combat.

20 Vétéran/3. Taille moyenne.

PALADIN ERRANT
Paladin

10
3
4·5
3·7
5·3



Bravoure, Arme sacrée/Combat.

20 Vétéran/3. Taille moyenne.

PHIDIAS (I), écuyer de Basarac
Paladin, sénéchal de Hod, templier de Hod

10
4
6·7
5·6
5·6



3·6
10/20/30
Pistolet de rédemption.

Bravoure, Arme sacrée/Combat, Fanatisme, Instinct de survie/6, Paria, Résolution/1, Soins/5.
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée) **Pistolet de sanction.**

69 Champion élite. Taille moyenne.

PHIDIAS (II), de Basarac
Paladin, sénéchal de Hod, templier de Hod

10
6
8·7
7·7
8·7



5·6
10/20/30
Pistolet de rédemption.

Ambidextre, Arme sacrée/Combat, Coup de maître/4, Fanatisme, Fléau/Aberration prime, Juste, Paria, Résolution/1, Soins/5.
(Artefact/1, Enchaînement/2, Immunité/Peur, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée) **Pistolet de sanction.**

106 Champion élite. Taille moyenne.

PORTE-BANNIÈRE D'URLAND

10
3
4·3
3·4
6·3



Bravoure, Cri de ralliement, Étendard/10, Fanatisme.

39 Légende vivante/1. Taille moyenne.

Bannière du Lion.

PORTE-ÉTENDARD

10
2
3·3
2·4
5·2



Bravoure, Étendard/10.

12 Régulier/1. Taille moyenne.

PORTE-ÉTENDARD GARDE ROYAL
Garde royal

10
4
5•7
4•9
7•4



Arme sacrée/Combat, Armure sacrée, Dur à cuire, Étendard/15, Fanatisme, Juste. (Immunité/Peur)

54 Élite/1. Taille moyenne.

PORTE-ÉTENDARD JOUEUR D'ÉPÉE
Joueur d'épée

10
3
3•4
3•6
5•3



Bravoure, Étendard/10, Feinte.

20 *Escrimeur du Lion.*
Vétéran/1. Taille moyenne.

PORTE-ÉTENDARD ROYAL

10
3
3•5
3•6
7•5



Bravoure, Artefact/1, Étendard/15, Cri de ralliement.

29 Légende vivante/1. Taille moyenne.

PORTE-ÉTENDARD SUR DESTRIER
Chevalier

20
4
6•7
5•13
7•7



Charge bestiale, Coup de maître/0, Destrier, Étendard/15, Force en charge/8, Juste. (Immunité/Peur)

96 *Porteur de Lumière.*
Élite/1. Grande taille.

PORTEUR DE POURPRE
Paladin

10
3
4•4
4•7
6•4



Bravoure, Arme sacrée/Combat, Étendard/15, Résolution/1.

31 Élite/1. Taille moyenne.

PYTHIE D'AZËL

10
4
5•5
4•5
6•4



Bravoure, Acharné, Fidèle d'Arin/10, Moine-guerrier. (Contre-attaque)

41 *Sororité d'Azël.*
Dévôt/2. Taille moyenne.

SARDAR (I), le pur

10
4
2•2
2•5
6•4



Bravoure. Initié de la Lumière/Hermétisme. (Artefact/1, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

39 Champion initié. Taille moyenne.

SARDAR (II), le sage

10
5
3•3
3•7
7•6



Bravoure, Commandement/10. Adepte de la Lumière et de la Terre/Hermétisme, Shamanisme, Solaris. (Artefact/2, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

85 Champion adepte. Taille moyenne.

SERVITEUR DE LA CHIMÈRE

10
3
3•3
3•4
6•4



Bravoure. Initié de la Lumière/Hermétisme.

35 Initié/2. Taille moyenne.

SICAIRE ROYAL

10
4
5•6
5•3
5•4



Bravoure, Ambidextre, Bond.

31 *Police secrète.*
Spécial/2. Taille moyenne.

SONNEUR DE COR
Paladin

10
3
4•4
4•7
6•4



Bravoure, Arme sacrée/Combat, Musicien/15, Résolution/1.

31 Élite/1. Taille moyenne.

TELIMA, de Manilia
Valkyrie

10
4
5•3
5•4
6•4



Bravoure, Bretteur, Commandement/10.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

36 Champion spécial. Taille moyenne.

TRYS, la divine
Agent de la Chimère

10
6
5•5
6•6
7•5



Bravoure, Esquive, Guerrier-mage, Vivacité. Adepte de la Lumière et de l'Eau/Féerie, Hermétisme.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

84 *Armes de la Chimère.*
Champion adepte. Taille moyenne.

TRYS, la divine
Agent de la Chimère

10
6
5•5
6•6
7•5



Bravoure, Esquive, Guerrier-mage, Vivacité. Adepte de la Lumière et de l'Eau/Féerie, Hermétisme.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

84 *Armes de la Chimère.*
Champion adepte. Taille moyenne.

VALKYRIE (A)

10
3
4•3
4•4
5•3



Bravoure, Bretteur.

13 Spécial/3. Taille moyenne.

VALKYRIE (A)

10
3
4•3
4•4
5•3



Bravoure, Bretteur.

13 Spécial/3. Taille moyenne.

VALKYRIE (A)

10
3
4•3
4•4
5•3



Bravoure, Bretteur.

13 Spécial/3. Taille moyenne.

VALKYRIE (B)

10
3
4•3
4•4
5•3



Bravoure, Coup de maître/3.

15 Spécial/3. Taille moyenne.

VALKYRIE (B)

10
3
4•3
4•4
5•3

Bravoure, Coup de maître/3.

15 Spécial/3. Taille moyenne.

VENGEUR
Faucheur

10
4
4•5
3•4
6•3

4•6
10/15/20
Pistolet.

Bravoure, Assassin.

23 Spécial/3. Taille moyenne.

VÉTÉRAN DE KAÏBER (épée)

10
3
3•4
3•6
5•3

Bravoure, Instinct de Survie/6.

15 Vétéran/3. Taille moyenne.

VÉTÉRAN DE KAÏBER (lance ou masse)

10
2
3•4
4•6
5•3

Bravoure, Instinct de Survie/6.

16 Vétéran/3. Taille moyenne.

VÉTÉRAN DE KAÏBER (lance ou masse)

10
2
3•4
4•6
5•3

Bravoure, Instinct de Survie/6.

16 Vétéran/3. Taille moyenne.

VÉTÉRAN DE KAÏBER (lance ou masse)

10
2
3•4
4•6
5•3

Bravoure, Instinct de Survie/6.

16 Vétéran/3. Taille moyenne.

VÉTÉRAN DE KAÏBER (pic de guerre)

10
2
3•6
3•6
5•3

Bravoure, Instinct de Survie/6.

17 Vétéran/3. Taille moyenne.

YRINA
Sicaire royal

10
6
7•6
7•5
7•6

Bravoure, Ambidextre, Bond, Cible/+2, Ennemi personnel/Cmyr, Immunité/Toxique. (Artefact/2, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

70 Police secrète. Champion spécial. Taille moyenne.

BALADIN
Barde

20
4
5•5
5•8
7•7

4

Coup de maître/0, Destrier, Guerrier-mage, Juste. Initié de la Lumière/Circæus. (Contre-attaque, Immunité/Peur)

65 Coup de maître de baladin. Destinée des héros. Initié/I. Grande taille.

BALISTE (A)

10
3
2·2
2·7
6·3

3·X
-/-
Artillerie spéciale.

Bravoure, Artificier/1, Immobile/2, Inaltérable, Mécanicien/4, Structure/6, Tueur né.
(Immunité/Sonné, Inébranlable)

80 Munitions de baliste.
Machine de guerre/1. Grande taille.

BALISTE (B)

10
3
2·2
2·7
6·3

3·X
-/-
Artillerie spéciale.

Bravoure, Immobile/2, Inaltérable, Mécanicien/4, Sapeur/5, Structure/6, Tueur né.
(Immunité/Sonné, Inébranlable)

80 Munitions de baliste.
Machine de guerre/1. Grande taille.

BALISTE (C)

10
3
2·2
2·7
6·3

3·X
-/-
Artillerie spéciale.

Bravoure, Artificier/1, Immobile/2, Inaltérable, Sapeur/5, Structure/6, Tueur né.
(Immunité/Sonné, Inébranlable)

80 Munitions de baliste.
Machine de guerre/1. Grande taille.

CAELIA, d'Icquor

10
6
6·6
6·6
6·6

6·4
25/45/65
Arc d'Icquor.

6

Guerrier-mage, Juste, Parade, Tir supplémentaire/1, Tireur d'élite, Adepté de la Lumière et du Feu/Hermétisme, Sorcellerie.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur, Tir d'assaut, Visée)

120 Champion adepte. Taille moyenne.

DISCIPLE D'AZÈL
Valkyrie

10
5
4·5
5·7
5·4

Bravoure, Bretteur, Coup de maître/3, Enchaînement/1.

34 Favorite d'Azël.
Spécial/2. Taille moyenne.

ÉTINCELANT (OG2018)

10/15
3
2·4
2·3
5·2

Profil valable d'octobre 2018 à octobre 2019.
Élémentaire/Lumière, Désengagement/4, Juste, Vol.
(Fléau/Ténèbres, Immunité/Lumière, Immunité/Peur)

16 Irrégulier/3. Petite taille.

IRIS
Valkyrie

10
7
6·6
6·7
7·5

Bravoure, Bretteur, Coup de maître/3, Fine lame, Parade, Paria.
(Artefact/2, Contre-attaque, Enchaînement/2)

67 Champion spécial. Taille moyenne.

KERLHANN, l'errant

10
5
5·7
6·5
7·4

4·4
25/45/65
Arc d'Icquor.

Bravoure, Coup de maître/2, Esquive, Feinte, Tir instinctif.
(Artefact/2, Contre-attaque, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

73 Champion spécial. Taille moyenne.

LYSA, de Lavene

10
4
5·5
5·6
6·4

4

Bravoure, Frère de sang/Migail, Guerrier-mage, Sélénite.
Initié de la Lumière et de l'Eau/Circæus, Sélénisme.
(Alliance/Wolfen, Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

60 Champion initié. Taille moyenne.

MÉLIADOR (I), le céleste

10
6
3•4
3•5
8•6

Bravoure, Éclaireur.
Adepte de la Lumière et de l'Air/Hermétisme, Théurgie.
(Artefact/2, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

85 Champion adepte. Taille moyenne.

MÉLIADOR (II), le céleste

10
6
3•4
3•5
8•6

Éclaireur, Ennemi personnel/la Gorgone, Juste, Récupération/3.
Adepte de la Lumière et de l'Air/Circaeus, Hermétisme, Théurgie.
(Artefact/2, Enchaînement/1, Immunité/Peur, Maîtrise des arcanes)

120 Champion adepte. Taille moyenne.

MESSAGER (Icquor)

20
4
5•6
4•6
6•3

Bravoure, Force en charge/3, Infiltration/20, Résolution/2.

38 Vétéran/2. Grande taille.

MESSAGER (Luishana)

20
4
4•6
4•8
6•3

Bravoure, Contre-attaque, Infiltration/20, Résolution/2.

40 Vétéran/2. Grande taille.

MIR VILIS (I), baron d'Allmoon

10
7
5•5
5•7
8•8

Autorité, Conscience, Esprit de la Lumière, Juste.
Maître de l'Air, l'Eau et de la Lumière/Féérique, Hermétisme, Sorcellerie.
(Artefact/3, Enchaînement/1, Immunité/Peur, Maîtrise des arcanes)

157 Champion maître. Taille moyenne.

MIR VILIS (II), baron d'Allmoon

10
7
5•5
5•7
8•8

Autorité, Conscience, Esprit de la Lumière, Juste.
Maître de l'Eau, du Feu et de la Lumière/Féérique, Hermétisme, Sorcellerie.
(Artefact/3, Enchaînement/1, Immunité/Peur, Maîtrise des arcanes)

157 Champion maître. Taille moyenne.

MIR VILIS (III), baron d'Allmoon

10
7
5•5
5•7
8•8

Autorité, Conscience, Esprit de la Lumière, Juste.
Maître de l'Eau, de la Terre et de la Lumière/Féérique, Hermétisme, Sorcellerie.
(Artefact/3, Enchaînement/1, Immunité/Peur, Maîtrise des arcanes)

157 Champion maître. Taille moyenne.

MIR VILIS (IV), chevalier de Lumière
Élémentaire de Lumière

12,5/15
7
5•8
5•8

3•6
15/25/35
Projection
Élémentaire.

8•8 Conscience, Destrier, Esprit de la Lumière, Élémentaire/Lumière, Juste, Vol.
Maître de l'Air, de l'Eau, de la Lumière/Féérique, Hermétisme, Sorcellerie.
(Artefact/3, Enchaînement/1, Fléau/Ténèbres, Immunité/Lumière, Immunité/Peur, Maîtrise des arcanes)

235 Champion maître. Grande taille.

MIR VILIS (V), chevalier de Lumière
Élémentaire de Lumière

12,5/15
7
5•8
5•8

3•6
15/25/35
Projection
Élémentaire.

8•8 Conscience, Destrier, Esprit de la Lumière, Élémentaire/Lumière, Juste, Vol.
Maître de l'Eau, du Feu, de la Lumière/Féérique, Hermétisme, Sorcellerie.
(Artefact/3, Enchaînement/1, Fléau/Ténèbres, Immunité/Lumière, Immunité/Peur, Maîtrise des arcanes)

235 Champion maître. Grande taille.

MIRVILIS (VI), chevalier de Lumière
Élémentaire de Lumière

12,5/15

octobre 2015

7

5•8

5•8

9

3•6
15/25/35
Projection
Élémentaire.

8•8 Conscience, Destrier, Esprit de la Lumière, Élémentaire/Lumière, Juste, Vol. Maître de l'Eau, de la Terre et de la Lumière/Féérique, Hermétisme, Sorcellerie. (Artefact/3, Enchaînement/1, Fléau/Ténèbres, Immunité/Lumière, Immunité/Peur, Maîtrise des arcanes) **Clarté souveraine.**
Champion maître. Grande taille.

235



MUSICIEN (B)

10

2

3•3

2•4

5•2

Bravoure, Musicien/10.

12

Régulier/1. Taille moyenne.



MUSICIEN GARDE ROYAL
Garde royal

10

4

5•7

4•9

7•4

Arme sacrée/Combat, Armure sacrée, Dur à cuire, Fanatisme, Juste, Musicien/15. (Immunité/Peur)

54

Élite/1. Taille moyenne.



MUSICIEN JOUEUR D'ÉPÉE
Joueur d'épée

10

3

3•4

3•6

5•3

Bravoure, Feinte, Musicien/10.

20

Escrimeur du Lion.
Vétéran/1. Taille moyenne.



PALADIN

10

4

4•5

4•7

6•4

Bravoure, Arme sacrée/Combat, Résolution/1.

25

Élite/3. Taille moyenne.



PALADIN D'ALLMOON
Paladin

10

4

4•5

4•7

6•4

Bravoure, Arme sacrée/Combat, Soins/5.

25

Élite/3. Taille moyenne.



PALADIN DE DORIMAN
Paladin

10

4

4•5

4•7

6•4

Bravoure, Arme sacrée/Combat, Coup de maître/4.

28

Élite/3. Taille moyenne.



PALADIN DE DORIMAN
Paladin

10

4

4•5

4•7

6•4

Bravoure, Arme sacrée/Combat, Coup de maître/4.

28

Élite/3. Taille moyenne.



PALADIN DE DORIMAN
Paladin

10

4

4•5

4•7

6•4

Bravoure, Arme sacrée/Combat, Coup de maître/4.

28

Élite/3. Taille moyenne.



PALADIN ERRANT
Paladin

février 2021

10
3
4•5
3•7
5•3



Bravoure, Arme sacrée/Combat.

20 Vétérans/3. Taille moyenne.

PHIDIAS (I), écuyer de Basarac
Paladin, sénéchal de Hod, templier de Hod

octobre 2015

10
4
6•7
5•6
5•6

3•6
10/20/30
Pistolet de rédemption.



Bravoure, Arme sacrée/Combat, Fanatisme, Instinct de survie/6, Paria, Résolution/1, Soins/5.
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée) **Pistolet de sanction.**

69 Champion élite. Taille moyenne.

PHIDIAS (II), de Basarac
Paladin, sénéchal de Hod, templier de Hod

octobre 2015

10
6
8•7
7•7
8•7

5•6
10/20/30
Pistolet de rédemption.



Ambidextre, Arme sacrée/Combat, Coup de maître/4, Fanatisme, Fléau/Aberration prime, Juste, Paria, Résolution/1, Soins/5.
(Artefact/1, Enchaînement/2, Immunité/Peur, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée) **Pistolet de sanction.**

106 Champion élite. Taille moyenne.

PORTE-ÉTENDARD

mars 2018

10
2
3•3
2•4
5•2



Bravoure, Étendard/10.

12 Régulier/1. Taille moyenne.

PORTE-ÉTENDARD GARDE ROYAL
Garde royal

mars 2018

10
4
5•7
4•9
7•4



Arme sacrée/Combat, Armure sacrée, Dur à cuire, Étendard/15, Fanatisme, Juste. (Immunité/Peur)

54 Élite/1. Taille moyenne.

PORTE-ÉTENDARD JOUEUR D'ÉPÉE
Joueur d'épée

mars 2018

10
3
3•4
3•6
5•3



Bravoure, Étendard/10, Feinte.

20 *Escrimeur du Lion.* Vétérans/1. Taille moyenne.

PORTEUR DE POURPRE
Paladin

mars 2021

10
3
4•4
4•7
6•4



Bravoure, Arme sacrée/Combat, Étendard/15, Résolution/1.

31 Élite/1. Taille moyenne.

SICAIRE ROYAL

octobre 2015

10
4
5•6
5•3
5•4



Bravoure, Ambidextre, Bond.

31 *Police secrète.* Spécial/2. Taille moyenne.

SICAIRE ROYAL

octobre 2015

10
4
5•6
5•3
5•4



Bravoure, Ambidextre, Bond.

31 *Police secrète.* Spécial/2. Taille moyenne.

SONNEUR DE COR
Paladin

10
3
4•4
4•7
6•4

Bravoure, Arme sacrée/Combat, Musicien/15, Résolution/1.

31 Élite/1. Taille moyenne.



TRYYS, la divine
Agent de la Chimère

10
6
5•5
6•6
7•5

Bravoure, Esquive, Guerrier-mage, Vivacité. Adepte de la Lumière et de l'Eau/Féerie, Hermétisme. (Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

84 *Armes de la Chimère.* Champion adepte. Taille moyenne.



YRINA
Sicaire royal

10
6
7•6
7•5
7•6

Bravoure, Ambidextre, Bond, Cible/+2, Ennemi-personnel/Cmyr, Immunité/Toxique. (Artefact/2, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

70 *Police secrète.* Champion spécial. Taille moyenne.

