

ALDÉLAN
Crâne, zombie

octobre 2015

10
4
7-9
5-10

7-- *Lame de carnage.*
Mort-vivant, Seigneur des morts/10.
Dur à cuire, Régénération/5.
(Artefact/2, Commandement/10, Contre-attaque,
Coup de maître/0, Enchaînement/2,
Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

86 *Escorte.*
Champion élite. Grande taille.

ANAYS, de Vanth

octobre 2015

10
6
6-5
6-5
6-4

1 2

Arme noire.
Fidèle de Salaüel/17,5, Furie guerrière,
Iconoclaste, Juste, Moine-guerrier.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0,
Enchaînement/2, Immunité/Peur)

85 Champion zélote. Taille moyenne.

ANGE
Morbide

octobre 2015

7,5/17,5
0
2-3
0-3
6--

Mort-vivant, Vol.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

10 Régulier/3. Taille moyenne.

ANGE
Morbide

octobre 2015

7,5/17,5
0
2-3
0-3
6--

Mort-vivant, Vol.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

10 Régulier/3. Taille moyenne.

ASURA (I), de Sarlath

octobre 2015

10
6
6-6
5-8

8

Régénération/5, Seigneur des
morts/20.
Maître de l'Air, du Feu et des
Ténèbres/Nécromancie, Shamanisme,
Sorcellerie, Typhonisme.
(Artefact/3, Commandement/20, Enchaînement/1,
Invocateur/4, Maîtrise des arcanes)

191 *Seigneur de la démence.*
Champion maître. Taille moyenne.

ASURA (II), de Sarlath

octobre 2015

10
6
6-6
5-8

8

Régénération/5, Seigneur des
morts/20.
Maître de l'Air, des Ténèbres et de la
Terre/Nécromancie, Shamanisme,
Sorcellerie, Typhonisme.
(Artefact/3, Commandement/20, Enchaînement/1,
Invocateur/4, Maîtrise des arcanes)

191 *Seigneur de la démence.*
Champion maître. Taille moyenne.

ASURA (III), le seigneur de la démence

octobre 2015

15
6
6-6
5-10

8

Destrier, Régénération/5, Seigneur
des morts/20.
Maître de l'Air, du Feu et des
Ténèbres/Nécromancie, Shamanisme,
Sorcellerie, Typhonisme.
(Artefact/3, Commandement/20, Enchaînement/1,
Invocateur/4, Maîtrise des arcanes)

219 *Seigneur de la démence.*
Champion maître. Grande taille.

ASURA (IV), le seigneur de la démence

octobre 2015

15
6
6-6
5-10

8

Destrier, Régénération/5, Seigneur
des morts/20.
Maître de l'Air, des Ténèbres et de la
Terre/Nécromancie, Shamanisme,
Sorcellerie, Typhonisme.
(Artefact/3, Commandement/20, Enchaînement/1,
Invocateur/4, Maîtrise des arcanes)

219 *Seigneur de la démence.*
Champion maître. Grande taille.

ATZHYLL, le vorace
Goule

décembre 2020

10
5
4-8
4-7
6-3

3

Fléau/Petite taille, Guerrier-mage,
Instinct de survie/6.
Initié des Ténèbres/Noire.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0,
Enchaînement/2)

48 Champion spécial/initié. Taille moyenne.

AZAËL (I), l'infidèle

10
3
4-3
3-6
6-4

Ennemi personnel/Agonn, Frère de sang/Melmoth.
Initié des Ténèbres et de la Terre/Nécromancie, Typhonisme.
(Artefact/1, Enchaînement/1, Invocateur/2, Maîtrise des arcanes)

42 Champion initié. Taille moyenne.

AZAËL (II), l'infidèle

10
4
4-5
4-6
6-4

Ennemi personnel/Agonn, Frère de sang/Melmoth, Guerrier-mage, Maîtrise des arcanes.
Initié des Ténèbres et de la Terre/Nécromancie, Typhonisme.
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Invocateur/2)

46 Champion initié. Taille moyenne.

BANSHEE (A)

10
3
2-3
3-4
7--

Mort-vivant, Abominable, Immunité/Tête.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

22 Spécial/3. Taille moyenne.

BANSHEE (B)

10
3
2-3
3-4
7--

Mort-vivant, Abominable, Seigneur des morts/10, Immunité/Tête.
(Commandement/10, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

28 Spécial/3. Taille moyenne.

BÉLIAL

17,5
5
12-20
12-20
14--

Mort-vivant, Abominable, Aimé des Dieux, Brutal, Cible/-2, Seigneur des morts/30, Coup de maître/5, Enchaînement/4, Énorme/3, Immortel/Ténèbres, Inaltérable, Inébranlable, Tueur né.
(Artefact/4, Commandement/30, Contre-attaque, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

900 Hurllement des abysses. Champion allié majeur. Très grande taille.

BÉLIAL

17,5
5
12-20
12-20
14--

Mort-vivant, Abominable, Aimé des Dieux, Brutal, Cible/-2, Seigneur des morts/30, Coup de maître/5, Enchaînement/4, Énorme/3, Immortel/Ténèbres, Inaltérable, Inébranlable, Tueur né.
(Artefact/4, Commandement/30, Contre-attaque, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

900 Hurllement des abysses. Champion allié majeur. Très grande taille.

CENTAURE

17,5
2
4-5
2-5
7--

3-3
20/40/60
Arc long.

Mort-vivant, Éclaireur.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

27 Élite/3. Grande taille.

CENTAURE

17,5
2
4-5
2-5
7--

3-3
20/40/60
Arc long.

Mort-vivant, Éclaireur.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

27 Élite/3. Grande taille.

CENTAURE DE DRÄCYNRAN
Centaure

17,5
2
4-5
2-6
7--

3-5
20/40/60
Arc noir.

Mort-vivant, Harcèlement.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

32 Élite/2. Grande taille.

CENTAURE LOURD
Centaure

octobre 2015

15
2
6·6
3·9
8·-



Mort-vivant, Charge bestiale, Force en charge/4.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

40 Élite/2. Grande taille.

CENTAURE LOURD
Centaure

octobre 2015

15
2
6·6
3·9
8·-



Mort-vivant, Charge bestiale, Force en charge/4.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

40 Élite/2. Grande taille.

CENTAURE LOURD
Centaure

octobre 2015

15
2
6·6
3·9
8·-



Mort-vivant, Charge bestiale, Force en charge/4.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

40 Élite/2. Grande taille.

CERBÈRE
Zombie

octobre 2015

15
3
6·12
4·10
8·-



Mort-vivant, Enchaînement/1, Régénération/5, Tueur né.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

79 Créature/1. Grande taille.

CHAGALL (I), l'affamé
Goule

octobre 2015

10
4
5·8
5·7
7·2



Ambidextre, Dur à Cuire.
(Artefact/2, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

50 Champion spécial. Taille moyenne.

CHAGALL (II), le chien des Ténèbres
Goule

octobre 2015

10
4
6·8
5·7
8·2



Ambidextre, Dur à Cuire, Implacable/2.
(Artefact/2, Coup de maître/0, Enchaînement/2)


61 Champion spécial. Taille moyenne.

CHANTRE DE LA DESTRUCTION

février 2020

7,5
2
3·4
3·5
4·-

0 1
2



Mort-vivant, Fidèle de Salauël/15, Iconoclaste.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

24 Dévot/3. Taille moyenne.

CHAROIGNARD
Zombie

octobre 2015

15
2
5·7
3·7
7·-



Mort-vivant, Acharné, Destrier, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

38 Élite/2. Grande taille.

CHAROIGNARD
Zombie

octobre 2015

15
2
5·7
3·7
7·-



Mort-vivant, Acharné, Destrier, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

38 Élite/2. Grande taille.

CHAROIGNARD
Zombie

octobre 2015

15
2
5-7
3-7
7--



Mort-vivant, Acharné, Destrier, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

38 Élite/2. Grande taille.

CMYR, de Vanth

octobre 2015

10
5
5-7
5-6
6-4



5-6
10/15/20
Pistolet noir.

Éclaireur, Ennemi personnel/Yrina, Immunité/Peur, Tireur d'élite.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

73 Champion spécial. Taille moyenne.

CRÂNE DE SALAÜEL
Crâne, zombie

octobre 2015

10
3
4-8
3-8
7--



Lame de carnage.

Mort-vivant, Artefact/1, Fidèle de Salaüel/15, Iconoclaste, Moine-guerrier, Régénération/5, Toxique/0.
(Contre-attaque, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

51 Escorte.
Dévot/1. Grande taille.

DANSEUSE DE DHALILIA

avril 2018

10
5
4-5
5-5
5-3



Armure noire.


Contre-attaque, Désengagement/5, Féal/1, Feinte.

30 Spécial/3. Taille moyenne.

DANSEUSE DU VICE

mars 2020

10
3
3-3
3-4
4-3



0 1
2

Fidèle de Salaüel/15, Iconoclaste.

26 Dévot/3. Taille moyenne.

EJHIN (I), de Vanth

octobre 2015

10
4
4-5
5-6
7-5



2 1
2

Fidèle de Salaüel/17,5, Iconoclaste, Instinct de survie/6.
(Artefact/2, Enchaînement/1, Piété/2)

70 Champion zélé. Taille moyenne.

EJHIN (II), de Vanth

octobre 2015

10
5
5-5
6-6
9-7



2 2
3

Aimé des Dieux, Chance, Iconoclaste, Immunité/Peur, Instinct de survie/5, Soins/5, Fidèle de Salaüel/20.
(Artefact/3, Enchaînement/1, Piété/2)

163 Champion doyen. Taille moyenne.

ÉMISSAIRE

octobre 2015

10
3
4-6
3-7
6-2



Alliance/Usuriers, Alliance/Méandre des Ténèbres, Dévotion/4, Régénération/6.

25 Messager des obscurs.
Spécial/3. Taille moyenne.

ESSAÏS
Questeur

octobre 2015

10
3
5-6
4-6
7--



Mort-vivant, Guerrier-mage, Immunité/Terrains encombrés, Seigneur des morts/10.
Initié des Ténèbres /Circæus.
(Artefact/1, Commandement/10, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur, Immunité/Toxique, Invocateur/2)

54 Chœur de Salaüel.
Champion initié. Taille moyenne.

FEYD MANTIS

10
9
12·10
12·12
11·12

Arme noire. Armure noire.
Aguerri, Ambidextre, Bretteur, Chance, Seigneur des morts/30, Conscience, Enchaînement/4, Exalté, Fidèle de Salaüel/30, Iconoclaste, Juste, Moine-guerrier, Piété/2, Tueur né.
(Artefact/4, Commandement/30, Coup de maître/0, Immunité/Peur)
600 Champion avatar. Taille moyenne.

FOSSOYEUR (A)

10
2
4·7
3·7
6·1

Acharné, Coup de maître/0, Fidèle de Salaüel/15, Iconoclaste, Moine-guerrier.
(Contre-attaque)
34 Maître des zombies. Dévot/2. Taille moyenne.

FOSSOYEUR (B)
Zombie

7,5
1
5·7
4·7
6·-

Mort-vivant, Fidèle de Salaüel/15, Iconoclaste, Moine-guerrier, Régénération/5.
(Contre-attaque, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)
35 Maître des zombies. Dévot/2. Taille moyenne.

GANZHYR, d'Hestia
Centaure

15
3
6·8
6·10

Arme noire.
9·- Mort-vivant, Charge bestiale, Force en charge/3, Guerrier-mage, Adeptes des Ténèbres et du Feu/Nécromancie, Shamanisme.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur, Immunité/Toxique, Invocateur/3)
III Champion adepte. Grande taille.

GARGOUILLE

10/20
2
4·6
3·6
7·1

Dur à cuire, Immunité/Peur, Vol.
35 Créature/2. Grande taille.

GARGOUILLE

10/20
2
4·6
3·6
7·1

Dur à cuire, Immunité/Peur, Vol.
35 Créature/2. Grande taille.

GOLEM DE CHAIR (Bélier)

12,5
3
6·13
5·11
9·-

Mort-vivant, Charge bestiale, Construct, Énorme/1, Implacable/1, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)
98 Créature/1. Très grande taille.

GOLEM LAZARIAN

12,5
3
5·11
4·9
8·-

Mort-vivant, Abominable, Charge bestiale.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)
62 Création dégénérée. Élite/1. Grande taille.

GOULE

10
3
3·6
3·6
6·0

Ambidextre.
19 Spécial/3. Taille moyenne.

GOULE

10
3
3-6
3-6
6-0

Ambidextre.

19 Spécial/3. Taille moyenne.

GOULE

10
3
3-6
3-6
6-0

Ambidextre.

19 Spécial/3. Taille moyenne.

GOULE

10
3
3-6
3-6
6-0

Ambidextre.

19 Spécial/3. Taille moyenne.

GOULE

10
3
3-6
3-6
6-0

Ambidextre.

19 Spécial/3. Taille moyenne.

GOULE

10
3
3-6
3-6
6-0

Ambidextre.

19 Spécial/3. Taille moyenne.

GUERRIER CRÂNE
Crâne, zombie

10
3
4-8
3-8
7--

Lame de carnage.
Mort-vivant, Artefact/1, Régénération/5,
Toxique/0.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

43 Escorte.
Élite/2. Grande taille.

GUERRIER SQUELETTE

7,5
0
3-6
0-5
5--

Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

10 Régulier/3. Taille moyenne.

GUERRIER SQUELETTE

7,5
0
3-6
0-5
5--

Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

10 Régulier/3. Taille moyenne.

GUERRIER SQUELETTE

7,5
0
3-6
0-5
5--

Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

10 Régulier/3. Taille moyenne.

GUERRIER ZOMBIE (épée)
Zombie

janvier 2020

7.5
1
4.5
2.7
5.0



Mort-vivant, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

18 Régulier/3. Taille moyenne.

GUERRIER ZOMBIE (épée)
Zombie

janvier 2020

7.5
1
4.5
2.7
5.0



Mort-vivant, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

18 Régulier/3. Taille moyenne.

GUERRIER ZOMBIE (lance)
Zombie

janvier 2020

7.5
1
3.7
2.7
5.0



Mort-vivant, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

19 Régulier/3. Taille moyenne.

JANOS (I), le banni

octobre 2015

10
3
3.4
4.5
7.0



5

7.0 Mort-vivant, Invocateur/4, Récupération/1, Seigneur des morts/10. Adepte des Ténèbres et du Feu/Nécromancie, Shamanisme.
(Artefact/2, Commandement/10, Enchaînement/1, Immunité/Peur, Immunité/Toxique, Maîtrise des arcanes)

71 Champion adepte. Taille moyenne.

JANOS (II), le banni

octobre 2015

10
3
3.4
4.7
8.0



6

8.0 Mort-vivant, Récupération/2, Seigneur des morts/10. Adepte des Ténèbres et du Feu/Nécromancie, Shamanisme.
(Artefact/2, Commandement/10, Enchaînement/1, Immunité/Peur, Immunité/Toxique, Invocateur/3, Maîtrise des arcanes)

87 Champion adepte. Taille moyenne.

KAÏN (I), le fléau
Paladin noir

octobre 2015

10
5
7.10
6.9
11.5



2

Armure noire, Fléau noir.
7.6 Bretteur, Contre-attaque, Enchaînement/3, Fidèle de Salaüel/15, Force en charge/2, Iconoclaste, Inébranlable, Juste, Moine-guerrier.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Immunité/Peur)

115 Fléau d'Achéron. Champion zélote. Taille moyenne.

KAÏN (II), le fléau des morts
Paladin noir

juillet 2020

10
5
7.10
6.9
120



2

Armure noire, Fléau noir.
7.6 Bretteur, Contre-attaque, Enchaînement/3, Fidèle de Salaüel/15, Force en charge/2, Iconoclaste, Inébranlable, Juste, Moine-guerrier, Régénération/5.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Immunité/Peur)

120 Fléau d'Achéron. Champion zélote. Taille moyenne.

KAÏN (III), le seigneur des fléaux
Paladin noir

juillet 2020

10
5
7.10
6.9
130



2

Armure noire, Fléau noir.
7.6 Bretteur, Contre-attaque, Enchaînement/3, Fidèle de Salaüel/15, Force en charge/2, Iconoclaste, Inébranlable, Juste, Moine-guerrier, Seigneur des morts/15.
(Artefact/2, Commandement/15, Contre-attaque, Coup de maître/0, Immunité/Peur)

130 Fléau d'Achéron. Champion zélote. Taille moyenne.

LA GORGONE
Banshee

octobre 2015

10
4
5.5
4.6
114



6

Mort-vivant, Abominable, Esprit des Ténèbres, Immunité/Tête, Seigneur des morts/10. Adepte des Ténèbres et du Feu/Circæus, Nécromancie, Typhonisme.
(Artefact/2, Commandement/10, Enchaînement/1, Immunité/Peur, Immunité/Toxique, Invocateur/3, Maîtrise des arcanes)

114 Champion adepte. Taille moyenne.

LANCIER SQUELETTE

octobre 2015

7.5
0
3-4
0-5
5--



Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

8 Régulier/3. Taille moyenne.

LANCIER SQUELETTE

octobre 2015

7.5
0
3-4
0-5
5--



Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

8 Régulier/3. Taille moyenne.

LANCIER SQUELETTE

octobre 2015

7.5
0
3-4
0-5
5--



Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

8 Régulier/3. Taille moyenne.

LE CORYPHÉE
Questeur

octobre 2015

10
4
6-7
5-8
8--



Mort-vivant, Guerrier-mage, Immunité/Terrains encombrés, Seigneur des morts/15.
Adeptes des Ténèbres et de l'Air/Cabale, Circæus, Nécromancie.
(Artefact/2, Commandement/15, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur, Immunité/Toxique, Invocateur/2)

98 *Chœur de Salaüel.*
Champion adepte. Taille moyenne.

LE CROQUEMITAINE (I)
Zombie

octobre 2015

10
1
3-5
4-5
7--



Mort-vivant, Fidèle de Salaüel/15, Iconoclaste, Régénération/5.
(Artefact/1, Enchaînement/1, Immunité/Peur, Immunité/Toxique, Piété/2)

39 Champion dévot. Taille moyenne.

LE CROQUEMITAINE (II)
Zombie

octobre 2015

10
2
4-5
4-6
7--



Mort-vivant, Fidèle de Salaüel/17.5, Iconoclaste, Régénération/5, Seigneur des morts/10.
(Artefact/1, Commandement/10, Enchaînement/1, Immunité/Peur, Immunité/Toxique, Piété/2)

54 Champion dévot. Taille moyenne.

LE GRAND CRÂNE
Crâne, zombie

octobre 2015

15
6
11-13
10-13



Lame de carnage.

12-- Mort-vivant, Abominable, Ambidextre, Dur à cuire, Régénération/4, Seigneur des morts/30.
(Artefact/3, Commandement/30, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

295 *Escorte.*
Champion légende vivante. Grande taille.

LE GRAND CRÂNE
Crâne, zombie

octobre 2015

15
6
11-13
10-13



Lame de carnage.


12-- Mort-vivant, Abominable, Ambidextre, Dur à cuire, Régénération/4, Seigneur des morts/30.
(Artefact/3, Commandement/30, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

295 *Escorte.*
Champion légende vivante. Grande taille.

LICHE

mars 2020

7.5
2
3-4
3-5
4--



Mort-vivant.
Initié des Ténèbres/Nécromancie.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

26 Initié/3. Taille moyenne.

LLYR
Crâne, zombie

10
5
8-11
7-11
9--

Lame de carnage.
Mort-vivant, Bretteur, Implacable/2, Régénération/5, Seigneur des morts/12,5. (Artefact/2, Commandement/12,5, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

128 *Escorte.*
Champion élite. Grande taille.

LO'NUA (I)

10
3
4-4
3-4
6-2

Chance, Instinct de survie/6. Initié des Ténèbres/Noire. (Artefact/2, Enchaînement/1, Invocateur/2, Maîtrise des arcanes)

39
Champion initié. Taille moyenne.

LO'NUA (II)

10
4
4-4
4-4
7-3

Chance, Instinct de survie/6, Résolution/1. Adeptes des Ténèbres et du Feu/Nécromancie, Noire. (Artefact/2, Enchaînement/1, Invocateur/3, Maîtrise des arcanes)

75
Champion adepte. Taille moyenne.

LOUP NOIR

17,5
4
5-8
5-7
7-2

3-8
20/30/40
Javelot
Wolfen.

Assassin, Résolution/1, Tueur né.

65
Créature/I. Grande taille.

MELMOTH (I)
Crâne, zombie

10
4
6-9
4-9
7--

Lame de carnage.
Mort-vivant, Frère de sang/Azaël, Régénération/5, Seigneur des morts/10. (Artefact/2, Commandement/10, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

73 *Escorte.*
Champion élite. Grande taille.

MELMOTH (I)
Crâne, zombie

10
4
6-9
4-9
7--

Lame de carnage.
Mort-vivant, Frère de sang/Azaël, Régénération/5, Seigneur des morts/10. (Artefact/2, Commandement/10, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

73 *Escorte.*
Champion élite. Grande taille.

MELMOTH (II)
Crâne, zombie

10
4
7-9
6-9
8--

Lame de carnage.
Mort-vivant, Autorité, Frère de sang/Azaël, Régénération/5, Seigneur des morts/10. (Artefact/2, Commandement/10, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

87 *Escorte.*
Champion élite. Grande taille.

MINOTAURE
Zombie

12,5
0
6-14
2-11
8--

Arme noire.
Mort-vivant, Abominable, Régénération/5, Volte/4. (Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

62
Créature/I. Grande taille.

MOLOCH (mortifère)

15/15
4
5-10
5-10
8-3


Arme Noire.
Guerrier-mage, Immortel/Ténèbres, Résolution/2, Vol. Initié des Ténèbres/Typhonisme. (Contre-attaque, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

75
Les moloachs mortifères.
Initié/I. Grande taille.

NAIN DÉGÉNÉRÉ (A)
Zombie

octobre 2015

5
0
2.5
3.5
5..



Mort-vivant, Régénération/4.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

15 Régulier/3. Petite taille.

NAIN DÉGÉNÉRÉ (A)
Zombie

octobre 2015

5
0
2.5
3.5
5..



Mort-vivant, Régénération/4.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

15 Régulier/3. Petite taille.

NAIN DÉGÉNÉRÉ (B)
Zombie

octobre 2015

7.5
0
2.5
3.6
5..



Mort-vivant, Acharné, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

19 Régulier/3. Petite taille.

NÉCROMANT

octobre 2015

10
3
3.3
3.4
4.3



4

Initié des Ténèbres/Nécromancie.

28 Initié/3. Taille moyenne.

NÉCROMANT CRÂNE
Crâne, zombie

octobre 2015

10
3
4.8
3.8
7..



2

Lame de carnage.

Mort-vivant, Artefact/1, Guerrier-mage,
Régénération/5, Toxique/0.
Initié des Ténèbres/Nécromancie.
(Contre-attaque, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

49 Escorte.
Initié/1. Grande taille.

ORTHANC, le lépreux
Wolfen zombie

octobre 2015

12.5
3
7.15
5.9
9..



Mort-vivant, Régénération/4.
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0,
Enchaînement/2, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

97 Champion créature. Grande taille.

PALADIN DE SALAÜEL (A)
Paladin noir

mai 2020

10
3
4.7
5.9
6.4



0 1
1

Armure noire, Épée noire.
Fidèle de Salaüel/15, Iconoclaste,
Inébranlable, Juste, Moine-guerrier.
(Contre-attaque, Immunité/Peur)

52 Dévot / Spécial/1. Taille moyenne.

PALADIN DE SALAÜEL (B)
Paladin noir

mai 2020

10
3
4.7
5.9
6.4



0 1
1

Armure noire, Épée noire.
Fidèle de Salaüel/15, Iconoclaste,
Inébranlable, Juste, Moine-guerrier,
Régénération/5.
(Contre-attaque, Immunité/Peur)

56 Dévot / Spécial/1. Taille moyenne.

PALADIN NÉCROMANT (A)
Paladin noir

mai 2020

10
3
4.7
5.9
6.4



3

Armure noire, Épée noire.
Guerrier-mage, Inébranlable, Juste.
Initié des Ténèbres/Nécromancie.
(Contre-attaque, Immunité/Peur)

54 Initié / Spécial/1. Taille moyenne.

PALADIN NÉCROMANT (B)
Paladin noir

10
3
4-7
5-9
6-4

Armure noire, Épée noire.
Guerrier-mage, Inébranlable, Juste,
Toxique/2.
Initié des Ténèbres/Nécromancie.
(Contre-attaque, Immunité/Peur)

58 Initié / Spécial/1. Taille moyenne.

PALADIN NOIR (A)

10
3
5-8
5-9
6-4

Armure noire, Épée noire.
Contre-attaque, Enchaînement/1,
Inébranlable, Juste.
(Immunité/Peur)

46 Spécial/2. Taille moyenne.

PALADIN NOIR (B)

10
3
5-8
5-9
6-4

Armure noire, Épée noire.
Contre-attaque, Enchaînement/1, Féal/1,
Inébranlable, Juste.
(Immunité/Peur)

47 Spécial/2. Taille moyenne.

PALADIN NOIR (C)

10
3
5-8
5-9
6-4

Armure noire, Épée noire.
Contre-attaque, Dur à cuire,
Enchaînement/1, Inébranlable, Juste.
(Immunité/Peur)

51 Spécial/2. Taille moyenne.

PANTIN (A)
Morbide

7,5
0
2-3
0-2
5--

Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

5 Régulier/3. Taille moyenne.

PANTIN (A)
Morbide

7,5
0
2-3
0-2
5--

Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

5 Régulier/3. Taille moyenne.

PANTIN (A)
Morbide

7,5
0
2-3
0-2
5--

Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

5 Régulier/3. Taille moyenne.

PANTIN (A)
Morbide

7,5
0
2-3
0-2
5--

Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

5 Régulier/3. Taille moyenne.

PANTIN (B)
Morbide

7,5
0
2-5
0-2
5--

Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

6 Régulier/3. Taille moyenne.

PANTIN (B)
Morbide

7.5
0
2.5
0.2
5..

octobre 2015



Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

6 Régulier/3. Taille moyenne.

PANTIN (B)
Morbide

7.5
0
2.5
0.2
5..

octobre 2015



Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

6 Régulier/3. Taille moyenne.

PANTIN (B)
Morbide

7.5
0
2.5
0.2
5..

octobre 2015



Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

6 Régulier/3. Taille moyenne.

PANTIN (B)
Morbide

7.5
0
2.5
0.2
5..

octobre 2015



Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

6 Régulier/3. Taille moyenne.

PANTIN (C)
Morbide

7.5
0
2.3
0.4
5..

octobre 2015




Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

6 Régulier/3. Taille moyenne.

PANTIN (C)
Morbide

7.5
0
2.3
0.4
5..

octobre 2015



Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

6 Régulier/3. Taille moyenne.

PANTIN (C)
Morbide

7.5
0
2.3
0.4
5..

octobre 2015




Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

6 Régulier/3. Taille moyenne.

QUESTEUR

10
2
4.6
3.6
6..

octobre 2015



Mort-vivant, Guerrier-mage,
Immunité/Terrains encombrés.
Initié des Ténèbres /Circæus.
(Contre-attaque, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

31 *Chœur de Salaüel.*
Initié/2. Taille moyenne.

QUESTEUR

10
2
4.6
3.6
6..

octobre 2015



Mort-vivant, Guerrier-mage,
Immunité/Terrains encombrés.
Initié des Ténèbres /Circæus.
(Contre-attaque, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

31 *Chœur de Salaüel.*
Initié/2. Taille moyenne.

QUESTEUR

octobre 2015

10
2
4-6
3-6
6--

Mort-vivant, Guerrier-mage, Immunité/Terrains encombrés. Initié des Ténèbres /Circæus. (Contre-attaque, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

31 *Chœur de Salaüel.*
Initié/2. Taille moyenne.

RHÉA (I), de Brisis

octobre 2015

12,5
8
5-5
8-6
8-10

Aimé des Dieux, Cible/+3, Immunité/Peur, Insensible/4, Instinct de survie/4, Seigneur des morts/20.

Virtuose de l'Air, de l'Eau, du Feu et des Ténèbres, /Cabale, Circæus, Nécromancie, Shamanisme, Typhonisme.

(Artefact/4, Commandement/20, Enchaînement/1, Invocateur/5, Maîtrise des arcanes)

400 Champion virtuose. Taille moyenne.

RHÉA (III), de Brisis

octobre 2015

12,5
8
5-5
8-6
8-10

Aimé des Dieux, Cible/+3, Immunité/Peur, Insensible/4, Instinct de survie/4, Seigneur des morts/20.

Virtuose de l'Eau, du Feu, de la Terre et des Ténèbres, /Cabale, Circæus, Nécromancie, Shamanisme, Typhonisme.

(Artefact/4, Commandement/20, Enchaînement/1, Invocateur/5, Maîtrise des arcanes)

400 Champion virtuose. Taille moyenne.

SEPHIROTH, le moissonneur
Centaure

octobre 2015

17,5
4
7-9
5-11
9--

Mort-vivant, Charge bestiale, Implacable/3, Seigneur des morts/15. (Artefact/2, Commandement/15, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

115 Champion élite. Grande taille.

SOPHET DRAHAS
Liche, zombie

novembre 2017

5
3
7-9
5-7

Mort-vivant, Alliance/Usuriers, Dur à cuire, Régénération/5, Tueur né. Adeptes des Ténèbres et de la Terre/ Cartomancie, Nécromancie, Typhonisme.

(Artefact/2, Enchaînement/1, Immunité/Peur, Immunité/Toxique, Invocateur/3, Maîtrise des arcanes)

140 *Trône des cendres.*
Champion adepte. Grande taille.

SPECTRE

octobre 2015

10
3
6-9
1-6
8--

Mort-vivant, Éthéré. (Immunité/Peur, Immunité/Sonné, Immunité/Terrain encombré, Immunité/Toxique, Inébranlable)

45 *Voleur de vie.*
Spécial/2. Taille moyenne.

SQUELETTE EN ARMURE

octobre 2015

7,5
0
3-5
0-7
5--

Mort-vivant. (Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

12 Régulier/3. Taille moyenne.

SQUELETTE EN ARMURE

octobre 2015

7,5
0
3-5
0-7
5--

Mort-vivant. (Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

12 Régulier/3. Taille moyenne.

SQUELETTE EN ARMURE

octobre 2015

7,5
0
3-5
0-7
5--

Mort-vivant. (Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

12 Régulier/3. Taille moyenne.

VIKTAEL
Géant, zombie

10
2
6-12
4-9
7--

Mort-vivant, Féroce, Régénération/5.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

70 Champion spécial. Taille moyenne.

WAMPHYR
Goule

10/17,5
3
3-6
3-6
6-0

Féroce, Vol.

25 Régulier/3. Taille moyenne.

WOLFEN ZOMBIE (A)
Zombie

12,5
3
6-13
3-8
8--

Mort-vivant, régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

46 Créature/2. Grande taille.

WOLFEN ZOMBIE (B)
Zombie

15
3
5-9
2-6
7--

Mort-vivant, régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

31 Créature/2. Grande taille.

WOLFEN ZOMBIE (C)
Zombie

15
3
5-11
3-7
7--

Mort-vivant, régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

37 Créature/2. Grande taille.

ZOMBIE

7,5
1
4-7
2-5
5--

Mort-vivant, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

17 Régulier/3. Taille moyenne.

ZOMBIE

7,5
1
4-7
2-5
5--

Mort-vivant, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

17 Régulier/3. Taille moyenne.

ZOMBIE

7,5
1
4-7
2-5
5--

Mort-vivant, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

17 Régulier/3. Taille moyenne.

ZOMBIE CERBÉRIDE
Zombie

7,5
1
4-7
3-8
5--

Fauche noire.
Mort-vivant, Acharné, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

25 Élite/3. Taille moyenne.

ZOMBIE CERBÉRIDE
Zombie

janvier 2020

7.5
1
4.7
3.8
5.0



Faucille noire.
Mort-vivant, Acharné, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

25 Élite/3. Taille moyenne.

ZOMBIE DISLOQUÉ
Zombie

janvier 2020

5
0
2.1
0.1
3.0



Mort-vivant, Régénération/6.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

(2) Dislocation.
Irrégulier/2. Petite taille.

ZOMBIE DISLOQUÉ
Zombie

janvier 2020

5
0
2.1
0.1
3.0



Mort-vivant, Régénération/6.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

(2) Dislocation.
Irrégulier/2. Petite taille.

ZOMBIE EN ARMURE
Zombie

janvier 2020

7.5
1
4.5
2.9
5.0



Mort-vivant, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

20 Régulier/3. Taille moyenne.

ZOMBIE EN ARMURE
Zombie

janvier 2020

7.5
1
4.5
2.9
5.0



Mort-vivant, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

20 Régulier/3. Taille moyenne.

ZOMBIE EN ARMURE
Zombie

janvier 2020

7.5
1
4.5
2.9
5.0



Mort-vivant, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

20 Régulier/3. Taille moyenne.

ANAYS, de Vanth

octobre 2015

10
6
6.5
6.5
6.4



Arme noire.
Fidèle de Salaüel/17.5. Furie guerrière,
Iconoclaste, Juste, Moine-guerrier.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0,
Enchaînement/2, Immunité/Peur)

85 Champion zélote. Taille moyenne.

ANGE
Morbide

octobre 2015

7.5/17.5
0
2.3
0.3
6.0



Mort-vivant, Vol.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

10 Régulier/3. Taille moyenne.

ANGE
Morbide

octobre 2015

7.5/17.5
0
2.3
0.3
6.0



Mort-vivant, Vol.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

10 Régulier/3. Taille moyenne.

ANGE
Morbide

7,5/17,5

octobre 2015

0
2-3
0-3
6--



Mort-vivant, Vol.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

10 Régulier/3. Taille moyenne.

ATZHYLL, le vorace
Goule

10
5
4-8
4-7
6-3

décembre 2020



Fléau/Petite taille, Guerrier-mage, Instinct de survie/6, Initié des Ténèbres/Noire.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

48 Champion spécial/initié. Taille moyenne.

AZAËL (I), l'infidèle

10
3
4-3
3-6
6-4

octobre 2015



Ennemi personnel/Agonn, Frère de sang/Melmoth, Initié des Ténèbres et de la Terre/Nécromancie, Typhonisme.
(Artefact/1, Enchaînement/1, Invocateur/2, Maîtrise des arcanes)

42 Champion initié. Taille moyenne.

AZAËL (I), l'infidèle

10
3
4-3
3-6
6-4

octobre 2015



Ennemi personnel/Agonn, Frère de sang/Melmoth, Initié des Ténèbres et de la Terre/Nécromancie, Typhonisme.
(Artefact/1, Enchaînement/1, Invocateur/2, Maîtrise des arcanes)

42 Champion initié. Taille moyenne.

AZAËL (II), l'infidèle

10
4
4-5
4-6
6-4

octobre 2015



Ennemi personnel/Agonn, Frère de sang/Melmoth, Guerrier-mage, Maîtrise des arcanes, Initié des Ténèbres et de la Terre/Nécromancie, Typhonisme.
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Invocateur/2)

46 Champion initié. Taille moyenne.

CENTAURE LOURD
Centaure

15
2
6-6
3-9
8--

octobre 2015



Mort-vivant, Charge bestiale, Force en charge/4.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

40 Élite/2. Grande taille.

CENTAURE LOURD
Centaure

15
2
6-6
3-9
8--

octobre 2015



Mort-vivant, Charge bestiale, Force en charge/4.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

40 Élite/2. Grande taille.

CENTAURE LOURD
Centaure

15
2
6-6
3-9
8--

octobre 2015



Mort-vivant, Charge bestiale, Force en charge/4.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

40 Élite/2. Grande taille.

CMYR, de Vanth

10
5
5-7
5-6
6-4

octobre 2015



Épée noire.
Éclaireur, Ennemi personnel/Yrina, Immunité/Peur, Tireur d'élite.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

73 Champion spécial. Taille moyenne.

CRÂNE DE SALAÜEL
Crâne, zombie

10
3
4-8
3-8
7--

10
3
4-8
3-8
7--

Lame de carnage.
Mort-vivant, Artefact/1, Fidèle de Salaüel/15, Iconoclaste, Moine-guerrier, Régénération/5, Toxique/0.
(Contre-attaque, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)
51 Escorte.
Dévot/1. Grande taille.

DANSEUSE DE DHALILIA

10
5
4-5
5-5
5-3

10
5
4-5
5-5
5-3

Armure noire.
Contre-attaque, Désengagement/5, Féal/1, Feinte.
30 Spécial/3. Taille moyenne.

DANSEUSE DE DHALILIA

10
5
4-5
5-5
5-3

10
5
4-5
5-5
5-3

Armure noire.
Contre-attaque, Désengagement/5, Féal/1, Feinte.
30 Spécial/3. Taille moyenne.

EJHIN (II), de Vanth

10
5
5-5
6-6
9-7

10
5
5-5
6-6
9-7

Aimé des Dieux, Chance, Iconoclaste, Immunité/Peur, Instinct de survie/5, Soins/5, Fidèle de Salaüel/20.
(Artefact/3, Enchaînement/1, Piété/2)
163 Champion doyen. Taille moyenne.

FEYD MANTIS

10
9
12-10
12-12

10
9
12-10
12-12

Arme noire, Armure noire.
Aguerri, Ambidextre, Bretteur, Chance, Seigneur des morts/30, Conscience, Enchaînement/4, Exalté, Fidèle de Salaüel/30, Iconoclaste, Juste, Moine-guerrier, Piété/2, Tueur né.
(Artefact/4, Commandement/30, Coup de maître/0, Immunité/Peur)
600 Champion avatar. Taille moyenne.

GANZHYR, d'Hestia
Centaure

15
3
6-8
6-10

15
3
6-8
6-10

Arme noire.
9-- Mort-vivant, Charge bestiale, Force en charge/3, Guerrier-mage, Adeptes des Ténèbres et du Feu/Nécromancie, Shamanisme.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur, Immunité/Toxique, Invocateur/3)
III Champion adepte. Grande taille.

GOLEM DE CHAIR (Bélier)

12,5
3
6-13
5-11
9--

12,5
3
6-13
5-11
9--

Mort-vivant, Charge bestiale, Construct, Énorme/1, Implacable/1, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)
98 Créature/1. Très grande taille.

GOLEM LAZARIAN

12,5
3
5-11
4-9
8--

12,5
3
5-11
4-9
8--

Mort-vivant, Abominable, Charge bestiale.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)
62 Création dégénérée.
Élite/1. Grande taille.

GUERRIER CRÂNE
Crâne, zombie

10
3
4-8
3-8
7--

10
3
4-8
3-8
7--

Lame de carnage.
Mort-vivant, Artefact/1, Régénération/5, Toxique/0.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)
43 Escorte.
Élite/2. Grande taille.

GUERRIER CRÂNE
Crâne, zombie

octobre 2015

10
3
4-8
3-8
7--

Lame de carnage.
Mort-vivant, Artefact/1, Régénération/5,
Toxique/0.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

43 *Escorte.*
Élite/2. Grande taille.



GUERRIER SQUELETTE

octobre 2015

7,5
0
3-6
0-5
5--

Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

10 Régulier/3. Taille moyenne.



GUERRIER SQUELETTE

octobre 2015

7,5
0
3-6
0-5
5--

Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

10 Régulier/3. Taille moyenne.



GUERRIER SQUELETTE

octobre 2015

7,5
0
3-6
0-5
5--

Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

10 Régulier/3. Taille moyenne.



GUERRIER ZOMBIE (épée)
Zombie

janvier 2020

7,5
1
4-5
2-7
5--

Mort-vivant, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

18 Régulier/3. Taille moyenne.



GUERRIER ZOMBIE (épée)
Zombie

janvier 2020

7,5
1
4-5
2-7
5--

Mort-vivant, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

18 Régulier/3. Taille moyenne.



GUERRIER ZOMBIE (épée)
Zombie

janvier 2020

7,5
1
4-5
2-7
5--

Mort-vivant, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

18 Régulier/3. Taille moyenne.



GUERRIER ZOMBIE (épée)
Zombie

janvier 2020

7,5
1
4-5
2-7
5--

Mort-vivant, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

18 Régulier/3. Taille moyenne.



GUERRIER ZOMBIE (épée)
Zombie

janvier 2020

7,5
1
4-5
2-7
5--

Mort-vivant, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

18 Régulier/3. Taille moyenne.



GUERRIER ZOMBIE (épée)
Zombie

janvier 2020

7,5
1
4-5
2-7
5--



Mort-vivant, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

18 Régulier/3. Taille moyenne.

GUERRIER ZOMBIE (épée)
Zombie

janvier 2020

7,5
1
4-5
2-7
5--



Mort-vivant, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

18 Régulier/3. Taille moyenne.

GUERRIER ZOMBIE (épée)
Zombie

janvier 2020

7,5
1
4-5
2-7
5--



Mort-vivant, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

18 Régulier/3. Taille moyenne.

GUERRIER ZOMBIE (lance)
Zombie

janvier 2020

7,5
1
3-7
2-7
5--



Mort-vivant, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

19 Régulier/3. Taille moyenne.

GUERRIER ZOMBIE (lance)
Zombie

janvier 2020

7,5
1
3-7
2-7
5--



Mort-vivant, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

19 Régulier/3. Taille moyenne.

LA GORGONE
Banshee

octobre 2015

10
4
5-5
4-6
9--



Mort-vivant, Abominable, Esprit des Ténèbres, Immunité/Tête, Seigneur des morts/10.
Adeptes des Ténèbres et du Feu/Circæus, Nécromancie, Typhonisme.
(Artefact/2, Commandement/10, Enchaînement/1, Immunité/Peur, Immunité/Toxique, Invocateur/3, Maîtrise des arcanes)

114 Champion adepte. Taille moyenne.

LANCIER SQUELETTE

octobre 2015

7,5
0
3-4
0-5
5--



Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

8 Régulier/3. Taille moyenne.

LANCIER SQUELETTE

octobre 2015

7,5
0
3-4
0-5
5--



Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

8 Régulier/3. Taille moyenne.

LANCIER SQUELETTE

octobre 2015

7,5
0
3-4
0-5
5--



Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

8 Régulier/3. Taille moyenne.

MELMOTH (II)
Crâne, zombie

10
4
7-9
6-9
8--

Lame de carnage.
Mort-vivant, Autorité, Frère de sang/Azaël
Régénération/5, Seigneur des morts/10.
(Artefact/2, Commandement/10, Contre-attaque,
Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur,
Immunité/Toxique) **Escorte.**
87 Champion élite. Grande taille.

MINOTAURE
Zombie

12,5
0
6-14
2-11
8--

Arme noire.
Mort-vivant, Abominable,
Régénération/5, Volte/4.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)
62 Créature/I. Grande taille.

NÉCROMANT CRÂNE
Crâne, zombie

10
3
4-8
3-8
7--

Lame de carnage.
Mort-vivant, Artefact/I, Guerrier-mage,
Régénération/5, Toxique/0.
Initié des Ténèbres/Nécromancie.
(Contre-attaque, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)
49 Initié/I. Grande taille.

RHÉA (II), de Brisis

12,5
8
5-5
8-6
8-10

Aimé des Dieux, Cible/+3,
Immunité/Peur, Insensible/4,
Instinct de survie/4, Seigneur
des morts/20.
Virtuose de l'Air, de l'Eau, de la Terre et
des Ténèbres/Cabale, Circæus,
Nécromancie, Shamanisme, Typhonisme.
(Artefact/4, Commandement/20, Enchaînement/1,
Invocateur/5, Maîtrise des arcanes)
400 Champion virtuose. Taille moyenne.

SQUELETTE EN ARMURE

7,5
0
3-5
0-7
5--

Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)
12 Régulier/3. Taille moyenne.

SQUELETTE EN ARMURE

7,5
0
3-5
0-7
5--

Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)
12 Régulier/3. Taille moyenne.

SQUELETTE EN ARMURE

7,5
0
3-5
0-7
5--

Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)
12 Régulier/3. Taille moyenne.

VIKTAEL
Géant, zombie

10
2
6-12
4-9
7--

Mort-vivant, Féroce, Régénération/5.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0,
Enchaînement/2, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)
70 Champion spécial. Taille moyenne.

WAMPHYR
Goule

10/17,5
3
3-6
3-6
6-0

Féroce, Vol.
25 Régulier/3. Taille moyenne.

WAMPHYR
Goule

10/17,5

octobre 2015

3

3 • 6

3 • 6

6 • 0

Féroce, Vol.

25

Régulier/3. Taille moyenne.



5

0

2.1

0.1

3.-

ZOMBIE DISLOQUÉ

Zombie



5

0

2.1

0.1

3.-

Mort-vivant, Régénération/6.
 (Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

Dislocation.
 Irrégulier/2. Petite taille.




5



0



2-1



0-1



3--

Janvier 2020

ZOMBIE DISLOQUÉ

Zombie



Mort-vivant, Régénération/6.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

(2)

Dislocation.
Irrégulier/2. Petite taille.