

ALDÉRAN
Crâne, zombie

10
4
7.9
5·10
7·- Lame de carnage.
Mort-vivant, Seigneur des morts/10.
Dur à cuire, Régénération/5.
(Artefact/2, Commandement/10, Contre-attaque,
Coup de maître/0, Enchaînement/2,
Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

86
Escorte.
Champion élite. Grande taille.

ANAYS, de Vanth

10
6
6·5
6·5
6·4
Arme noire.
Fidèle de Salaüel/17,5, Furie guerrière,
Iconoclaste, Juste, Moine-guerrier.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0,
Enchaînement/2, Immunité/Peur)

85
Champion zélote. Taille moyenne.

ANGE
Morbide

7,5/17,5
0
2·3
0·3
6··
Mort-vivant, Vol.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

10
Régulier/3. Taille moyenne.

ANGE
Morbide

7,5/17,5
0
2·3
0·3
6··
Mort-vivant, Vol.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

10
Régulier/3. Taille moyenne.

ASURA (I), de Sarlath

10
6
6·6
5·8
Régénération/5, Seigneur des
10·6 morts/20.
Maître de l'Air, du Feu et des
Ténèbres/Nécromancie, Shamanisme,
Sorcellerie, Typhonisme.
(Artefact/3, Commandement/20, Enchaînement/1,
Invokeur/4, Maîtrise des arcanes)

191
Seigneur de la démence.
Champion maître. Taille moyenne.

ASURA (II), de Sarlath

10
6
6·6
5·8
Régénération/5, Seigneur des
10·6 morts/20.
Maître de l'Air, des Ténèbres et de la
Terre/Nécromancie, Shamanisme,
Sorcellerie, Typhonisme.
(Artefact/3, Commandement/20, Enchaînement/1,
Invokeur/4, Maîtrise des arcanes)

191
Seigneur de la démence.
Champion maître. Taille moyenne.

ASURA (III), le seigneur de la démence

15
6
6·6
5·10
10·6 Destrier, Régénération/5, Seigneur
des morts/20.
Maître de l'Air, du Feu et des
Ténèbres/Nécromancie, Shamanisme,
Sorcellerie, Typhonisme.
(Artefact/3, Commandement/20, Enchaînement/1,
Invokeur/4, Maîtrise des arcanes)

219
Seigneur de la démence.
Champion maître. Grande taille.

ASURA (IV), le seigneur de la démence

15
6
6·6
5·10
10·6 Destrier, Régénération/5, Seigneur
des morts/20.
Maître de l'Air, des Ténèbres et de la
Terre/Nécromancie, Shamanisme,
Sorcellerie, Typhonisme.
(Artefact/3, Commandement/20, Enchaînement/1,
Invokeur/4, Maîtrise des arcanes)

219
Seigneur de la démence.
Champion maître. Grande taille.

ATZHYLL, le vorace
Goule

10
5
4·8
4·7
6·3
Fléau/Petite taille, Guerrier-mage,
Instinct de survie/6.
Initié des Ténèbres/Noire.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0,
Enchaînement/2)

48
Champion spécial/initié. Taille moyenne.

AZÄËL (I), l'infidèle

octobre 2015

10	4
3	
4·3	
3·6	
6·4	

Ennemi personnel/Agonn, Frère de sang/Melmoth.
Initié des Ténèbres et de la Terre/Nécromancie, Typhonisme.
(Artefact/1, Enchaînement/1, Invocateur/2, Maîtrise des arcanes)

42 Champion initié. Taille moyenne.

AZÄËL (II), l'infidèle

octobre 2015

10	4
4	
4·5	
4·6	

6·4 Ennemi personnel/Agonn, Frère de sang/Melmoth, Guerrier-mage, Maîtrise des arcanes,
Initié des Ténèbres et de la Terre/Nécromancie, Typhonisme.
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Invocateur/2)

46 Champion initié. Taille moyenne.

BANSHEE (A)

octobre 2015

10	
3	
2·3	
3·4	
7··	

Mort-vivant, Abominable, Immunité/Tête.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

22 Spécial/3. Taille moyenne.

BANSHEE (B)

octobre 2015

10	
3	
2·3	
3·4	
7··	

Mort-vivant, Abominable, Seigneur des morts/10, Immunité/Tête.
(Commandement/10, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

28 Spécial/3. Taille moyenne.

BÉLIAL

octobre 2015

17,5	
5	
12·20	
12·20	
14··	

12·20 Mort-vivant, Abominable, Aimé des Dieux, Brutal, Cible/-2, Seigneur des morts/30, Coup de maître/5, Enchaînement/4, Énorme/3, Immortel/Ténèbres, Inaltérable, Inébranlable, Tueur né.
(Artefact/4, Commandement/30, Contre-attaque, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

900 Champion allié majeur. Très grande taille.

BÉLIAL

octobre 2015

17,5	
5	
12·20	
12·20	
14··	

12·20 Mort-vivant, Abominable, Aimé des Dieux, Brutal, Cible/-2, Seigneur des morts/30, Coup de maître/5, Enchaînement/4, Énorme/3, Immortel/Ténèbres, Inaltérable, Inébranlable, Tueur né.
(Artefact/4, Commandement/30, Contre-attaque, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

900 Champion allié majeur. Très grande taille.

CENTAURE

octobre 2015

17,5	3·3
2	20/40/60
4·5	
2·5	
7··	

3·3
Arc long.

Mort-vivant, Éclaireur.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

27 Elite/3. Grande taille.

CENTAURE

octobre 2015

17,5	3·3
2	20/40/60
4·5	
2·5	
7··	

3·3
Arc long.

Mort-vivant, Éclaireur.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

27 Elite/3. Grande taille.

CENTAURE DE DRÄCYNRAN

Centaure

octobre 2015

17,5	
2	
4·5	
2·6	
7··	

3·5
Arc noir.

Mort-vivant, Harcèlement.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

32 Elite/2. Grande taille.

CENTAURE LOURD
Centaure

octobre 2015

15
2
6·6
3·9
8··

Mort-vivant, Charge bestiale, Force en charge/4.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

40 Élite/2. Grande taille.

CENTAURE LOURD
Centaure

octobre 2015

15
2
6·6
3·9
8··

Mort-vivant, Charge bestiale, Force en charge/4.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

40 Élite/2. Grande taille.

CENTAURE LOURD
Centaure

octobre 2015

15
2
6·6
3·9
8··

Mort-vivant, Charge bestiale, Force en charge/4.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

40 Élite/2. Grande taille.

CERBÈRE
Zombie

octobre 2015

15
3
6·12
4·10
8··

Mort-vivant, Enchaînement/1, Régénération/5, Tueur né.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

79 Créature/I. Grande taille.

CHAGALL (I), l'affamé
Goule

octobre 2015

10
4
5·8
5·7
7·2

Ambidextre, Dur à Cuire.
(Artefact/2, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

50 Champion spécial. Taille moyenne.

CHAGALL (II), le chien des Ténèbres
Goule

octobre 2015

10
4
6·8
5·7
8·2

Ambidextre, Dur à Cuire, Implacable/2.
(Artefact/2, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

61 Champion spécial. Taille moyenne.

CHANTRE DE LA DESTRUCTION

janvier 2020

7,5
2
3·4
3·5
4··

0 1 2

Mort-vivant, Fidèle de Salaüel/15, Iconocaste.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

24 Dévot/3. Taille moyenne.

CHAROGNARD
Zombie

octobre 2015

15
2
5·7
3·7
7··

Mort-vivant, Acharné, Destrier, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

38 Élite/2. Grande taille.

CHAROGNARD
Zombie

octobre 2015

15
2
5·7
3·7
7··

Mort-vivant, Acharné, Destrier, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

38 Élite/2. Grande taille.

CHAROGNARD
Zombie

15
2
5·7
3·7
7··

Mort-vivant, Acharné, Destrier, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

38
Élite/2. Grande taille.

C MYR, de Vanth

10
5
5·7
5·6
6·4

Épée noire.
Éclaireur, Ennemi personnel/Yrina, Immunité/Peur, Tirer d'élite.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)

73
Champion spécial. Taille moyenne.

CRÂNE DE SALAÜEL
Crâne, zombie

10
3
4·8
3·8
7··

Lame de carnage.
Mort-vivant, Artefact/1, Fidèle de Salaüel/15, Iconoclaste, Moine-guerrier, Régénération/5, Toxique/0.
(Contre-attaque, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

51
Escorte.
Dévot/1. Grande taille.

DANSEUSE DE DHALILIA

10
5
4·5
5·5
5·3

Armure noire.
Contre-attaque, Désengagement/5, Féal/1, Feinte.

30
Spécial/3. Taille moyenne.

DANSEUSE DU VICE

10
3
3·3
3·4
4·3

Fidèle de Salaüel/15, Iconoclaste.

26
Dévot/3. Taille moyenne.

EJHIN (I), de Vanth

0 1
2

Fidèle de Salaüel/17,5, Iconoclaste, Instinct de survie/6.
(Artefact/2, Enchaînement/1, Piété/2)

70
Champion zélate. Taille moyenne.

EJHIN (II), de Vanth

2 2
3

Aimé des Dieux, Chance, Iconoclaste, Immunité/Peur, Instinct de survie/5, Soin/5, Fidèle de Salaüel/20.
(Artefact/3, Enchaînement/1, Piété/2)

163
Champion moyen. Taille moyenne.

ÉMISSAIRE

10
3
4·6
3·7
6·2

Alliance/Usuriers, Alliance/Méandre des Ténèbres, Dévotion/4, Régénération/6.

25
Messager des obscurs.
Spécial/3. Taille moyenne.

ESSAÏS
Questeur

10
3
5·6
4·6
7··

Mort-vivant, Guerrier-mage, Immunité/Terrains encombrés, Seigneur des morts/10.
Initié des Ténèbres /Circæus.
(Artefact/1, Commandement/10, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur, Immunité/Toxique, Invocateur/2)

54
Chœur de Salaüel.
Champion initié. Taille moyenne.

FEYD MANTIS

Arme noire, Armure noire.

10
9
12 · 10
12 · 12

11 · 12
Aguerrì, Ambidextre, Bretteur, Chance, Seigneur des morts/30, Conscience, Enchaînement/4, Exalté, Fidèle de Salaüel/30, Iconoclaste, Juste, Moine-guerrier, Piété/2, Tueur né.
(Artefact/4, Commandement/30, Coup de maître/0, Immunité/Peur)
600 Champion avatar. Taille moyenne.

octobre 2015

FOSSOYEUR (A)

10
2
4 · 7
3 · 7
6 · 1

Acharné, Coup de maître/0, Fidèle de Salaüel/15, Iconoclaste, Moine-guerrier.
(Contre-attaque)

34

Maître des zombies.
Dévot/2. Taille moyenne.

octobre 2015

FOSSOYEUR (B)
Zombie

7,5
1
5 · 7
4 · 7
6 · -

Mort-vivant, Fidèle de Salaüel/15, Iconoclaste, Moine-guerrier, Régénération/5.
(Contre-attaque, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)
35 *Maître des zombies.*
Dévot/2. Taille moyenne.

octobre 2015

GANZHYR, d'Hestia
Centaure

15
3
6 · 8
6 · 10

Arme noire.
9 · - Mort-vivant, Charge bestiale, Force en charge/3, Guerrier-mage, Adepte des Ténèbres et du Feu/Nécromancie, Shamanisme.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur, Immunité/Toxique, Invocateur/3)
III Champion adepte. Grande taille.

octobre 2015

GARGOUILLE

10/20
2
4 · 6
3 · 6
7 · 1

Dur à cuire, Immunité/Peur, Vol.

35

Créature/2. Grande taille.

octobre 2015

GARGOUILLE

10/20
2
4 · 6
3 · 6
7 · 1

Dur à cuire, Immunité/Peur, Vol.

35

Créature/2. Grande taille.

octobre 2015

GOLEM DE CHAIR (Bélier)

12,5
3
6 · 13
5 · 11
9 · -

Mort-vivant, Charge bestiale, Construct, Énorme/1, Implacable/1, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)
98

Créature/1. Très grande taille.

octobre 2015

GOLEM LAZARIAN

12,5
3
5 · 11
4 · 9
8 · -

Mort-vivant, Abominable, Charge bestiale.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

62

Création dégénérée.
Élite/1. Grande taille.

octobre 2015

GOULE

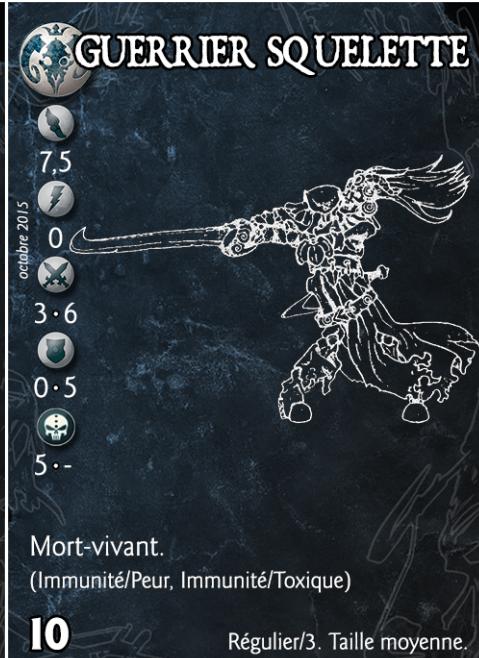
10
3
3 · 6
3 · 6
6 · 0

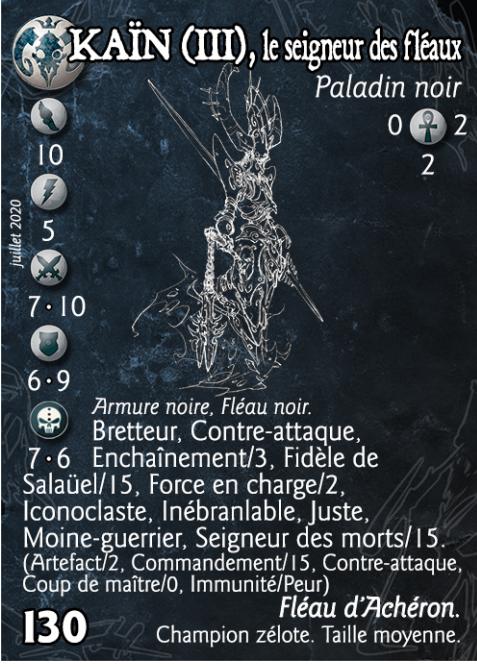
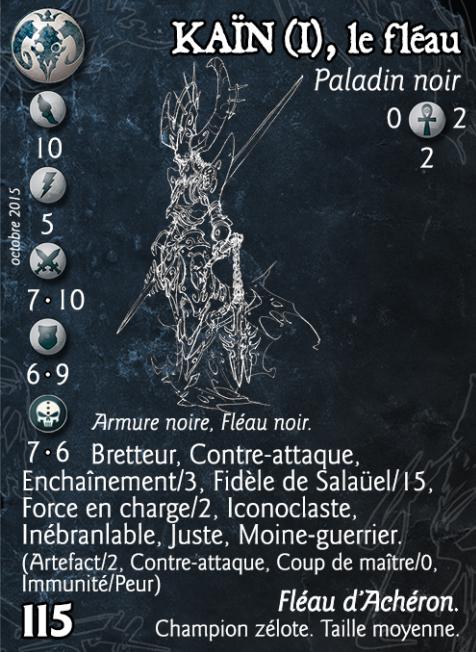
Ambidextre.

19

Spécial/3. Taille moyenne.

octobre 2015





LANCIER SQUELETTE

7,5
0
3·4
0·5
5··

octobre 2015

Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

8

Régulier/3. Taille moyenne.

LANCIER SQUELETTE

7,5
0
3·4
0·5
5··

octobre 2015

Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

8

Régulier/3. Taille moyenne.

LANCIER SQUELETTE

7,5
0
3·4
0·5
5··

octobre 2015

Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

8

Régulier/3. Taille moyenne.

LE CORYPHÉE

Questeur

10
4
6·7
5·8
8··

octobre 2015

Mort-vivant, Guerrier-mage,
Immunité/Terrains encombrés,
Seigneur des morts/15.
Adepte des Ténèbres et de l'Air/Cabale,
Circäus, Nécromancie.
(Artefact/2, Commandement/15, Contre-attaque,
Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur,
Immunité/Toxique, Invocateur/2)

Chœur de Salaüel.

98

Champion adepte. Taille moyenne.

LE CROQUEMITAINE (I)

Zombie

0
1
2
3·5
4·5
7··

octobre 2015

Mort-vivant, Fidèle de Salaüel/15,
Iconoclaste, Régénération/5.
(Artefact/1, Enchaînement/1, Immunité/Peur,
Immunité/Toxique, Piété/2)

39

Champion dévot. Taille moyenne.

LE CROQUEMITAINE (II)

Zombie

0
1
2
4·5
4·6
7··

octobre 2015

Mort-vivant, Fidèle de Salaüel/17,5,
Iconoclaste, Régénération/5, Seigneur
des morts/10.
(Artefact/1, Commandement/10, Enchaînement/1,
Immunité/Peur, Immunité/Toxique, Piété/2)

54

Champion dévot. Taille moyenne.

LE GRAND CRÂNE

Crâne, zombie

15
6
11·13
10·13
12··

octobre 2015

Lame de carnage.
Mort-vivant, Abominable,
Ambidextre, Dur à cuire, Régénération/4,
Seigneur des morts/30.
(Artefact/3, Commandement/30, Coup de
maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur,
Immunité/Toxique)

Escorte.

295

Champion légende vivante. Grande taille.

LE GRAND CRÂNE

Crâne, zombie

15
6
11·13
10·13
12··

octobre 2015

Lame de carnage.
Mort-vivant, Abominable,
Ambidextre, Dur à cuire, Régénération/4,
Seigneur des morts/30.
(Artefact/3, Commandement/30, Coup de
maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur,
Immunité/Toxique)

Escorte.

295

Champion légende vivante. Grande taille.

LICHE

7,5
2
3·4
3·5
4··

mars 2020

Mort-vivant.
Initié des Ténèbres/Nécromancie.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

26

Initié/3. Taille moyenne.



NAIN DÉGÉNÉRÉ (A)

Zombie

octobre 2015

5
0
2.5
3.5
5..

Mort-vivant, Régénération/4.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

15

Régulier/3. Petite taille.

NAIN DÉGÉNÉRÉ (A)

Zombie

octobre 2015

5
0
2.5
3.5
5..

Mort-vivant, Régénération/4.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

15

Régulier/3. Petite taille.

NAIN DÉGÉNÉRÉ (B)

Zombie

octobre 2015

7.5
0
2.5
3.6
5..

Mort-vivant, Acharné, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

19

Régulier/3. Petite taille.

NÉCROMANT

octobre 2015

10
3
3.3
3.4
4.3

Initié des Ténèbres/Nécromancie.

28

Initié/3. Taille moyenne.

NÉCROMANT CRÂNE

Crâne, zombie

octobre 2015

10
3
4.8
3.8
7..

Lame de carnage.

Mort-vivant, Artéfact/1, Guerrier-mage,
Régénération/5, Toxique/0.
Initié des Ténèbres/Nécromancie.
(Contre-attaque, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

49

Escorte.
Initié/1. Grande taille.

ORTHANC, le lépreux

Wolfen zombie

octobre 2015

12.5
3
7.15
5.9
9..

Mort-vivant, Régénération/4.
(Artéfact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0,
Enchaînement/2, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

97

Champion créature. Grande taille.

PALADIN DE SALAÜEL (A)

Paladin noir

mai 2020

10
3
4.7
5.9
6.4

Armure noire, Épée noire.

Fidèle de Salaüel/15, Iconoclaste,
Inébranlable, Juste, Moine-guerrier.
(Contre-attaque, Immunité/Peur)

52

Dévot / Spécial/1. Taille moyenne.

PALADIN DE SALAÜEL (B)

Paladin noir

mai 2020

10
3
4.7
5.9
6.4

Armure noire, Épée noire.

Fidèle de Salaüel/15, Iconoclaste,
Inébranlable, Juste, Moine-guerrier,
Régénération/5.
(Contre-attaque, Immunité/Peur)

56

Dévot / Spécial/1. Taille moyenne.

PALADIN NÉCROMANT (A)

Paladin noir

mai 2020

10
3
4.7
5.9
6.4

Armure noire, Épée noire.

Guerrier-mage, Inébranlable, Juste.
Initié des Ténèbres/Nécromancie.
(Contre-attaque, Immunité/Peur)

54

Initié / Spécial/1. Taille moyenne.

PALADIN NÉCROMANT (B)
Paladin noir

mai 2020

10
3
4·7
5·9
6·4

Armure noire, Épée noire.
Guerrier-mage, Inébranlable, Juste,
Toxique/2.
Initié des Ténèbres/Nécromancie.
(Contre-attaque, Immunité/Peur)

58 Spécial/1. Taille moyenne.

PALADIN NOIR (A)

octobre 2015

10
3
5·8
5·9
6·4

Armure noire, Épée noire.
Contre-attaque, Enchaînement/1,
Inébranlable, Juste.
(Immunité/Peur)

46 Spécial/2. Taille moyenne.

PALADIN NOIR (B)

octobre 2015

10
3
5·8
5·9
6·4

Armure noire, Épée noire.
Contre-attaque, Enchaînement/1, Féal/1,
Inébranlable, Juste.
(Immunité/Peur)

47 Spécial/2. Taille moyenne.

PALADIN NOIR (C)

octobre 2015

10
3
5·8
5·9
6·4

Armure noire, Épée noire.
Contre-attaque, Dur à cuire,
Enchaînement/1, Inébranlable, Juste.
(Immunité/Peur)

51 Spécial/2. Taille moyenne.

PANTIN (A)
Morbide

octobre 2015

7,5
0
2·3
0·2
5..

Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

5 Régulier/3. Taille moyenne.

PANTIN (A)
Morbide

octobre 2015

7,5
0
2·3
0·2
5..

Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

5 Régulier/3. Taille moyenne.

PANTIN (A)
Morbide

octobre 2015

7,5
0
2·3
0·2
5..

Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

5 Régulier/3. Taille moyenne.

PANTIN (A)
Morbide

octobre 2015

7,5
0
2·3
0·2
5..

Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

5 Régulier/3. Taille moyenne.

PANTIN (B)
Morbide

octobre 2015

7,5
0
2·5
0·2
5..

Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

6 Régulier/3. Taille moyenne.

 <p>PANTIN (B) Morbide</p> <p>7,5 0 2,5 0,2 5..</p> <p>Mort-vivant. (Immunité/Peur, Immunité/Toxique)</p> <p>6 Régulier/3. Taille moyenne.</p>	 <p>PANTIN (B) Morbide</p> <p>7,5 0 2,5 0,2 5..</p> <p>Mort-vivant. (Immunité/Peur, Immunité/Toxique)</p> <p>6 Régulier/3. Taille moyenne.</p>	 <p>PANTIN (B) Morbide</p> <p>7,5 0 2,5 0,2 5..</p> <p>Mort-vivant. (Immunité/Peur, Immunité/Toxique)</p> <p>6 Régulier/3. Taille moyenne.</p>
 <p>PANTIN (B) Morbide</p> <p>7,5 0 2,5 0,2 5..</p> <p>Mort-vivant. (Immunité/Peur, Immunité/Toxique)</p> <p>6 Régulier/3. Taille moyenne.</p>	 <p>PANTIN (C) Morbide</p> <p>7,5 0 2,3 0,4 5..</p> <p>Mort-vivant. (Immunité/Peur, Immunité/Toxique)</p> <p>6 Régulier/3. Taille moyenne.</p>	 <p>PANTIN (C) Morbide</p> <p>7,5 0 2,3 0,4 5..</p> <p>Mort-vivant. (Immunité/Peur, Immunité/Toxique)</p> <p>6 Régulier/3. Taille moyenne.</p>
 <p>PANTIN (C) Morbide</p> <p>7,5 0 2,3 0,4 5..</p> <p>Mort-vivant. (Immunité/Peur, Immunité/Toxique)</p> <p>6 Régulier/3. Taille moyenne.</p>	 <p>QUESTEUR</p> <p>10 2 4,6 3,6 6..</p> <p>Mort-vivant, Guerrier-mage, Immunité/Terrains encombrés. Initié des Ténèbres /Circæus. (Contre-attaque, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)</p> <p>31 <i>Chœur de Salaüel.</i> Initié/2. Taille moyenne.</p>	 <p>QUESTEUR</p> <p>10 2 4,6 3,6 6..</p> <p>Mort-vivant, Guerrier-mage, Immunité/Terrains encombrés. Initié des Ténèbres /Circæus. (Contre-attaque, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)</p> <p>31 <i>Chœur de Salaüel.</i> Initié/2. Taille moyenne.</p>

QUESTEUR

10
2
4·6
3·6
6··
Mort-vivant, Guerrier-mage,
Immunité/Terrains encombrés.
Initié des Ténèbres /Circæus.
(Contre-attaque, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

31
Chœur de Salael.
Initié/2. Taille moyenne.

octobre 2015

RHÉA (I), de Brisis

12,5
8
5·5
8·6
8·10
Aimé des Dieux, Cible/+3,
Immunité/Peur, Insensible/4,
Instinct de survie/4, Seigneur
des morts/20.
Virtuose de l'Air, de l'Eau, du Feu et des
Ténèbres./Cabale, Circæus, Nécromancie,
Shamanisme, Typhonisme.
(Artefact/4, Commandement/20, Enchaînement/1,
Invokeur/5, Maîtrise des arcanes)

400
Champion virtuose. Taille moyenne.

octobre 2015

RHÉA (III), de Brisis

12,5
8
5·5
8·6
8·10
Aimé des Dieux, Cible/+3,
Immunité/Peur, Insensible/4,
Instinct de survie/4, Seigneur
des morts/20.
Virtuose de l'Eau, du Feu, de la Terre et
des Ténèbres./Cabale, Circæus,
Nécromancie, Shamanisme, Typhonisme.
(Artefact/4, Commandement/20, Enchaînement/1,
Invokeur/5, Maîtrise des arcanes)

400
Champion virtuose. Taille moyenne.

octobre 2015

SEPHIROTH, le moissonneur
Centaure

17,5
4
7·9
5·11
9··
Mort-vivant, Charge bestiale,
Implacable/3, Seigneur des morts/15.
(Artefact/2, Commandement/15, Contre-attaque,
Coup de maître/0, Enchaînement/2,
Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

115
Champion élite. Grande taille.

octobre 2015

SOPHET DRAHAS
Liche, zombie

5
3
7·9
5·7
Mort-vivant, Alliance/Usuriers, Dur
à cuire, Régénération/5, Tueur né.
Adepte des Ténèbres et de la
Terre/ Cartomancie, Nécromancie,
Typhonisme.
(Artefact/2, Enchaînement/1, Immunité/Peur,
Immunité/Toxique, Invokeur/3, Maîtrise des
arcanes)

140
Trône des cendres.
Champion adepte. Grande taille.

novembre 2017

SPECTRE

10
3
6·9
1·6
8··
Mort-vivant, Éthére.
(Immunité/Peur, Immunité/Sonné,
Immunité/Terrain encombré, Immunité/Toxique,
Inébranlable)

45
Voleur de vie.
Spécial/2. Taille moyenne.

octobre 2015

SQUELETTE EN ARMURE

7,5
0
3·5
0·7
5··
Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

12
Régulier/3. Taille moyenne.

octobre 2015

SQUELETTE EN ARMURE

7,5
0
3·5
0·7
5··
Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

12
Régulier/3. Taille moyenne.

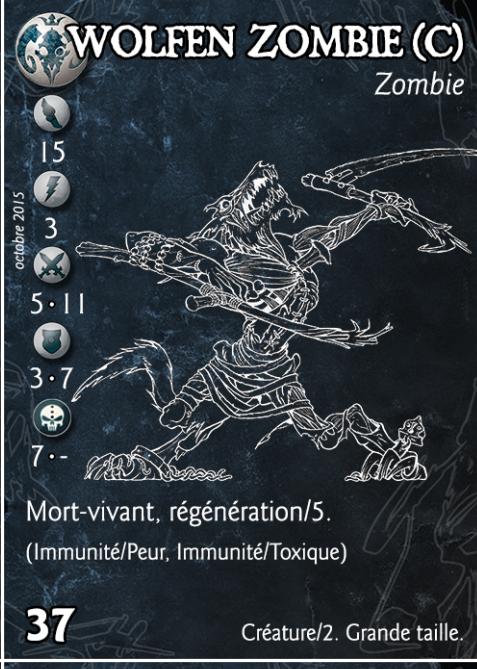
octobre 2015

SQUELETTE EN ARMURE

7,5
0
3·5
0·7
5··
Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

12
Régulier/3. Taille moyenne.

octobre 2015



ZOMBIE CERBÉRIDE

Zombie

janvier 2020

7,5
1
4,7
3,8
5..

Faucille noire.

Mort-vivant, Acharné, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

25

Élite/3. Taille moyenne.

ZOMBIE DISLOQUÉ

Zombie

janvier 2020

5
0
2..1
0..1
3..

Mort-vivant, Régénération/6.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

(2)

Dislocation.
Irrégulier/2. Petite taille.

ZOMBIE DISLOQUÉ

Zombie

janvier 2020

5
0
2..1
0..1
3..

Mort-vivant, Régénération/6.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

(2)

Dislocation.
Irrégulier/2. Petite taille.

ZOMBIE EN ARMURE

Zombie

janvier 2020

7,5
1
4,5
2,9
5..

Mort-vivant, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

20

Régulier/3. Taille moyenne.

ZOMBIE EN ARMURE

Zombie

janvier 2020

7,5
1
4,5
2,9
5..

Mort-vivant, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

20

Régulier/3. Taille moyenne.

ZOMBIE EN ARMURE

Zombie

janvier 2020

7,5
1
4,5
2,9
5..

Mort-vivant, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

20

Régulier/3. Taille moyenne.

ANAYS, de Vanth

octobre 2015

10
6
6..5
6..5
6..4

Arme noire.

Fidèle de Salaüel/17,5, Furie guerrière,
Iconoclaste, Juste, Moine-guerrier.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0,
Enchaînement/2, Immunité/Peur)

85

Champion zélate. Taille moyenne.

ANGE

Morbide

octobre 2015

7,5/17,5
0
2..3
0..3
6..

Mort-vivant, Vol.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

10

Régulier/3. Taille moyenne.

ANGE

Morbide

octobre 2015

7,5/17,5
0
2..3
0..3
6..

Mort-vivant, Vol.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

10

Régulier/3. Taille moyenne.

ANGE
Morbide

7,5/17,5
octobre 2015

- 0
- 2 · 3
- 0 · 3
- 6 · ·

Mort-vivant, Vol.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

10
Régulier/3. Taille moyenne.

ATZHYLL, le vorace
Goule

10
décembre 2020

- 5
- 4 · 8
- 4 · 7
- 6 · 3

Fléau/Petite taille, Guerrier-mage,
Instinct de survie/6.
Initié des Ténèbres/Noire.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0,
Enchaînement/2)

48
Champion spécial/initié. Taille moyenne.

AZAËL (I), l'infidèle

10
octobre 2015

- 3
- 4 · 3
- 3 · 6
- 6 · 4

Ennemi personnel/Agonn, Frère de
sang/Melmoth.
Initié des Ténèbres et de la
Terre/Nécromancie, Typhonisme.
(Artefact/1, Enchaînement/1, Invocateur/2,
Maîtrise des arcanes)

42
Champion initié. Taille moyenne.

AZAËL (I), l'infidèle

10
octobre 2015

- 3
- 4 · 3
- 3 · 6
- 6 · 4

Ennemi personnel/Agonn, Frère de
sang/Melmoth.
Initié des Ténèbres et de la
Terre/Nécromancie, Typhonisme.
(Artefact/1, Enchaînement/1, Invocateur/2,
Maîtrise des arcanes)

42
Champion initié. Taille moyenne.

AZAËL (II), l'infidèle

10
octobre 2015

- 4
- 4 · 5
- 4 · 6
- 6 · 4

Ennemi personnel/Agonn, Frère de
sang/Melmoth, Guerrier-mage,
Maîtrise des arcanes,
Initié des Ténèbres et de la
Terre/Nécromancie, Typhonisme.
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0,
Enchaînement/2, Invocateur/2)

46
Champion initié. Taille moyenne.

CENTAURE LOURD
Centaure

15
octobre 2015

- 2
- 6 · 6
- 3 · 9
- 8 · ·

Mort-vivant, Charge bestiale, Force en
charge/4.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

40
Élite/2. Grande taille.

CENTAURE LOURD
Centaure

15
octobre 2015

- 2
- 6 · 6
- 3 · 9
- 8 · ·

Mort-vivant, Charge bestiale, Force en
charge/4.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

40
Élite/2. Grande taille.

CENTAURE LOURD
Centaure

15
octobre 2015

- 2
- 6 · 6
- 3 · 9
- 8 · ·

Mort-vivant, Charge bestiale, Force en
charge/4.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

40
Élite/2. Grande taille.

CMYR, de Vanth

5 · 6
10/15/20

- 5
- 5 · 7
- 5 · 6
- 6 · 4

Pistolet noir.

Éclaireur, Ennemi personnel/Yrina,
Immunité/Peur, Tireur d'élite.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0,
Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir
d'assaut, Visée)

73
Champion spécial. Taille moyenne.

CRÂNE DE SALAÜEL

Crâne, zombie

10
3
4·8
3·8
7···

Lame de carnage.
Mort-vivant, Artefact/1, Fidèle de Salaüel/15, Iconoclaste, Moine-guerrier, Régénération/5, Toxique/0.
(Contre-attaque, Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

51

Escorte.
Dévot/1. Grande taille.

DANSEUSE DE DHALILIA

10
5
4·5
5·5
5·3

Armure noire.
Contre-attaque, Désengagement/5, Féal/1, Feinte.

30

Spécial/3. Taille moyenne.

DANSEUSE DE DHALILIA

10
5
4·5
5·5
5·3

Armure noire.
Contre-attaque, Désengagement/5, Féal/1, Feinte.

30

Spécial/3. Taille moyenne.

EJHIN (II), de Vanth

10
5
5·5
6·6
9·7

Aimé des Dieux, Chance, Iconoclaste, Immunité/Peur, Instinct de survie/5, Soin/5, Fidèle de Salaüel/20.
(Artefact/3, Enchaînement/1, Piété/2)

163

Champion moyen. Taille moyenne.

FEYD MANTIS

10
9
12·10
12·12

Arme noire, Armure noire.
Aguerrı, Ambidextre, Bretteur, Chance, Seigneur des morts/30, Conscience, Enchaînement/4, Exalté, Fidèle de Salaüel/30, Iconoclaste, Juste, Moine-guerrier, Piété/2, Tueur né.
(Artefact/4, Commandement/30, Coup de maître/0, Immunité/Peur)

600

Champion avatar. Taille moyenne.

GANZHYR, d'Hestia

Centaure

15
3
6·8
6·10

Arme noire.
Mort-vivant, Charge bestiale, Force en charge/3, Guerrier-mage, Adepte des Ténèbres et du Feu/Nécromancie, Shamanisme.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur, Immunité/Toxique, Invocateur/3)

III

Champion adepte. Grande taille.

GOLEM DE CHAIR (Bélier)

12,5
3
6·13
5·11
9···

Mort-vivant, Charge bestiale, Construct, Énorme/1, Implacable/1, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

98

Créature/1. Très grande taille.

GOLEM LAZARIAN

12,5
3
5·11
4·9
8···

Mort-vivant, Abominable, Charge bestiale.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

62

Création dégénérée.
Élite/1. Grande taille.

GUERRIER CRÂNE

Crâne, zombie

10
3
4·8
3·8
7···

Lame de carnage.
Mort-vivant, Artefact/1, Régénération/5, Toxique/0.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

43

Escorte.
Élite/2. Grande taille.

GUERRIER CRÂNE
Crâne, zombie

10
3
4.8
3.8
7..
Lame de carnage.
Mort-vivant, Artefact/I, Régénération/5,
Toxique/0.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

43
Escorte.
Elite/2. Grande taille.

GUERRIER SQUELETTE

7.5
0
3.6
0.5
5..
Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

10
Régulier/3. Taille moyenne.

GUERRIER SQUELETTE

7.5
0
3.6
0.5
5..
Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

10
Régulier/3. Taille moyenne.

GUERRIER SQUELETTE

7.5
0
3.6
0.5
5..
Mort-vivant.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

10
Régulier/3. Taille moyenne.

GUERRIER ZOMBIE (épée)
Zombie

7.5
1
4.5
2.7
5..
Mort-vivant, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

18
Régulier/3. Taille moyenne.

GUERRIER ZOMBIE (épée)
Zombie

7.5
1
4.5
2.7
5..
Mort-vivant, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

18
Régulier/3. Taille moyenne.

GUERRIER ZOMBIE (épée)
Zombie

7.5
1
4.5
2.7
5..
Mort-vivant, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

18
Régulier/3. Taille moyenne.

GUERRIER ZOMBIE (épée)
Zombie

7.5
1
4.5
2.7
5..
Mort-vivant, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

18
Régulier/3. Taille moyenne.

GUERRIER ZOMBIE (épée)
Zombie

7.5
1
4.5
2.7
5..
Mort-vivant, Régénération/5.
(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

18
Régulier/3. Taille moyenne.



MELMOTH (II)
Crâne, zombie

10
4
7.9
6.9
8.. - Lame de carnage.
Mort-vivant, Autorité, Frère de sang/Azaël, Régénération/5, Seigneur des morts/10. (Artefact/2, Commandement/10, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur, Immunité/Toxique) **87** Escorte. Champion élite. Grande taille.

octobre 2015

MINOTAURE
Zombie

12,5
0
6..14
2..11
8.. - Arme noire.
Mort-vivant, Abominable, Régénération/5, Volte/4. (Immunité/Peur, Immunité/Toxique) **62** Créature/I. Grande taille.

novembre 2020

NÉCROMANT CRÂNE
Crâne, zombie

10
3
4.8
3.8
7.. - Lame de carnage.
Mort-vivant, Artefact/I, Guerrier-mage, Régénération/5, Toxique/0. Initié des Ténèbres/Nécromancie. (Contre-attaque, Immunité/Peur, Immunité/Toxique) **49** Escorte. Initié/I. Grande taille.

octobre 2015 2

RHÉA (II), de Brisis

12,5
8
5..5
8..6
8..10 Aimé des Dieux, Cible/+3, Immunité/Peur, Insensible/4, Instinct de survie/4, Seigneur des morts/20. Virtuose de l'Air, de l'Eau, de la Terre et des Ténèbres/Cabale, Circæus, Nécromancie, Shamanisme, Typhonisme. (Artefact/4, Commandement/20, Enchaînement/1, Invocateur/5, Maîtrise des arcanes) **400** Champion virtuose. Taille moyenne.

octobre 2015 10

SQUELETTE EN ARMURE

7,5
0
3..5
0..7
5.. Mort-vivant. (Immunité/Peur, Immunité/Toxique) **12** Régulier/3. Taille moyenne.

octobre 2015

SQUELETTE EN ARMURE

7,5
0
3..5
0..7
5.. Mort-vivant. (Immunité/Peur, Immunité/Toxique) **12** Régulier/3. Taille moyenne.

octobre 2015

SQUELETTE EN ARMURE

7,5
0
3..5
0..7
5.. Mort-vivant. (Immunité/Peur, Immunité/Toxique) **12** Régulier/3. Taille moyenne.

octobre 2015

VIKTAEL
Géant, zombie

10
2
6..12
4..9
7.. Mort-vivant, Féroce, Régénération/5. (Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur, Immunité/Toxique) **70** Champion spécial. Taille moyenne.

janvier 2021

WAMPHYR
Goule

10/17,5
3
3..6
3..6
6..0 Féroce, Vol. **25** Régulier/3. Taille moyenne.

octobre 2015

